



by **AZKOYEN**

Azkoyen S.A.
Avda. San Silvestre, s/n
31350 Peralta (Navarra) Spain
T +34 948 709 709
www.cashlogy.com

CASHLOGY CONNECTOR



MANUEL D'INTÉGRATION.

info@cashlogy.com

www.cashlogy.com

Payment Technologies Division



1

AZKOYEN
PAYMENT TECHNOLOGIES



HISTORIQUE DES REVISIONS

Date	Version	
Novembre 2014	v0	Création de documents
Mai 2016	V1 (en)	Ajout de commandes d'erreur, liste des commandes sans écrans et MiniPC, et annexes 1 et 2
Septembre 2016	V1.1 (en)	Manuel unifié pour différents produits
Avril 2018	V2 (en)	Exemples ajoutés. Structure modifiée.
Juillet 2018	V2.1	#V# Commande de vidange complète troisième paramètre ajouté Configuration de nouvelles options
Octobre 2018	V2.2	Liste de contrôle de Certification modifiée
Avril 2019	V2.3	Configuration modifiée. Commande #W# modifié. #INFO# commande ajoutée.
Octobre 2019	V2.4	Ajout d'un paramètre n dans la commande de back office #G# pour le dépannage.
Avril 2021	V 2.5	Ajout de la commande #RI# et paramètre 'o' dans BackOffice #G#

Le contenu de ce manuel peut subir des modifications sans avertissement préalable, en raison d'améliorations ou de mises à jour.

Les informations contenues dans la présente version sont valides, sauf pour d'éventuelles erreurs d'impression.

Cashlogy ne sera pas être tenu responsable des dommages ou des pertes qui peuvent résulter de l'utilisation de ces instructions.

Cashlogy ne sera pas responsable de la perte ou des demandes de tiers qui peuvent survenir à partir de l'utilisation de cet équipement.

Contenu

1	INTRODUCTION.....	5
2	QU'EST-CE CASHLOGY CONNECTOR ?	5
2.1	PRODUITS COMPATIBLES	5
3	DESCRIPTION FONCTIONNELLE.....	6
4	EXIGENCES MINIMALES POUR LE SYSTÈME TPV.....	6
5	ARCHITECTURE.....	6
5.1	FONCTIONNEMENT.....	6
5.2	DIFFERENTES ARCHITECTURES.....	7
5.2.1	TPV Windows.....	7
5.2.2	Connexion à Cashlogy POS1500X ou via MiniPC	7
5.3	TYPES D'INTÉGRATION.....	8
5.3.1	Intégration Express :	8
5.3.2	Intégration complète (sans écran CashlogyConnector).....	9
5.3.3	Intégration mixte (ou personnalisable) :	9
5.4	INSTALLATION et CONNEXION.....	9
5.4.1	Installation et connexion à un MiniPC :	13
5.5	RECOMMANDATIONS POUR LA CONNEXION	14
6	Programmation.....	15
6.1	Configuration.....	15
6.2	CODES D'ERREUR :	22
6.3	COMMANDES.....	23
6.3.1	INTÉGRATION EXPRESS.....	24
6.3.1.1	#I# Initialiser la machine	24
6.3.1.2	#E# Fermer	24
6.3.1.3	#C# charger (encaisser)	25
6.3.1.4	#G# BackOffice	29
6.3.2	INTÉGRATION MIXTE (AVANCÉ).....	32
6.3.2.1	CHARGE AVANCÉE	34
	6.3.2.1.1 #B# Début de l'encaissement	34
	6.3.2.1.2 #Q# Voir montant encaissé	35
	6.3.2.1.3 #J# Arrêter l'encaissement	35
	6.3.2.1.4 #P# Rendre	36
6.3.2.2	OPÉRATIONS DE CHANGE ET DE FERMETURE	38
	6.3.2.2.1 #A# Ajouter de la monnaie	38
	6.3.2.2.2 #H# Faire de la monnaie	41
	6.3.2.2.3 #R# Retirer des espèces	43
	6.3.2.2.4 #U# Rendu par dénomination	44
	6.3.2.2.5 #S# Relever l'empileur	46
	6.3.2.2.6 #F# Clôture / fond de caisse	48
	6.3.2.2.7 #1#Ajouter des pièces de 1 cent manuellement	50
6.3.2.3	OPÉRATIONS COMPTABLES	51
	6.3.2.3.1 #D# Etat (comptabilité) :	51
	6.3.2.3.2 #T# Montant total de trésorerie dans la Cashlogy :	52

6.3.2.3.3	#X# Quantité par dénomination :.....	53
6.3.2.3.4	#Y# Montant de toutes les dénominations.....	53
6.3.2.3.5	#GC# Obtenir le contenu	54
6.3.2.3.6	#GI# Obtenir des informations annexes	55
6.3.2.3.7	#M# Statistiques absolues :	56
6.3.2.3.8	#N# Statistiques relatives :	57
6.3.2.4	OPÉRATIONS DE MAINTENANCE	57
6.3.2.4.1	#!# Annulation.....	58
6.3.2.4.2	#Z# Remise à zéro	59
6.3.2.4.3	#V# Vidage complet :.....	59
6.3.2.4.4	#GV# Obtenir les versions.	62
6.3.2.4.5	#O# Maintenance (avec écrans Connector) :.....	64
6.3.2.4.6	#W# Maintenance (sans écrans connecteurs) :	65
6.3.2.4.7	#L# Voir les journaux :	66
6.3.2.4.8	#K# Définir les pièces à zéro :.....	67
6.3.2.4.9	#INFO# Informations sur la résolution de problèmes :	68
6.3.2.4.10	#RI# Dépannage (NOUVEAU) :.....	69
6.3.2.5	ERREURS DU CASHLOGY.....	71
6.3.2.5.1	##SHOW# Afficher les erreurs.....	71
6.3.2.5.2	##Erreur:	73
6.3.2.5.3	##error# Détails d'erreurs.....	74
6.3.3	INTÉGRATION COMPLÈTE.....	77
	(sans écrans CashlogyConnector)	77
6.3.3.1	CONFIGURATION	78
6.3.3.2	OPÉRATIONS DE CHARGEMENT	79
6.3.3.3	OPÉRATIONS DE CHANGE ET DE CLÔTURE.....	81
6.3.3.4	OPÉRATIONS COMPTABLES.	82
6.3.3.5	OPÉRATIONS DE MAINTENANCE	83
6.3.3.6	GESTION DES ERREURS.....	83
6.4	INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN D'ERREUR	85
7	LISTE DE CONTRÔLE DE L'INTÉGRATION.	88
8	Exemples.....	91
	ANNEXE 1 :	92
	INDEX ET SOMMAIRE DES COMMANDES	92
	ANNEXE 2 :	96
	BONNES PRATIQUES D'INTÉGRATION	96

1 INTRODUCTION.

Ce manuel est destiné aux techniciens de programmation (développeurs) comme un guide dans le processus d'intégration de certains dispositifs Azkoyen avec ses applications TPV.



Maintenant ce manuel utilisera le terme TPV pour désigner l'environnement de point de vente.

L'objectif de ce manuel est de fournir toutes les informations nécessaires pour la compréhension correcte et l'utilisation de base du CashlogyConnector, dans le but d'obtenir tout le potentiel maximum de ses performances.

2 QU'EST-CE CASHLOGY CONNECTOR ?

CashlogyConnector est un logiciel qui vous permet d'exécuter différentes options opérationnelles de certains produits Azkoyen sans avoir à utiliser les fonctions OPOS de bas niveau.

CashlogyConnector doit être intégré dans un logiciel TPV, cette intégration se fera en envoyant des commandes via un port TCP/IP.

2.1 PRODUITS COMPATIBLES

- **CASHLOGY POS1500.** Appareil qui réalise une gestion simple et efficace de l'argent comptant, **des pièces et des billets de banque**, apportant la fiabilité et la sécurité à toutes les transactions liées à la manipulation des opérations de trésorerie
- **CASHLOGY POS1500X.** Appareil idem à Cashlogy POS1500, mais qui comprend en plus un PC interne Windows qui permet la connexion avec n'importe quel TPV indépendamment de son système d'exploitation (ex : Android, Linux...).
- **AZKOYEN RBH500.** Module qui assure une gestion simple et efficace des **billets de banque** permettant le stockage et la recirculation.
- **AZKOYEN H2.** Appareil qui assure une gestion simple et efficace des **pièces** permettant le stockage et la recirculation.



Ce manuel est valable pour les logiciels d'intégration utilisant l'un de ces appareils. Il est spécifié dans ces commandes exclusives ou non prises en charge une telle compatibilité et se référera à "Appareil" ou "machine" pour parler de l'un d'eux.

3 DESCRIPTION FONCTIONNELLE.

Le module CashlogyConnector fonctionne en mode serveur client. Le fichier exécutable est installé dans la mémoire du TPV et utilise le port TPC/IP.

Le logiciel du TPV exécute une commande, en envoyant une chaîne de texte au module CashlogyConnector invoquant l'adresse IP et le port lié à ses demandes. Ensuite, il attend la réception de la réponse de CashlogyConnector.

La chaîne que le logiciel du TPV reçoit fournit les données demandées et un code d'erreur.

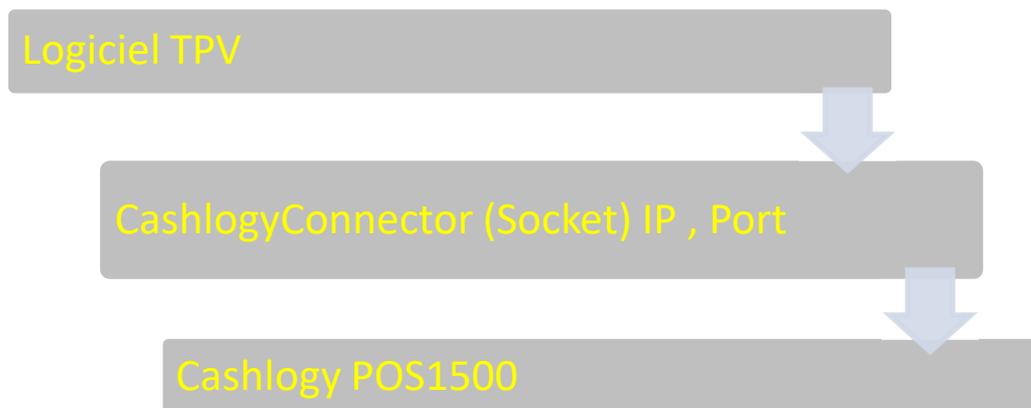
4 EXIGENCES MINIMALES POUR LE SYSTÈME TPV.

Afin d'assurer le bon fonctionnement du connecteur Cashlogy, les fonctionnalités minimales pour le système TPV où le logiciel Cashlogyconnector sera installé sont les suivantes:

- ✓ Microprocesseur : **Via C7 1,8 GHz (1 core)**
- ✓ RAM : **2 Gb (recommandé 4 Gb)**
- ✓ Système : **Windows 7 SP1 minimum**

5 ARCHITECTURE.

5.1 FONCTIONNEMENT.



Le module serveur CashlogyConnector exécute et assiste aux demandes de l'application TPV sur l'adresse IP et le port déterminés.

Ce module doit être exécuté avant ou lors démarrage du logiciel TPV.



Si CashlogyMonitor est installé, ce module lancera automatiquement CashlogyConnector au démarrage de Windows, donc avant de lancer CashlogyConnector, assurez-vous qu'il n'est pas déjà lancé parce que sinon l'accès au port ne sera pas possible.

Lorsque le logiciel du TPV a besoin de l'appareil pour effectuer une opération, (encaisser, rendre de la monnaie, informer sur son statut, etc.) à partir d'un code de l'application, une chaîne de texte est envoyée, avec le code de commande et les paramètres nécessaires à l'adresse IP et au port qui est attribué à CashlogyConnector.

CashlogyConnector exécute le code nécessaire pour effectuer l'opération requise et affichera, dans le cas où cela est nécessaire, les écrans de dialogue à la caisse ou au client.

À la fin du processus, CashlogyConnector retourne une série de données au logiciel TPV (montant reçu, etc.) et un code d'erreur qui indiquera si l'appareil a fonctionné correctement, de sorte que le logiciel TPV puisse agir en conséquence.

5.2 DIFFERENTES ARCHITECTURES.

5.2.1 TPV Windows

La machine doit être connectée à un TPV Windows via son port RS232 ou le port USB. Ce TPV, en dehors du logiciel de gestion, devrait avoir le logiciel CashlogyConnector installé et le pilote de l'appareil.

5.2.2 Connexion à Cashlogy POS1500X ou via MiniPC

Grâce à l'architecture de CashlogyConnector, dans laquelle la connexion entre le logiciel TPV et CashlogyConnector est faite via TCP/IP, l'intégration de Cashlogy Connector dans un TPV avec un système d'exploitation qui n'est pas Windows peut être faite.

Pour cela, vous pouvez utiliser un PC Windows auxiliaire, que nous appelons MiniPC, il sera connecté à l'appareil et permettra, dans le cas où il est nécessaire, de travailler à partir d'un TPV non connecté à l'appareil ; Dans ce MiniPC nous installons CashlogyConnector et il sera connecté au logiciel TPV via un réseau local.



Ce schéma est valable pour tout appareil Azkoyen compatible avec CashlogyConnector

Les exigences minimales recommandées de ce MiniPC sont les :

- CPU 1.5GHz (2-core)
- Mémoire RAM 4 Go
- Disque dur 60 Go
- 1 Port Ethernet
- 2 ports USB
- 1 Port en série (facultatif)
- Windows Intégré POSready 7

Pour la connexion entre le TPV et le MiniPC, nous recommandons qu'un raccordement avec un câble Ethernet soit utilisée pour des raisons de sécurité, bien qu'une connexion Wi-Fi soit possible.

Pour faire la connexion, nous devons intégrer toutes les commandes obligatoires dans la colonne "sans écran" de la table dans l'annexe 1, avec une attention particulière aux commandes d'erreur parce que les vidéos et les messages de l'utilisateur de CashlogyConnector doivent être affichés dans le TPV à distance.

5.3 TYPES D'INTÉGRATION.

Nous pouvons choisir entre trois stratégies pour intégrer les appareils Azkoyen dans le logiciel TPV à l'aide de CashlogyConnector :

5.3.1 Intégration Express :

Nous n'utilisons que la **commande de charge** pour effectuer les fonctions de base de chargement et la **commande de back office** pour les autres fonctions, (ajouter fond de caisse, change de billet pour des pièces de monnaie, etc.). Il suffit d'utiliser ces deux commandes avec leur bonne gestion, avec les **commandes initialisation et fermeture**, il est ainsi possible d'avoir une bonne intégration.

L'intégration express vous permet d'intégrer le logiciel TPV avec les appareils Azkoyen en un temps record garantissant la sécurité des différentes fonctions. Les fonctions programmées dans CashlogyConnector, correspondent aux cas d'utilisation qui se trouvent dans les processus de chargement, de paiement, etc, fournissant les écrans nécessaires sans que le développeur ai à effectuer des tests, des ajustements et des vérifications.

5.3.2 Intégration complète (sans écran CashlogyConnector).

Le développeur peut non seulement utiliser les mêmes avantages que dans les commandes de charge et de paiement en mode express, mais aussi toutes les commandes disponibles (voir 6.3 COMMANDES) en les intégrant dans le code du logiciel TPV.

Le développeur peut utiliser chacune des fonctions du module Back office, en les intégrant séparément dans le logiciel TPV. Par conséquent, toutes les fonctionnalités peuvent être intégrées sans montrer les écrans du CashlogyConnector.

5.3.3 Intégration mixte (ou personnalisable) :

Le développeur a la possibilité de personnaliser toutes les commandes de CashlogyConnector, et même de montrer ses propres erreurs, ou ne peut personnaliser qu'une série de commandes et laisser les écrans de CashlogyConnector pour le reste des commandes. Dans ce manuel, nous expliquons toutes les commandes dans lesquelles CashlogyConnector affiche les écrans, les commandes alternatives pour ne pas les afficher ou les paramètres des commandes qui permettent les deux options.

5.4 INSTALLATION et CONNEXION.

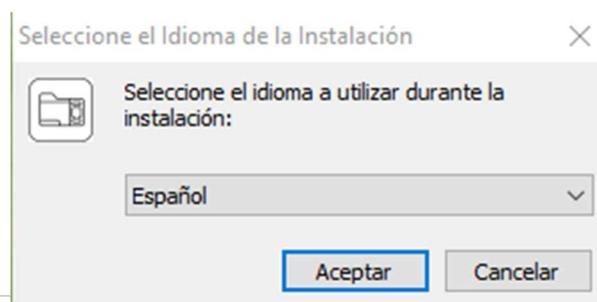
Les Cashlogy doivent fonctionner connectées à un PC ayant le système d'exploitation Windows. Ce PC, tel qu'il est expliqué à la section 5.2, peut être le TPV où le logiciel de gestion sera également installé, ou un MiniPC intermédiaire. La connexion à ce PC se fait via un port série RS232 ou une connexion USB.

Pour effectuer l'installation, effectuez les étapes suivantes (consultez le manuel technique CashlogyPOS1500 pour plus d'informations) :

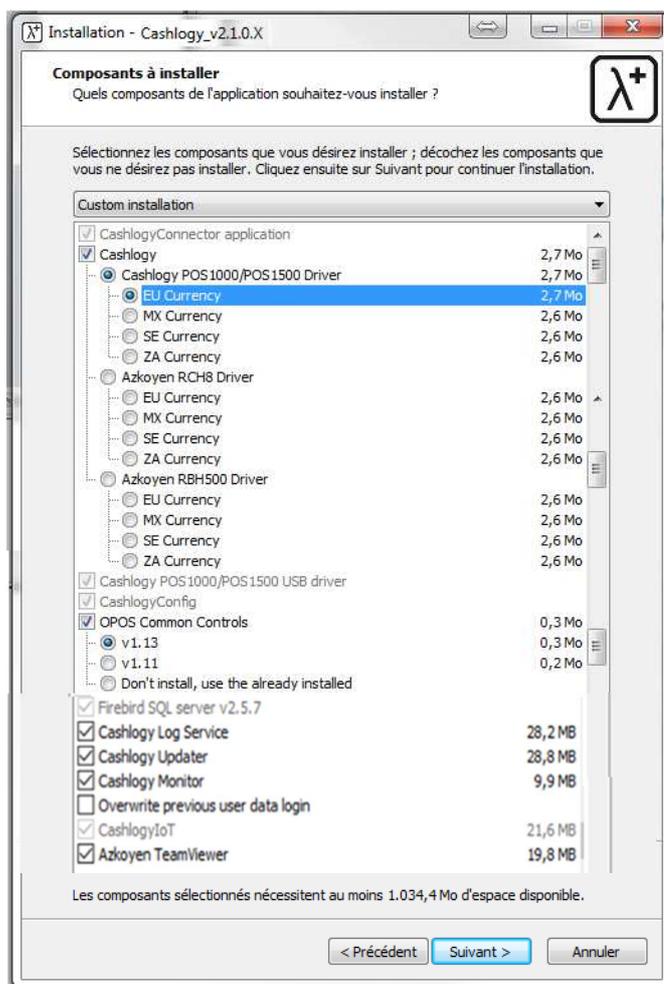
- a. Exécuter CashlogySetupWizard V115 (au 13 Avril 2021)

Cet assistant d'installation sera fourni par Azkoyen et peut être téléchargé à partir de la page web <https://client-site.cashlogy.fr/?section=Tools>. Assurez-vous que l'installation est faite avec la dernière version en cours.

- b. Sélectionnez la langue, acceptez le contrat de licence, sélectionnez le répertoire de destination (nous vous recommandons de laisser le dossier par défaut C:\Cashlogy\)

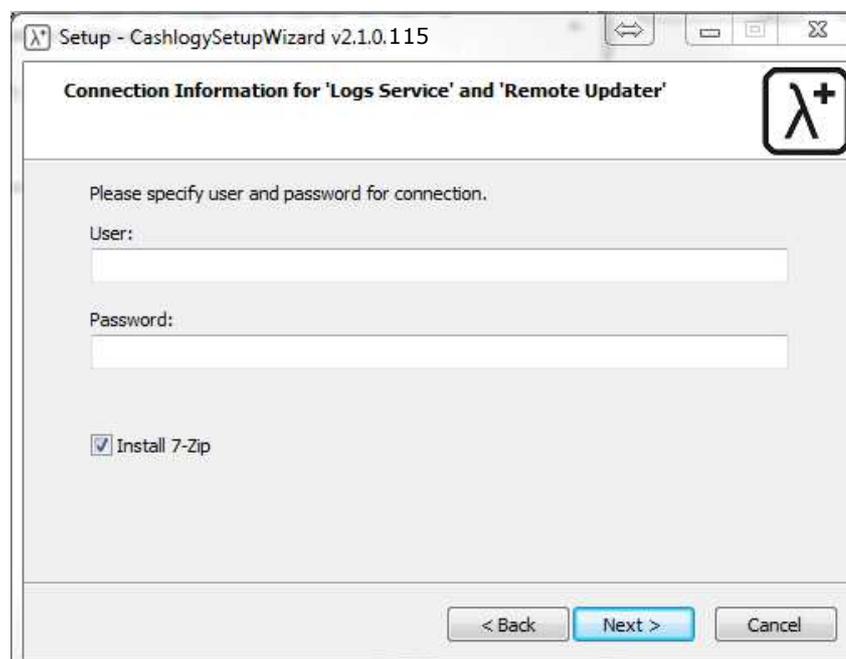


- c. Sélectionnez les produits à installer, en ce qui concerne l'installation d'une Cashlogy POS1500 EU, sélectionnez les éléments suivants :
- ✓ **Cashlogy.** Au niveau de cette option, sélectionnez le pilote nécessaire au dispositif à installer. En ce qui concerne la Cashlogy POS1500 euros, sélectionnez le pilote Cashlogy POS1500 (EU Currency).
 - ✓ **OPOS Common controls.** Contrôleurs de langage OPOS pour la communication avec une Cashlogy POS1500, sélectionnez la version la plus récente (v1.13).
 - ✓ **Cashlogy Log Service.** Service de journalisation Azkoyen nécessaire pour pouvoir procéder à une maintenance appropriée de la Cashlogy POS1500.
 - ✓ **Cashlogy Monitor.** Ce module exécutera CashlogyConnector.exe à chaque démarrage de Windows et veillera à ce que CashlogyConnector soit toujours en exécution.
 - ✓ **Cashlogy Remote Updater.** Module de mise à jour des softwares et firmwares.
 - ✓ **Overwrite previous user data login.** Va écraser le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'installation précédente.



Il n'est pas nécessaire d'installer les éléments suivants :

- ✓ **Azkoyen Team Viewer.** Version de Team Viewer Host permettant au personnel d'Azkoyen de se connecter au TPV (après avoir reçu l'autorisation préalable du client final).
- d. Procédez à l'installation en cliquant sur Suivant.
- e. Puis l'assistant d'installation demandera un nom d'utilisateur et un mot de passe. Le nom d'utilisateur et mot de passe seront nécessaires pour l'activation du Cashlogy LogService et RemoteUpdater il est donc indispensable de les renseigner. Le nom d'utilisateur et le mot de passe de chaque machine se trouve sur un document dans le sac plastique des manuels fourni avec la machine.



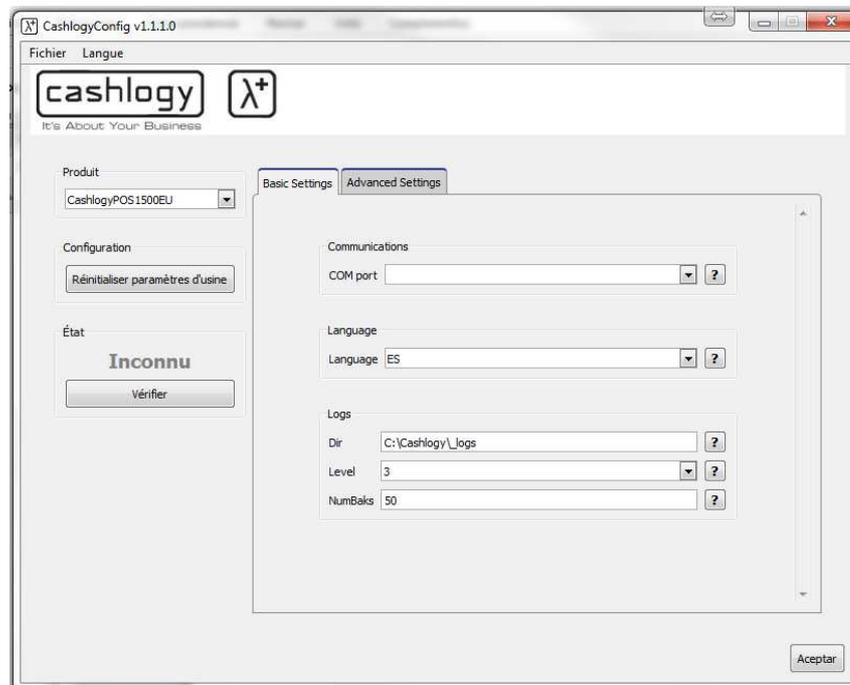
Puis sélectionnez le dossier dans le menu de démarrage et procédez au processus d'installation.



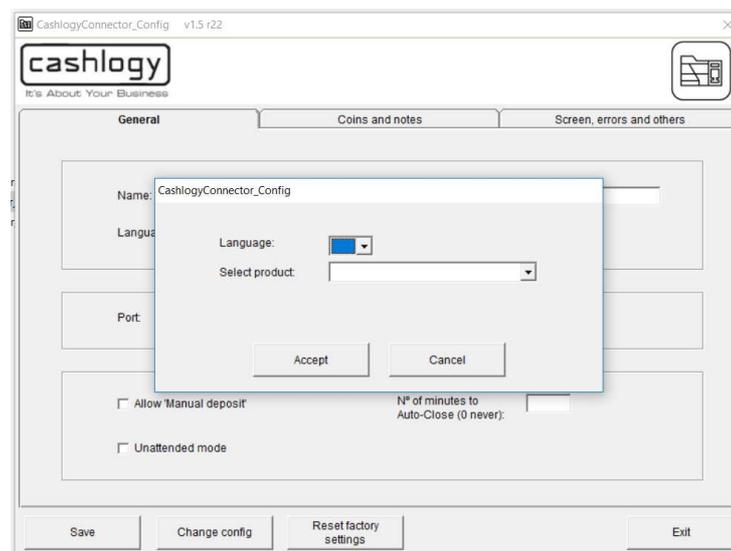
Si vous installez sur une installation précédente, le processus d'installation vous demandera si vous voulez écraser la comptabilité.dat fichier, il est recommandé d'appuyer sur NON, puisque si vous appuyez sur OUI, la comptabilité de la monnaie sera écrasée à zéro et en cas de présences de pièces dans la Cashlogy, il faudra vider complètement la machine.

Ensuite, vous installerez le pilote nécessaire pour la connexion de Cashlogy avec le TPV.

- f. Une fois l'installation terminée, l'écran de configuration de la Cashlogy sera affiché. vous pouvez accéder à tout moment à la configuration dans l'emplacement (par défaut) : C:\Cashlogy\CashlogyConfig\CashlogyConfig.exe et dans le menu démarrer Windows. vous configurerez le modèle de la Cashlogy et le port COM auquel elle est connectée.



- g. Configurez CashlogyConnector. (Voir la section 6.1, mise en place)



En cas d'utilisation de CashlogySimulator pour effectuer l'intégration, installer CashlogySimulator.exe et sélectionner CashlogySimulatorPOS20 dans la liste des modèles.

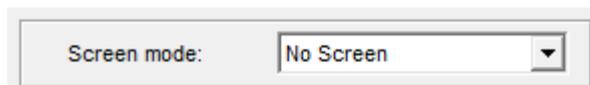
5.4.1 Installation et connexion à un MiniPC :

Le MiniPC devrait avoir le logiciel CashlogyConnector correspondant et les pilotes de produits installés. Pour être en mesure d'effectuer l'installation, vous devez vous connecter à l'écran du MiniPC, ou vous connectez via le réseau à l'aide de l'écran déporté windows du bureau ou toute autre application pour connecter les périphériques au réseau.

Dans ce MiniPC, il faudra installer le pilote correspondant, CashlogyConnector, Cashlogy Monitor, et le service de journal logs d'Azkoyen. Pour cela, nous devons exécuter le fichier CashlogySetupWizard v115 fourni par Azkoyen et suivre les étapes expliquées à la section 5.4 « installation et connexion » de ce manuel.

CashlogyConnector doit être configuré comme « no screen », il est donc nécessaire de changer ce mode dans :

C:\Cashlogy\CashlogyConnector\CashlogyConnectorConfig.exe



De cette façon, vous vous assurerez qu'aucun écran de CashlogyConnector ne sera affiché bien que le logiciel TPV le demande, dans ce cas CashlogyConnector répondra #ER:ILLEGAL#

Travaillant à partir d'un TPV où CashlogyConnector n'est pas installé ni connecté à la Cashlogy, l'intégrateur devra montrer les erreurs possibles de la machine à l'utilisateur du TPV.

Dans l'installation de CashlogyConnector une série de vidéos qui aident l'utilisateur à résoudre les erreurs est également installée.

CashlogyConnector, via les commandes #?# erreur et #?#err1,err2,...# détails d'erreur, sections 6.3.2.5.2 et 6.3.2.5.3, fournit au logiciel l'information des erreurs présentes, le texte à afficher, et l'emplacement de la vidéo s'il y a une vidéo liée à l'erreur.

Ces vidéos sont en format .avi dans le dossier par défaut "D:\Cashlogy\CashlogyConnector\Videos" où CashlogyConnector a été installé (dans ce cas dans le MiniPC). L'intégrateur doit afficher ces vidéos dans le TPV pour l'utilisateur.

Une fois que la connexion et l'intégration avec le logiciel ont été faites, nous vous recommandons de travailler avec ces lignes directrices :

- Établir la connexion avec CashlogyConnector via le socket à l'aide de l'adresse IP du MiniPC (Cashlogy Monitor ayant déjà exécuté CashlogyConnector)
- Envoyer la commande #I# une fois que la connexion est active, attendre la réponse qui peut prendre environ une minute, car c'est le temps que l'appareil a besoin pour démarrer et effectuer son test d'initialisation matériel.
- À la sortie du logiciel TPV, fermez le socket mais ne lancez pas la commande de sortie #E#.

Dans le cas où la configuration de l'appareil ou de CashlogyConnector serait modifiée dans le MiniPC, vous devrez redémarrer le MiniPC.

Dans le cas où l'appareil ne démarre pas et ne se connecte pas au réseau, nous recommandons diverses tentatives d'exécution, et dans le cas où l'erreur persiste, connectez un écran au MiniPC pour vérifier l'erreur.

5.5 RECOMMANDATIONS POUR LA CONNEXION

Ce qui suit énumère une série de lignes directrices pour la connexion correcte de CashlogyConnector.

- Lors du démarrage du logiciel de gestion, vous devrez exécuter l'application CashlogyConnector.exe. (Si CashlogyMonitor est installé, il sera exécuté automatiquement)
- Ensuite, établissez la connexion avec CashlogyConnector via le socket.
 - S'il ne se connecte pas, nous vous recommandons de réessayer la connexion, et d'attendre que CashlogyConnector s'exécute et vérifier qu'il s'est exécuté (sinon, répétez le processus).
- Une fois que la connexion est active, vous devrez envoyer la commande #I# (voir section 6.3) et attendre la réponse (cela peut prendre environ une minute, car c'est le temps que l'appareil a besoin pour démarrer et d'effectuer son test matériel.).
- Toujours fonctionner avec le port connecté. Nous recommandons la mise en œuvre d'une routine de reconnexion, au cas où le TPV reçoit un événement d'erreur de son socket, essayez de reconnecter afin d'obtenir de son contrôleur de socket l'établissement d'un statut de veille, attendre 1-2 sec et tentez à nouveau d'établir la connexion avec CashlogyConnector.
- Lors de la fermeture du logiciel de gestion, sauf avec les intégrations avec MiniPC, vous devrez envoyer la commande fermer #E#, et attendre la réponse, puis fermer le socket.



Nous vous recommandons de toujours maintenir le socket de connexion actif pendant l'exécution du logiciel TPV.

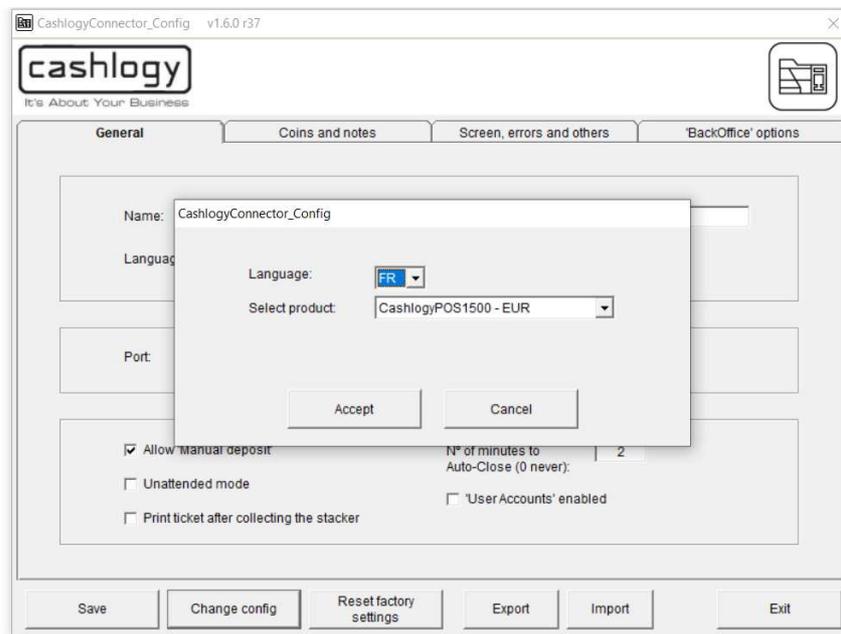
6 PROGRAMMATION.

Une fois que le mode de communication entre le logiciel TPV et la Cashlogy a été établi, vous pouvez modifier le code de l'application demandant les paramètres programmés dans le CashlogyConnector.

6.1 CONFIGURATION.

En utilisant le programme *CashlogyConnector_Config.exe*, fourni avec l'assistant d'installation, vous devrez configurer le modèle, la langue et les paramètres nécessaires pour le bon fonctionnement du CashlogyConnector.

Lorsque vous aurez lancé ce programme l'écran suivant sera affiché :

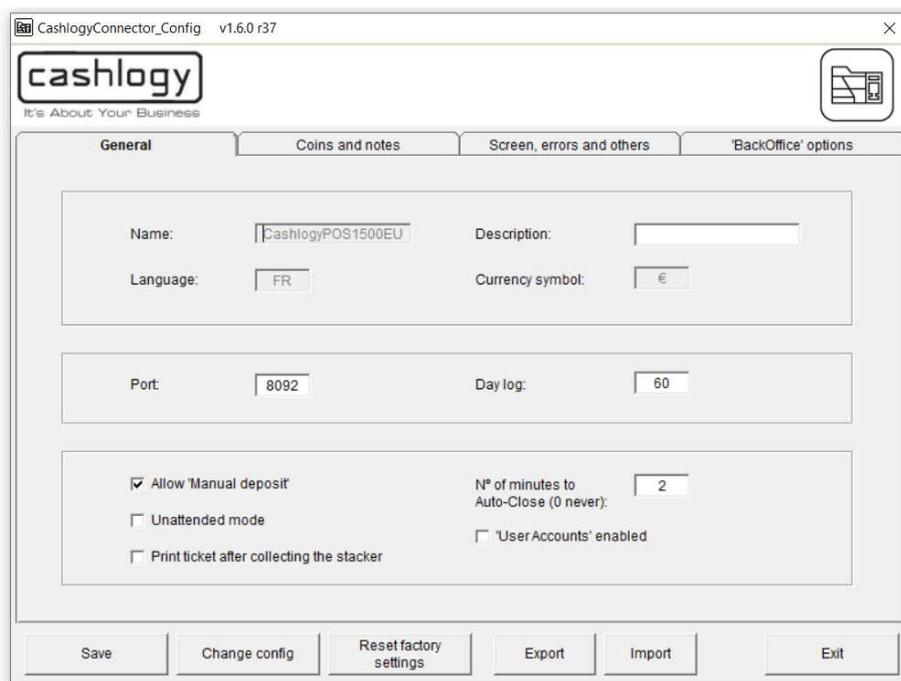


Sélectionnez d'abord la langue et le modèle de la Cashlogy. Dans cet écran, il y a quatre onglets différents :

- **General** : Ici, la configuration générale de CashlogyConnector sera faite.
- **Coins and notes** : Où il est possible de configurer les pièces et les billets pour travailler avec la monnaie sélectionnée.
- **Screen, errors and other** : Pour configurer certains paramètres d'écran, erreurs et autres configurations.
- **"BackOffice" Options** : Où il est possible de configurer différentes options des fonctionnalités de BackOffice et l'application Cashlogy apps.

Cependant, il sera toujours possible d'accéder aux boutons "SAVE" (enregistrer), "EXIT" (sortir), "Change Config" pour changer la langue et le modèle et "Reset factory setting" (réinitialiser les paramètres d'usine) pour revenir à la configuration par défaut. Il est également possible d'exporter et d'importer un fichier json pour utiliser la même configuration dans différents TPV.

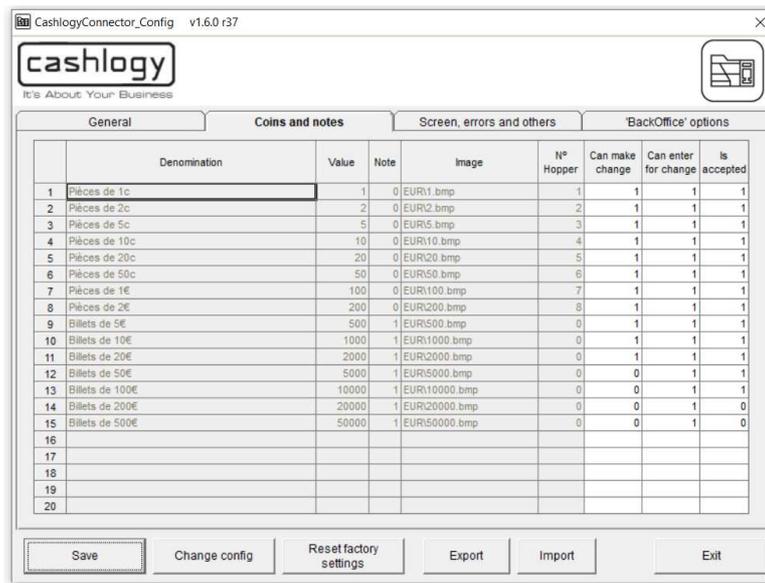
➤ **GENERAL**



- Dans le champ « **Name** », le nom de la machine est indiqué, ce nom sera donné par la configuration choisie dans « **Change config** ».
- Dans le champ "**Language**" le code de langue utilisé par CashlogyConnector pour afficher les textes, messages, avertissements, etc. La langue sera choisie dans "**Change config**"
- Le champ "**Description**" permet à l'utilisateur d'écrire un en-tête pour les tickets que CashlogyConnector imprimera.
- Dans le champ "**Currency symbol**» il est affiché le symbole de la monnaie , Ex : €
- "**Port**". Dans ce champ, il est possible de changer le port de communication avec le logiciel TPV. Il est recommandé d'utiliser le port par défaut 8092
- Le champ "**Day log**" permet d'indiquer le nombre de jours que les logs seront gardés.
- La case "**Allow manual deposit**", indique au CashlogyConnector si le chargement manuel est autorisé dans l'écran de charge, autorisé (coché) non autorisé (non coché). Ce paramètre pourrait être modifié par le logiciel TPV (voir la section 6.3.1.3. CHARGEMENT).
- "**N° of minutes to Auto-Close** ".
 - Si un nombre est entré, CashlogyConnector s'arrêtera automatiquement après ce nombre de minutes sans connexion avec le logiciel TPV, le début étant le démarrage de Cashlogy conector. (Seulement dans le cas où CashlogyMonitor n'est pas installé)
 - Si 0, ne s'arrête pas automatiquement bien qu'il n'y ait pas de communication. Dans les situations où CashlogyConnector est installé dans un MiniPC, ce paramètre doit être 0.

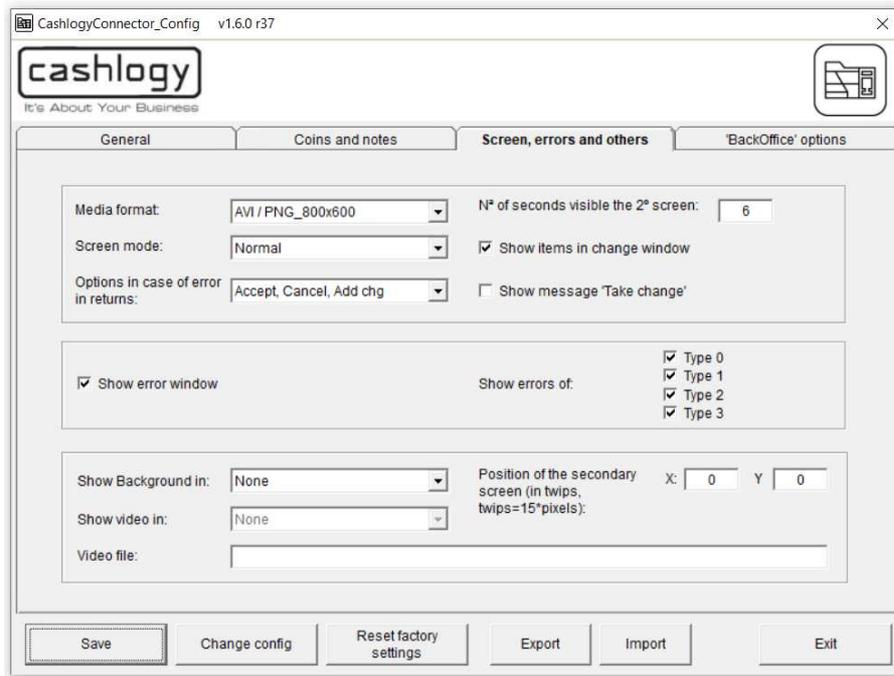
- **"Unattended mode"**. Si cette case est cochée, aucune erreur de vidéos ne sera affichée, et si une erreur arrive, Cashlogy montrera simplement un message pour informer l'utilisateur.
- **"Print ticket after collecting the stacker"**. Si cette option est sélectionnée, après chaque retrait de l'empileur, un ticket sera imprimé sur l'imprimante par défaut de l'ordinateur. Par défaut, cette option est désactivée, donnant à l'utilisateur la possibilité de choisir d'imprimer ou non le ticket à chaque retrait de l'empileur.
- **"User accounts enabled"**. En sélectionnant cette option, l'accès aux fonctionnalités de BackOffice se fera en fonction des comptes utilisateurs définis par le propriétaire, comme expliqué au point 3.2.14 "Comptes utilisateurs" du Manuel utilisateur de CashlogyConnector V5

➤ **COINS AND NOTES**



- Dans la fenêtre « **Coins and notes** » vous enregistrerez les informations relatives aux billets et pièces de monnaie avec lesquelles le CashlogyConnector travaille :
 - « **Denomination** », description du billet ou de la pièce de monnaie.
 - « **Value** », Valeur de la pièce ou billet (en centimes).
 - « **Note** », 0 s'il s'agit d'une pièce de monnaie et 1 si c'est un billet.
 - « **Image** », indique le nom du fichier image de la pièce ou du billet.
 - « **N° Hopper** », indique le numéro du hopper où la pièce sera stockée.
 - « **can make change** », (cette option n'est valable que lors de la saisie de l'option «Faire de la monnaie», elle n'est **pas valable** pour le reste des fonctionnalités ou des ventes, voir section 6.3.2.2.2)
 - 1 indique que cette pièce ou ce billet peut être utilisé pour rendre de la monnaie.
 - 0 indique que cette pièce ou ce billet ne peut pas être utilisé pour ce processus.
 - « **can enter for change** » : (cette option n'est valable que lors de la saisie de l'option «Faire de la monnaie», elle n'est **pas valable** pour le reste des fonctionnalités ou des ventes, voir section 6.3.2.2.2)
 - 1 indique que cette pièce ou ce billet peut être reçu et être utilisé pour faire de la monnaie.
 - 0 indique que cette pièce ou ce billet ne peut pas être utilisé dans ce processus.
 - « **is accepted** »:
 - 1 indique que cette pièce ou ce billet peut être utilisé dans les processus de vente et de change, à moins que l'option de modification n'ait été inhibée.
 - 0 indique que cette pièce ou ce billet ne sera pas admis dans les processus de vente ou dans le processus de changement, bien qu'il soit activé pour ce processus.

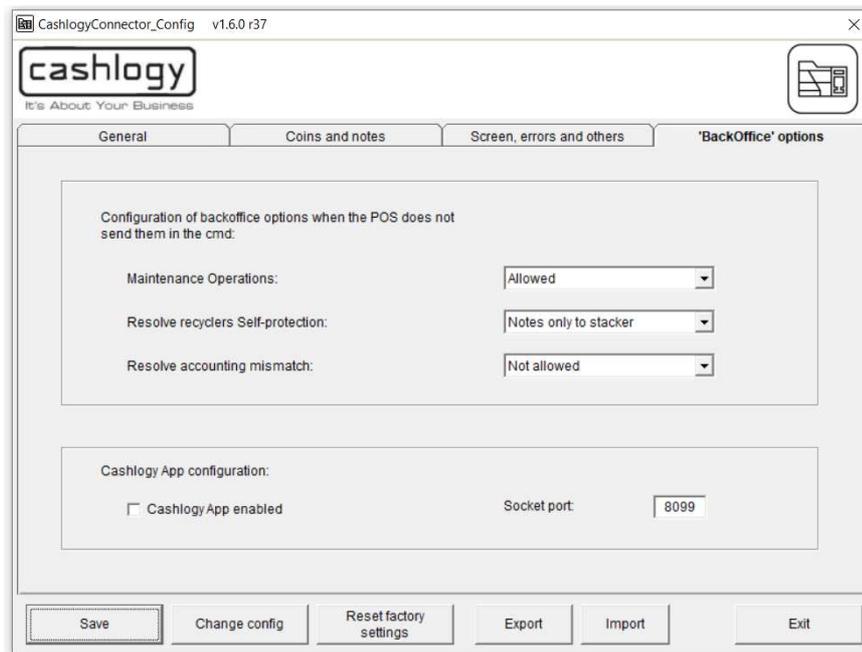
➤ **SCREEN, ERRORS AND OTHERS**



- **" Média Format "**. Format et résolution des vidéos d'erreur qui seront affichées (juste pour une intégration complète). Voir section 6.3.2.5.3 Détails d'erreur.
- **"Screen Mode "**. Ce paramètre sera modifié pour les configurations qui n'utilisent pas les écrans fournis par CashlogyConnector, en particulier pour les intégrations avec un MiniPC sans écran.
 - « **Normal** » : CashlogyConnector affichera les écrans dans les commandes qui sont nécessaire.
 - « **Without screen** » : CashlogyConnector ne montrera jamais d'écrans, et dans le cas de réception d'une commande, il répondra une erreur. Il n'affiche pas non plus les messages d'erreur bien que le paramètre « Show error windows » ait été coché.
 - « **Always on top** » : Les écrans CashlogyConnector seront toujours au-dessus du reste des applications en cours d'exécution.
- **"Options in case of error in returns"**. En cas d'erreur lors de la distribution (en raison d'un manque de monnaie ou d'une erreur dans la machine), CashlogyConnector affiche trois options à l'utilisateur. Dans ce champ, il est possible de définir les options qui seront affichées :
 - **Accept**. Si l'utilisateur clique sur accepter, la distribution sera manuelle. En cas d'absence de monnaie, la machine ne donne pas de pièce/ billet, elle ne fait pas de paiements partiels.
 - **Cancel**. Si l'utilisateur clique sur "Annuler", la Cashlogy rendra le montant inséré (en cas d'utilisation de #C# la commande "charge").

- **Add change.** CashlogyConnector permet à l'utilisateur d'aller à l'option d'ajout, et donc d'ajouter des pièces ou billets pour terminer l'opération.
- **None.** Si cette option est sélectionnée, l'utilisateur recevra simplement un message informant que l'opération n'a pas été terminée et que le montant est toujours en attente d'être payé.
- **"N° of secondes visible the 2° screen "** vous pouvez déterminer le nombre de secondes que CashlogyConnector affiche les informations sur le deuxième écran client.
- **"Show items in change windows".** Paramètres pour configurer la visibilité de la quantité de billets et de pièces disponibles dans chaque recycleur lorsque l'utilisateur ajoute de la monnaie (voir 6.3.2.2.1. "Ajouter de la monnaie"). Coché affichera le montant et non coché le cachera.
- **"show message take change".** Si ce paramètre est coché, un rappel pour prendre le rendu après chaque paiement sera affiché.
- **"show error window".** Paramètres à configurer pour afficher une fenêtre d'erreur au cas où il n'y a pas assez d'argent pour payer.
- **"show error of :".** Sélectionnez différents types d'erreurs qui peuvent être affichés à l'utilisateur :
 - **Type 0.** Avertissements. Ex : "pièce presque vide"
 - **Type 1.** Erreurs de premier niveau (niveau utilisateur)
Ex : bourrage billet dans le module d'admission.
 - **Type 2.** Erreurs de deuxième niveau (niveau utilisateur-technicien)
Ex : bourrage billet dans l'unité de transport de billet.
 - **Type 3.** Erreur fatale qui empêche d'utiliser toute fonctionnalité.
Ex : problèmes de connexion.
- **"Show background in : ".** Il est possible de montrer une image en arrière-plan expliquant comment introduire des pièces de monnaie et des billets. Ici, il sera configuré le numéro d'écran pour le montrer et si désiré, il est également possible de le mettre sur le dessus de toutes les autres applications.
- **"show video in :".** Il est possible de montrer une vidéo expliquant comment introduire des pièces et des billets. Ici, il sera configuré si elle sera affichée dans l'écran principal, secondaire, les deux ou aucun.
- **"Vidéo files".** Chemin de la vidéo à montrer, par défaut « Vidéos CashlogyPOS1000\Admission.avi"
- **"Position of the second screen".** Pour afficher les images ou vidéos ci-dessus dans un écran secondaire, il est nécessaire de configurer sa position. Ici, la position X et Y de cet écran sera écrite en twips (twip 15 pixels).

➤ **BACKOFFICE OPTIONS**



« **Configuration des options Backoffice lorsque le TPV ne les envoie pas dans la cmd** »

Dans cette section, il est possible d'activer ou non les options de résolution d'incidents et de maintenance lorsque le logiciel TPV ne précise pas si elles doivent ou non être affichées dans le menu du backoffice. Cela peut se produire parce que le logiciel TPV le laisse au choix de l'utilisateur, ou parce que l'intégration a été effectuée avant l'ajout de ces options, car ces options ont été ajoutées dans des versions de Connector supérieures à 2.2.0.78.

Si le logiciel TPV spécifie s'il doit être affiché ou non, ce qui est spécifié dans la commande envoyée par le logiciel prévaudra sur ce qui est configuré sur cet écran.

- «**Maintenance Opérations**». Si activé, il affichera le bouton de maintenance dans le menu du Back office Cashlogy. Voir section 6.3.2.4.5
- «**Resolve recyclers Self-protection**». Selon le choix défini, dans l'option de résolution de l'autoprotection, Cashlogy Connector permettra à l'utilisateur de choisir d'envoyer les billets à l'empileur ou au bac de rendu lorsque le recycleur est en cours de vidage, de toujours envoyer les billets à l'empileur sans permettre à l'utilisateur de choisir, ou il ne sera pas possible d'accéder à l'option de résolution de l'autoprotection (non recommandé). Voir section 6.3.2.4.10 Résoudre l'autoprotection du recycleur.
- «**Resolve accounting mismatch**». S'il est activé, il affichera la résolution de l'écart comptable à l'intérieur du bouton de dépannage du menu du back-office Cashlogy. Voir section 6.3.2.4.10 Résoudre les différences comptables.

"Cashlogy APP configuration". Il active / désactive Cashlogy IoT pour envoyer des informations pour l'application Cashlogy APP, dans laquelle l'utilisateur peut avoir toutes les informations des opérations Cashlogy sur son mobile.

- "Port". La valeur du port, par défaut est 8099, c'est la valeur du port de communication (socket) des services Cashlogy APP. Il ne doit pas être modifié sauf si ce port est déjà utilisé par une autre application ou un service du TPV. Dans ce cas, le nouveau numéro de port devra également être configuré dans le service CashlogyEdge de CashlogyIoT. (En cas de doute, contactez le service technique d'Azkoyen).

Après avoir ajusté les valeurs des paramètres de notre modèle de travail, appuyez sur **[SAVE]**, pour enregistrer les changements.

Dorénavant, chaque fois que CashlogyConnector sera redémarré, il utilisera ces paramètres pour fonctionner et ce chaque fois qu'il sera appelé par le logiciel TPV. (Il est recommandé de redémarrer l'ordinateur pour s'assurer qu'il a été redémarré)

6.2 CODES D'ERREUR :

CashlogyConnector peut renvoyer les codes suivants.



Ces codes ne sont pas liés à un état d'erreur possible de la machine, mais sont renvoyés si l'exécution de la commande a été correcte. Pour les sondages d'erreur de la machine, consultez la commande d'erreur #?# en section 6.3.2.5.2

- **#0#** si pas d'erreur.
- **#WR:xxxx#, AVERTISSEMENTS (La machine continuera à fonctionner)**
 - **#WR: LEVEL#** Une pièce ou un billet est hors de sa limite.
 - **#WR : CANCEL#** Cashlogy Connector renvoie cette chaîne lorsque l'utilisateur annule une opération.



Cette erreur particulière est juste un avertissement, parce qu'elle ne rend pas la machine inopérante ou hors service.

- **#ER:xxxx#, ERRORS**
 - **#ER :GENERIC#** Défaillance de l'appareil. Elle peut s'expliquer par une erreur de communication ou une erreur dans le rendu.
 - **#ER:BUSY#** CashlogyConnector retourne cette chaîne lorsqu'une nouvelle demande a été envoyée avant la fin de la précédente.
 - **#ER: BAD_DATA#** CashlogyConnector retourne cette chaîne lorsque le logiciel TPV a envoyé les paramètres de la commande de manière incorrecte.
 - **#ER : ILLEGAL#** La commande demandée par ne peut pas être exécutée dans l'état actuel. C'est-à-dire que la commande #C# a été envoyée avant que la machine n'ait été initialisée. Elle sera également renvoyée lors d'une commande qui affiche l'écran CashlogyConnector, dans le cas où "no screens" a été configuré.

6.3 COMMANDES.

Dans cette section, nous expliquerons les différentes commandes de CashlogyConnector et les chaînes d'envoi et de réponse.

Cette section est structurée de façon à expliquer les trois différents modes d'intégration et groupes de commandes en fonction de leur fonctionnalité pour une lecture plus facile. De plus, dans l'annexe 1 il y a un résumé de toutes les différentes commandes de CashlogyConnector.



Toutes les valeurs monétaires seront toujours sur le montant minimum de chaque monnaie, c'est-à-dire centimes de l'EURO. Les nombres qui apparaissent dans les trames ne sont que des exemples, en réalité ceux-ci correspondent aux valeurs de chaque opération.

Les développeurs de logiciels doivent prendre en compte ces différentes actions dans l'un des différents modes d'intégration :

- Lors du démarrage du logiciel de gestion, vous devrez exécuter l'application CashlogyConnector.exe. (Si CashlogyMonitor est installé, il sera exécuté automatiquement)
- Ensuite, établissez la connexion avec CashlogyConnector via le socket.
- S'il ne se connecte pas, nous vous recommandons de réessayer la connexion, et d'attendre que CashlogyConnector s'exécute et vérifier qu'il s'est exécuté (sinon, répétez le processus).
- Une fois que la connexion est active, vous devrez envoyer la commande #I# (voir le point 6.3 commandes) et attendre la réponse (cela peut prendre environ une minute, car c'est le temps que l'appareil a besoin pour démarrer et d'effectuer son test matériel.).
- Toujours fonctionner avec le port connecté. Nous recommandons la mise en œuvre d'une routine de reconnexion, au cas où le TPV reçoit un événement d'erreur de son socket, essayez de reconnecter afin d'obtenir de son contrôleur de socket l'établissement d'un statut de veille, attendre 1-2 sec et tentez à nouveau d'établir la connexion avec CashlogyConnector.
- Lors de la fermeture du logiciel de gestion, sauf avec les intégrations avec MiniPC, vous devrez envoyer la commande fermer #E#, et attendre la réponse, puis fermer le socket.

Une fois que vous aurez lancé CashlogyConnector.exe, serez connecté au socket, envoyé et reçu la réponse à la commande d'initialisation #I#, vous serez prêts à envoyer toutes les commandes pour travailler avec la machine.

6.3.1 INTÉGRATION EXPRESS

L'intégration express est le mode le plus facile d'intégration de CashlogyConnector. Avec seulement quatre commandes intégrées, car toutes les fonctionnalités sont intégrées dans le logiciel TPV.

Par conséquent, une fois qu'il est prêt, il peut être amélioré plus tard vers une intégration avancée plus personnalisable sans aucune modification par rapport à l'intégration précédente.

Les commandes qui doivent être intégrées dans une intégration express sont:

INTÉGRATION EXPRESS		
Nom	Commande	SECTION MANUELLE
Initialiser	#I #	6.3.1.1.
Fermer	#E #	6.3.1.2.
BACK OFFICE	#G #	6.3.1.4.
Charger	#C #	6.3.1.3.

6.3.1.1 #I# Initialiser la machine

Commande nécessaire pour lancer la machine, vous ne devez l'exécuter qu'une seule fois pour lancer la machine. La Cashlogy a besoin d'environ une minute pour s'initialiser, donc la réponse peut prendre au moins ce temps.

Elle n'est exécutée qu'une seule fois lors du démarrage :

- Trame qui est envoyée : **#I#**
- Trame qui est retournée : **#0# 2.01#**

Il retournera **#0#** montrant que la connexion a été faite avec l'appareil et une chaîne avec la version du protocole **#2.01#**. La version actuelle est 2.01.

S'il y a une erreur et qu'il n'est pas possible de démarrer, elle renverra **#ER. GENERIC#2.01 #**

Exemple :

```

----> #I#"
<--- #ER:GENERIC#2.01#
----> #I#"
<--- #0#2.01# |

```

6.3.1.2 #E# Fermer :

Cette commande, devra être envoyée à la cloture du logiciel TPV afin de fermer la connexion avec le cashlogy.

- Trame qui est envoyée : **#E#**
- Trame retournée :
 - o **#0#** si l'exécution était OK
 - o **#ER: BUSY#** si la commande ne va pas être exécutée parce qu'il y a une autre commande en cours.

Exemple :

```

----> #E#'
<--- #0#

```

6.3.1.3 #C# charger (encaisser) :

Commande pour effectuer une opération où le logiciel TPV indique le montant à encaisser et c'est CashlogyConnector qui gère le rendu en fonction du montant introduit. CashlogyConnector aura le contrôle de l'opération montrant à l'utilisateur les écrans sélectionnés.

- Trame qui est envoyée : **#C#a#b#c#d#e#f#g#h#i#j#k#**
 - a. Numéro d'opération.
 - b. Code caisse.
 - c. Montant à encaisser. (Pas de valeurs négatives)
 - d. **1** pour voir le deuxième écran, **0** pour ne pas le voir.
 - e. Position **X** du deuxième écran en twips. **0** pour ne pas le voir. (Habituellement, 1 pixel équivaut à 15 twips)
 - f. Position **Y** du deuxième écran en twips. **0** pour ne pas le voir. (Habituellement, 1 pixel équivaut à 15 twips)
 - g. **1** pour voir l'icône "ACCEPTER", **0** pour ne pas le voir.
 - h. **1** si l'encaissement partiel est accepté, **0** pour ne pas accepter.
 - i. **1** si vous voulez que l'écran soit devant des autres, **0** écran en arrière-plan. (Lorsque vous travaillez avec le simulateur Cashlogy, vous devrez mettre **0** pour pouvoir faire des tests. **1** lorsque vous travaillez directement avec la machine)
 - j. **1** pour afficher la fenêtre pour introduire des centimes manuellement.
 - k. **1** pour afficher le bouton d'encaissement manuel (bien qu'il soit configurable dans la configuration de Cashlogy Connector, il prendra toujours en compte ce paramètre en premier, si ce paramètre est vide, alors prendra le paramètre entré dans CashlogyConnectorConfig.exe).

- La trame retournée pourrait être l'une des suivantes :
 - o **#a#b#c#d#e#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Montant encaissé à partir de la machine.
 - c. Montant rendu par la machine.
 - d. Montant introduit manuellement.
 - e. S'il y a eu une erreur lors du rendu, il est possible d'ajouter du change (monnaie). Si vous ajoutez de la monnaie, il indique le montant ajouté.



Toutes les valeurs monétaires seront toujours sur le montant minimum de chaque monnaie, c'est-à-dire centimes de l'EURO. Les nombres qui apparaissent dans les trames ne sont que des exemples, en réalité ceux-ci correspondent aux valeurs de chaque opération.

- **#WR:CANCEL#b#c#d#e#**
 - a. Exécution annulée.
 - b. Montant encaissé avant annulation.
 - c. Montant rendu par la machine (CashlogyConnector rendra le montant introduit si la transaction est annulée)
 - d. Montant introduit manuellement.
 - e. S'il y a eu une erreur lors du rendu, il est possible d'ajouter du change (monnaie). Si vous ajoutez de la monnaie, il indique le montant qui a été ajouté.
- **#ER:GENERIC#b#c#d#e#**
 - a. Erreur dans l'opération, la machine n'a pas été en mesure de tout rendre.
 - b. Montant encaissé par la machine
 - c. Montant rendu par la machine
 - d. Montant introduit manuellement.
 - e. S'il y a eu une erreur lors du rendu, il est possible d'ajouter du change (monnaie). Si vous ajoutez de la monnaie, il indique le montant qui a été ajouté.

La fonction d'encaissement n'accepte pas les valeurs négatives, si un montant négatif est introduit, elle utilisera la valeur absolue.

- CashlogyConnector peut montrer des informations au client dans un **deuxième écran sur le TPV**, le développeur peut lui demander d'envoyer le paramètre correspondant dans la trame, ainsi que les positions X et Y. (**paramètres #e# et #f#**)
- Le développeur peut décider d'afficher la touche [ACCEPTER] (**confirmation d'encaissement**) de sorte que le processus attend, même s'il a été introduit plus que demandé, et ce sera l'utilisateur qui décidera de terminer en appuyant sur la touche [ACCEPTER]. Dans le cas où il est décidé de ne pas afficher la touche [ACCEPTER], CashlogyConnector mettra fin à l'opération d'encaissement lorsque le montant reçu sera supérieur ou égal au montant demandé. (**Paramètre #g#**)
 S'il est supérieur au montant, CashlogyConnector retournera la différence automatiquement.
- Le développeur peut également accepter un montant inférieur à celui demandé, et compléter l'encaissement par un autre moyen. (Accepter l'encaissement partiel ou non). (**Paramètre #h#**)
- Dans les écrans d'encaissement, il est possible d'activer l'option d'Encaissement **manuel**, qui permettra d'enregistrer l'encaissement d'un billet / pièce sans l'introduire dans la machine. (Par exemple, les billets vrais mais endommagés, qui peuvent causer un problème si nous les introduisons dans la machine). (**Paramètre #k#**, s'il est vide, il prendra la configuration sur CashlogyConnector_Config.exe voir section 6.1)



En recevant la réponse de CashlogyConnector, vous devrez vérifier que le montant introduit (manuellement et automatiquement) moins le montant rendu coïncide avec le montant à facturer. Si cela ne coïncide pas, c'est qu'il y a une erreur que CashlogyConnector ne peut pas résoudre ou l'utilisateur a annulé l'opération.



Il est nécessaire de toujours vérifier si un encaissement quelconque a été ajouté pendant l'opération et si un dépôt manuel a été fait.

Exemple 1:

```
----> #C#1#1#1000#0#0#0#0#1#1#0#0#
<---- #0#2000#1000#0#0#"
```

Où les différents paramètres signifient :

Trame envoyée : **→#C#1#1#1000#0#0#0#0#1#1#0#0#**

#C# Commande encaissement, **#1#** Numéro d'opération, **#1#** Code caisse, **#1000#** Montant à encaisser, **#0#** pas de second écran, **#0#** position X du second écran, **#0#** position Y du second écran, **#0#** pas de bouton [ACCEPTER], **#1#** Encaissement partiel accepté, **#1#** écran toujours devant, **#0#** pas d'ajout de centimes manuellement, **#0#** Pas d'encaissement manuel

Trame retournée : **←#0#2000#1000#0#0#**

#0# Pas d'erreur d'exécution, **#2000#** montant encaissé, **#1000#** montant rendu, **#0#** montant encaissé manuellement, **#0#** 'montant ajouté comme monnaie

L'écran affiché est :



Exemple 2.

Dans cet exemple, il n'y avait pas assez d'argent pour terminer l'opération et l'utilisateur a ajouté de la monnaie pendant l'opération. Par conséquent, il y a la possibilité de terminer manuellement l'opération.

```
----> #C#TB232#Caja 7#499#1#17000#1500#0#0#1#0##"  

<---- #WR:LEVEL#1000#501#0#25#"
```

Trame envoyée : →#C#TB232#Caisse 7#499#1#17000#1500#0#0#1#0#0##

#C# Commande encaissement, #TB232# Numéro d'opération, #caisse 7# Code caisse, #499#Montant à encaisser, #1# montrer second écran, #17000# position X du second écran, #1500# position Y du second écran, #0# Pas de bouton [ACCEPTER], #0# Pas Encaissement partiel accepté, #1# écran toujours devant, #0# pas d'ajout de centimes manuellement, ## vide Pas d'encaissement manuel

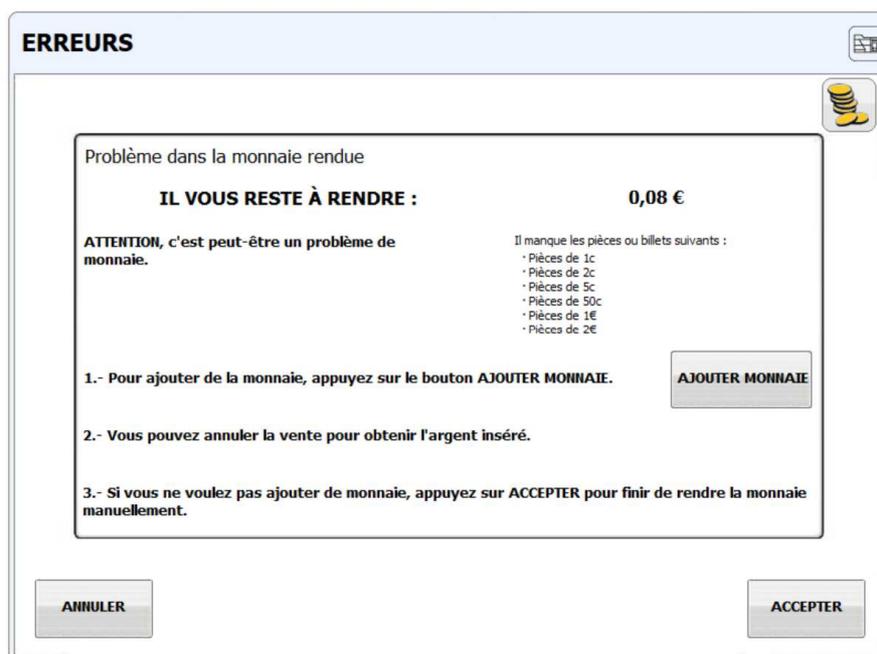
Mais si dans CashlogyConnectorConfig « Chargement manuel » est 1 alors la fonction sera active.

Trame retournée: ← #WR: LEVEL#1000#501#0#25#

#WR:LEVEL Pas d'erreur dans l'exécution des commandes bien qu'il y ait un niveau d'avertissement qui signifie que certaines pièces ou billets sont hors des seuils limites. Il doit être montré dans un message à l'utilisateur pour qu'il vérifie les quantités, ou le logiciel doit envoyer une commande #GC# pour savoir quelles dénominations sont hors des seuils.

#1000# montant encaissé, #501# montant rendu, #0# Encaissement manuel, #25# 25 centimes ont été ajoutés en monnaie pendant l'opération.

Comme il n'y avait pas assez de monnaie pendant l'opération l'écran suivant a été montré :



Erreur 1

Le logiciel donne trois possibilités à l'utilisateur :

- « **ANNULER** » : S'il annule, le montant inséré sera remboursé et la réponse de cashlogyConnector sera :
 #WR: CANCEL#1000#1000#0#0#
- « **ACCEPTER** » : S'il veut finir manuellement et cliquer sur « accepter », la machine ne paie rien et le logiciel TPV doit afficher un message d'erreur indiquant que ce montant (501) doit être payé manuellement. La réponse CashlogyConnector sera :
 #ER: GENERIC#1000#0#0#0#
- « **AJOUTER MONNAIE** » : Dans cet exemple, l'utilisateur a choisi cette option. Une fois qu'il a cliqué sur "AJOUTER MONNAIE" un nouvel écran s'est affiché et la machine est passé en mode admission pour permettre à l'utilisateur d'ajouter la monnaie qu'il voulait. La réponse CashlogyConnector a été : #WR: LEVEL#1000#501#0#25 #

6.3.1.4 #G# BackOffice :

Cette commande regroupe toutes les fonctions du BackOffice de Cashlogy Connector dans un menu, qui, selon l'utilisateur, affichera les options que le logiciel TPV considère comme adéquates. En outre, ces fonctions peuvent être appelées directement par le logiciel TPV fournissant un contrôle majeur. Dans les sections suivantes de ce manuel, chaque fonction sera expliquée.

Pour que la Cashlogy fonctionne correctement, en dehors des fonctions d'encaissement et de rendu, il est nécessaire d'utiliser d'autres fonctions telles que : Ajouter de la monnaie, retirer des espèces, vider l'empileur (Stacker), etc.

Pour faciliter l'intégration de l'application TPV rapidement et aisément, CashlogyConnector regroupe toutes ces fonctions sur l'écran "BackOffice" d'une manière qui, avec un seul appel à la fonction BackOffice du programme TPV, l'utilisateur a toutes les fonctions disponibles.

Le développeur peut décider quelles fonctions sont affichées ou masquées, en plaçant un ou zéro dans la trame pour chaque paramètre.



Le développeur doit tenir compte des différents privilèges d'utilisateur en fonction de l'utilisateur. Certains utilisateurs (s) seront en mesure d'accéder à toutes les fonctionnalités, d'autres juste à quelques unes et d'autres aucune ou juste aux nécessaires comme "ajouter de la monnaie" ou "rendre la monnaie"

Pour ce faire, les paramètres de cette commande seront différents selon qui est l'utilisateur.

A partir de la version 2.2.0.78, il est possible de configurer le BackOffice avec différents comptes utilisateurs.

- Trame qui est envoyée : **#G#a#b#c#d#e#f#g#h#i#j#k#l#m#n#o#**
 - a. **1** pour voir l'option : "Etat du Cashlogy", **0** pour ne pas la voir.
 - b. **1** pour voir l'option : "Ajouter de la monnaie", **0** pour ne pas la voir.
 - c. **1** pour voir l'option : "Ajouter des pièces de (1 cent)", **0** pour ne pas la voir.
 - d. **1** pour voir l'option : "Retirer des espèces", **0** pour ne pas la voir.
 - e. **1** pour voir l'option : "Relever l'empileur", **0** pour ne pas la voir.
 - f. **1** pour voir l'option : "Vidage complet", **0** pour ne pas la voir.
 - g. **1** pour voir l'option : "Rendre la monnaie", **0** pour ne pas la voir.
 - h. **1** pour voir l'option : "Fermeture/ Fonds de caisse", **0** pour ne pas la voir.
 - i. **1** pour voir l'option : "Voir Logs", **0** pour ne pas la voir.
 - j. **1** pour voir l'option : "Mettre les pièces à zéro", **0** pour ne pas la voir.
 - k. **1** pour voir l'option : "statistiques", **0** pour ne pas la voir.
 - l. **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** pour que l'écran soit en arrière-plan. (Lorsque vous travaillez avec le simulateur Cashlogy, vous devrez choisir **0** pour pouvoir faire des tests. Lorsque vous travaillez directement avec la machine, utilisez **1**)
 - m. **1** pour voir l'option : "Entretien", **0** pour ne pas la voir. Si ce paramètre est vide, c'est la configuration de CashlogyConnector_Config qui sera prise ne compte.
 - n. **1** pour voir l'option : "Dépannage" – « Résoudre l'autoprotection des recycleurs » avec l'option d'envoi des billets à l'empileur. **2** pour laisser le choix à l'utilisateur d'envoyer les billets à l'empileur ou au bac de rendu. **0** pour ne pas voir cette option. Si ce paramètre est vide, c'est la configuration de CashlogyConnector_Config qui sera prise ne compte.
 - o. **1** pour voir l'option : "Dépannage" – « Résoudre la différence comptable ». **0** pour ne pas voir cette option. Si ce paramètre est vide, c'est la configuration de CashlogyConnector_Config qui sera prise ne compte.



Dans le cas où les paramètres «n» et «o» sont réglés sur 0, le bouton « Dépannage » ne sera pas affiché. Si l'un de ces paramètres est réglé sur 1, le bouton « Dépannage » sera affiché et l'option réglée sur 1 sera accessible, cependant l'option réglée sur 0 sera inhibée.

- Trame retournée sera : **#a#b#c#d#e#f#g#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2).
 - b. Total de l'argent que l'appareil avait avant d'entrer dans BackOffice.
 - c. Total de l'argent que l'appareil a à la sortie de BackOffice.
 - d. Montant inséré durant l'utilisation avec n'importe quelle fonction de BackOffice.
 - e. Montant qui est sorti durant l'utilisation avec n'importe quelle fonction de BackOffice.
 - f. Montant qui n'a pas été rendu au cours d'une opération de « Rendre la monnaie »
 - g. Montant total consolidé dans l'option «Dépannage» - «Résoudre la différence comptable».

Dans les points de l'intégration avancés seront expliqués comment appeler toutes ces fonctions individuellement.

Exemple 2 :

L'utilisateur avec de faibles privilèges effectue une opération de faire de la monnaie.

```
---> #G#0#1#0#0#0#0#1#0#0#0#1#1#0#
<--- #0#9015#9015#500#500#0#
```

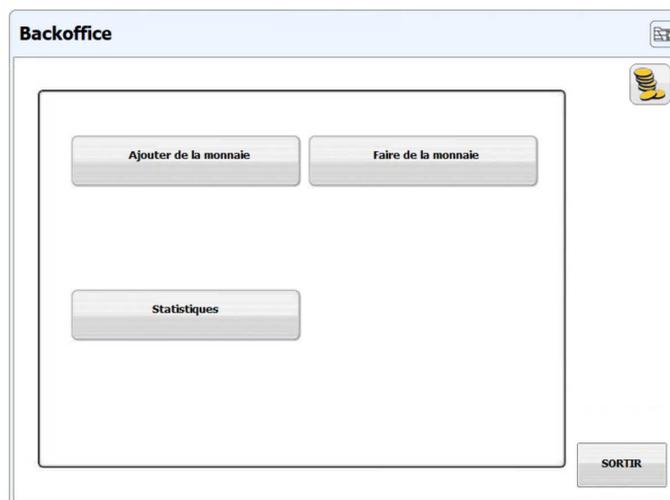
Trame envoyée : #G#0#1#0#0#0#0#1#0#0#0#1#1#0#0#0#0#

Les options montrés sont: **b** (ajouter de la monnaie), **g** (Rendre la monnaie), **k** (statistiques) et il veut que l'écran soit sur le dessus (paramètre I).

Trame retournée : #WR:LEVEL#9015#9015#500#500#0#

#WR :LEVEL# Message d'avertissement de seuil, #9015# Montant de 9015 centimes à l'ouverture de l'écran Backoffice, #9015# Montant de 9015 centimes à la fermeture de l'écran Backoffice, #500# Montant de 500 centimes encaissé au cours de cette opération, #500# Montant de 500 centimes rendus au cours de cette opération, #0# Montant non distribué à cause d'erreurs de la machine pendant l'opération de rendu de monnaie

L'écran montré à l'utilisateur sera :



6.3.2 INTÉGRATION MIXTE (AVANCÉ)

Aussi appelée personnalisable, cette intégration offrira des alternatives aux commandes d'intégration Express et en utilisant ces commandes, le développeur aura plus de contrôle sur l'utilisateur et la machine. Il sera également possible de créer des écrans personnalisables pour n'importe quelle fonctionnalité comme cela va être expliqué.

Les commandes **#I#** et **#E#** doivent être intégrées de la même manière que dans l'intégration Express, et des alternatives aux commandes **#C#** et **#G#** sont proposées. Il est également possible d'intégrer quelques-unes des fonctionnalités de BackOffice, et de garder la commande **#G#** pour donner accès au reste d'entre eux.

Dans le tableau ci-après toutes les commandes sont résumées avec leur affichage alternatif ou non des écrans CashlogyConnector.

INTEGRATION MIXTE			
(côté gauche montre les commandes qui ont des écrans CashlogyConnector et côté droit leur alternative sans écrans)			
BACK OFFICE	COMMANDES AVEC ECRANS CASHLOGYCONNECTOR	COMMANDES SANS ECRANS CASHLOGYCONNECTOR	
CONNEXION AVEC L'APPAREIL			
		INITIALISER	#I#
		FERMER	#E#
OPÉRATIONS DE CHARGEMENT			
	CHARGER	#C#	DEBUT DE L'ENCAISSEMENT #B#
			VOIR MONTANT ENCAISSÉ #Q#
			ARRETER L'ENCAISSEMENT #J#
			RENDRE #P#
OPÉRATIONS DE CHANGE			
#G#	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#	AJOUTER DE LA MONNAIE #A#2#
			VOIR MONTANT ENCAISSÉ #Q# ou #Y#
			ARRETER L'ENCAISSEMENT #J#
	RETIRER DES ESPÈCES	#R#	RENDU PAR DÉNOMINATION #U#
	FAIRE DE LA MONNAIE	#H#	AJOUTER DE LA MONNAIE #A#2#
			VOIR MONTANT ACCEPTÉ #Q# ou #Y#
			ARRETER L'ENCAISSEMENT #J#
			RENDU PAR DÉNOMINATION #U#
	COLLECT EMPILEUR	#S#	COLLECT EMPILEUR #S#2#
	CLOTURE/ FOND DE CAISSE	#F#	RENDU PAR DÉNOMINATION #U#
			AJOUTER DE LA MONNAIE #A#2#
			VOIR MONTANT ENCAISSÉ #Q# ou #Y#
ARRETER L'ENCAISSEMENT #J#			
EXAMEN COMPTABLE			
#G#	STATUT (COMPTABILITÉ)	#D#	MONTANT TOTAL DE L'ARGENT DANS CASHLOGY #T#
			QUANTITE PAR DENOMINATION (L'intégration n'est pas obligatoire) #X#
			MONTANT DE TOUTES LES VALEURS #Y#
			OBTENIR LE CONTENU #GC#
			OBTENIR DES INFORMATIONS (L'intégration n'est pas obligatoire) #GI#
	STATISTIQUES ABSOLUES	#M#	Pas d'alternative
	STATISTIQUES RELATIVES	#N#	Pas d'alternative

OPÉRATIONS DE MAINTENANCE				
#G #	VIDAGE COMPLET	#V#1#	VIDAGE COMPLET	#V#2#
	ENTRETIEN	#O#	ENTRETIEN	#W#
	VOIR LOGS	#L#	Pas d'alternative	
	METTRE PIÈCES À ZÉRO	#K#1#	METTRE PIÈCES À ZÉRO (L'intégration n'est pas obligatoire)	#K#2#
	DEPANNAGE	#RI#	RESOUDRE DIFFERENCE COMPTABLE	#RI#0#0#2#
			ANNULER	#!#
			REINITIALISER	#Z#
			OBTENIR LES VERSIONS (L'intégration n'est pas obligatoire)	#GV#
GESTION DES ERREURS				
AFFICHER LES ERREURS	#SHOW#	ERREUR ?	#?#	
	#?#SHOWAL L #	DÉTAILS D'ERREUR	#?#error1,error2 #	

6.3.2.1 CHARGE AVANCÉE

Comme alternative à l'utilisation de la commande **#C#** expliqué dans la section 6.3.1.3 de ce manuel, le développeur peut utiliser les commandes suivantes pour avoir plus de contrôle sur l'opération et même pour permettre à l'utilisateur d'insérer de l'argent avant d'avoir fini d'ajouter des articles pour accélérer le processus.

- **#B#** : Début de l'encaissement
- **#Q#** : Voir montant encaissé
- **#J#** : Arrêter l'encaissement
- **#P#** : Rendre

6.3.2.1.1 #B# Début de l'encaissement :

Commande qui permet l'admission des pièces et des billets et, en combinaison avec d'autres commandes de voir le montant introduit, la sortie et le rendu de monnaie, permettre la charge, cela avec un contrôle majeur du logiciel TPV et des écrans personnalisés.

- Trame envoyée : **#B#a#b#c#**
 - a. **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan.
 - b. Position X du deuxième écran (twips). **0** Pour ne pas voir le 2ème écran.
 - c. Position Y du deuxième écran (twips). **0** Pour ne pas voir le 2ème écran.
- Trame retournée pourrait être l'une des suivantes :
 - o **#a#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)

Une fois que l'admission a commencé les commandes « montant encaissé jusqu'à présent » **#Q#**, « arrêter l'encaissement » **#J#**, « montant d'une certaine pièce ou billet » **#x#**, « montant de toutes les pièces / billets » **#y#**, « erreur » **# ?#**, « annuler » **#!#** et « réinitialiser » **#Z#** seront les seules commandes qui pourront être envoyées.



L'introduction d'espèces utilisant cette commande ne sera possible que s'il y a déjà de l'argent dans la machine. Pour ajouter des pièces et des billets lorsqu'elle est vide, la commande **#A#** (Ajouter de la monnaie) doit être utilisé.

6.3.2.1.2 #Q# Voir montant encaissé :

Permet de connaître le montant reçu depuis que la machine a été activée pour l'encaissement. Il est recommandé de l'exécuter tous les 200 ou 250ms

- Trame envoyée : **#Q#**
- Trame retournée : **#a#b#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Montant reçu depuis qu'il est activé.

6.3.2.1.3 #J# Arrêter l'encaissement :

Cette commande quitte le statut d'encaissement.

- Trame envoyé : **#J#**
- Trame retournée : **#a#b #**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Montant encaissé depuis le début de l'encaissement.



Le logiciel TPV doit vérifier le montant encaissé dans cette commande comme il le fait dans **#Q#**, parce qu'entre la dernière demande avec la commande **#Q#** et la finalisation de l'encaissement des pièces ou billets ont pu être introduits.



En mode d'encaissement, une fois que **#B#** est envoyé et avant **#J#** (terminé), il ne peut être envoyé que les commandes "voir le montant encaissé" (Q), "arrêter l'encaissement" (J), "Quantités par dénomination" (X), "quantités de toutes les dénomination" (Y), erreur (?), réinitialiser (Z) et annuler (!).



Une fois l'encaissement terminée, si le logiciel exécute des commandes "voir le montant accepté" (Q) ou "arrêter l'encaissement" (J), CashlogyConnector donne à nouveau le montant inséré dans la dernière opération jusqu'à ce qu'une nouvelle commande soit exécutée.

Si le développeur veut que ces commandes répondent "0" s'il a demandé avant une fois, il est nécessaire d'activer le mode strict en ajoutant un fichier appelé "_CmdsQJEstrictos." dans le dossier CashlogyConnector.

6.3.2.1.4 #P# Rendre :

L'utilisation de cette commande rendra le montant demandé par le logiciel TPV avec la quantité de pièces et de billets.

- Trame envoyée : **#P#a#b#c#d#**
 - a. Montant à rendre.
 - b. **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan.
 - c. **1** si vous voulez voir l'écran pendant le paiement.
 - d. **1** si vous voulez distribuer **seulement** des pièces de monnaie.
- Trame retournée : **#a#b#c#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Montant rendu
 - c. S'il y a eu une erreur lors du rendu, il est possible d'ajouter du change (monnaie). Si vous ajoutez de la monnaie, il indique le montant ajouté.



En recevant la réponse de CashlogyConnector ainsi que la vérification du code d'erreur, vous devrez vérifier que le montant introduit coïncide avec le montant rendu. S'il ne coïncide pas, c'est qu'il y a une erreur que CashlogyConnector ne peut pas résoudre.

Exemple 1 :
 854 à encaisser.

> 11:01:52.930,#B#1#17000#1500 #	#B# "Début de l'encaissement" #1# 'voir le deuxième écran' #17000# 'position en X 2 nd écran' #1500# 'Position en Y 2 nd écran'
< 11:01:55.320,#0#	Exécution de commande = OK
> 11:01:55.520 #Q#	Commande 'Voir montant encaissé'
< 11:01:55.530,#0#0#	#0# ' Exécution OK' #0# "montant encaissé = 0"

> 11:01:58.520,#Q#	Commande 'Voir montant encaissé'
< 11:01:58.530,#0#500#	#0# ' Exécution OK' #500# "montant encaissé = 500"
> 11:01:58.720,#Q#	Commande 'Voir montant encaissé'
< 11:01:58.730,#0 502 #	#0# ' Exécution OK' #502# "montant encaissé = 502"

> 11:02:29.360,#Q#	Commande 'Voir montant encaissé'
< 11:02:29.370,#0#1002#	#0# ' Exécution OK' #1002# "montant encaissé = 1002"
> 11:02:38.880,#J#	Commande ' Arrêter l'encaissement'
< 11:02:39.200,#0#1004#	#0# ' Exécution OK' #1004# "montant encaissé = 1004"
> 11:03:04.220,#P#150#0#0#0#	#P# "Rendre" #150# "montant à rendre" #0# 'pas 2ème écran' #0# "Pas d'écran pendant le paiement" #0# "Ne pas rendre uniquement des pièces de monnaie"
< 11:03:06.560,#0#150#0#	#0# "exécution OK" #150# "Montant rendu = 150 #0# 'montant ajouté comme monnaie pendant l'opération'

Entre la dernière requête **#Q#** et la fin de l'opération 2 autres encaissements ont été acceptés que le logiciel doit prendre en compte pour calculer le montant à rendre.

Exemple 2.
 150 à encaisser

> 11:03:51.490,#B#0#	#B# "Début de l'encaissement" #0# 'pas 2nd écran'
< 11:03:52.710,#WR:LEVEL#	Exécution de commande - OK bien que certaines pièces de monnaie ou billets sont sous / sur les niveaux normaux.
> 11:03:55.180,#Q#	Commande 'Voir montant encaissé'
< 11:03:55.200,#WR:LEVEL#0#	#WR:LEVEL# "exécution Ok, avertissement niveaux" #0# "montant encaissé = 0"
> 11:04:43.240,#Q#	Commande 'Voir montant encaissé'
< 11:04:43.250,#WR:LEVEL#500#	#WR:LEVEL# "exécution Ok, avertissement niveaux #500# "Montant encaissé = 500"
> 11:04:45.040,#J#	Commande ' Arrêter l'encaissement'
< 11:04:45.340,#WR:LEVEL#500#	#WR:LEVEL# "exécution Ok, avertissement niveaux #500# "Montant encaissé = 500"
> 11:05:12.530,#P#350#0#0#0#	#P# "Rendre" #350# "montant à rendre" #0# 'pas 2ème écran' #0# "Pas d'écran pendant le paiement" #0# "Ne pas rendre uniquement des pièces de monnaie"
< 11:05:57.460,#WR:LEVEL#350#1645#	#WR:LEVEL# "exécution Ok, 'avertissement niveaux " #350# " Montant rendu'#1645# "montant ajouté comme monnaie pendant l'opération" Dans cet exemple, à une première tentative l'appareil n'a pas été en mesure de payer en raison qu'il n'avait pas assez d'argent. Ainsi, un écran d'erreur est apparu donnant à l'utilisateur la possibilité d'ajouter plus de monnaie, ou terminer l'opération en rendant manuellement la monnaie (voir commande #C# ' erreur 1)



Pour connaître les pièces ou les billets qui sont sous / au-dessus des niveaux, voir les commandes comptables, en particulier obtenir la commande contenu **#GC#**

6.3.2.2 OPÉRATIONS DE CHANGE ET DE FERMETURE

Ces commandes seront utilisées pour effectuer des opérations de retrait de trésorerie, pour faire de la monnaie ou clôturer une caisse. Dans le tableau suivant sont affichés les cinq fonctionnalités qui doivent être intégrées à l'intérieur du menu BackOffice (#G#), séparément ou en utilisant l'alternative sans écrans CashlogyConnector.

COMMANDES MONTRANT LES ECRANS CASHLOGY CONNECTOR		COMMANDES SANS ECRANS CASHLOGY CONNECTOR	
AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#
		VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q# ou #Y#
		ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J #
RETIRER DES ESPECES	#R#	RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#
FAIRE DE LA MONNAIE	#H#	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A #2#
		VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q# ou #Y#
		ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#
		RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#
RELEVER L'EMPILEUR	#S#	RELEVER L'EMPILEUR	#S#2#
CLOTURE / FOND DE CAISSE	#F#	RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#
		AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#
		VOIR MONTANT ENCAISSE	#Q# ou #Y#
		ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#

6.3.2.2.1 #A# Ajouter de la monnaie :

Cette commande permet l'introduction de pièces de monnaie et de billets pour être utilisé comme rendu dans les opérations postérieures. Dans la première utilisation et lorsque la machine est vide, il sera nécessaire d'introduire de la monnaie en utilisant cette commande avant toute autre action qui implique l'introduction de pièces de monnaie et de billets.

Cet écran s'affiche lorsque vous envoyez la commande : **#A#a#**

Ajouter des monnaies

Introduisez les monnaies dans la machine (Une fois introduits, appuyez sur SORTIR)

		Quantité recycleur	Quantité introduit
Billets de 20€		0	0
Billets de 10€		0	0
Billets de 5€		0	0
Pièces de 2€		0	0
Pièces de 1€		10	0
Pièces de 50c		1	0
Pièces de 20c		0	0
Pièces de 10c		5	0
Pièces de 5c		17	0
Pièces de 2c		3	0
Pièces de 1c		4	0
Montant introduit :			0,00 €

SORTIR

Il affiche l'avertissement pour indiquer à l'utilisateur d'introduire les pièces et les billets que les recycleurs utiliseront comme fond de caisse, pour les opérations d'encaissement et de paiement (rendu).

Le rouge montre les pièces et les billets qui sont "presque vides".

Lorsque les pièces et les billets sont encaissés dans la machine, ils sont affichés à l'écran.

Lorsque vous avez fini d'ajouter des pièces et des billets, et après avoir appuyé sur la touche « SORTIR » CashlogyConnector renvoie une trame.

Si dans CashlogyConnector_Config la case "Show item in change window" n'est pas cochée la quantité disponible de billets et les pièces ne sera pas affiché et l'écran sera comme cela :

Ajouter des monnaies

Introduisez les monnaies dans la machine (Une fois introduits, appuyez sur SORTIR)

		Quantité introduit
Billets de 20€		0
Billets de 10€		0
Billets de 5€		0
Pièces de 2€		0
Pièces de 1€		0
Pièces de 50c		0
Pièces de 20c		0
Pièces de 10c		0
Pièces de 5c		0
Pièces de 2c		0
Pièces de 1c		0
Montant introduit :		0,00 €

SORTIR

- Trame envoyée : **#A#a#**
 - o **a** sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan, **2** si vous ne voulez pas afficher les écrans Cashlogy Connector, dans ce cas "montant encaissé jusqu'à présent" **#Q#**, "arrêter l'encaissement" **#J#** 'devront être utilisés (Voir sections 6.3.2.1.2 et 6.3.2.1.3).
- Trame qui est retournée pourrait être l'une des suivantes :
 Si **#A#0#** ou **#A#1#** a été envoyé :
 - o **#a#b#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Montant qui a été encaissé.
- Si **#A#2#** a été envoyé, il agira comme une commande **#B#** avec un retour **#a#**, qui est un code d'erreur dans l'exécution de commande (voir section 6.2)

Exemple 1.

Ajout de monnaie affiché avec écrans CashlogyConnector.

```
#A#1#
#0#1690#
```

Où les différents paramètres signifient :

- Trame envoyée : **#A#1#**
 - a. **1** indique afficher l'écran CashlogyConnector sur le dessus
- Trame retournée : **#0#1690#**
 - a. "Exécution OK"
 - b. **1690** 'montant encaissé'

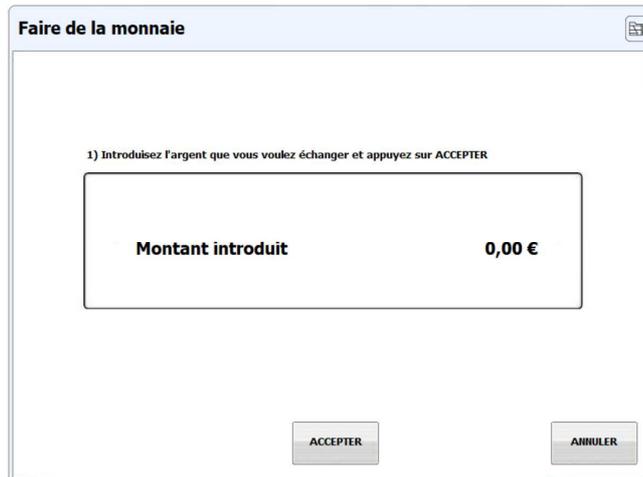
Exemple 2. Ajout de monnaie sans écran CashlogyConnector

```
----> #A#2#
<---- #0#
----> #Q#
<---- #0#0#
----> #Q#
<---- #0#60#
----> #Q#
<---- #0#160#
----> #Q#
<---- #0#160#
----> #J#
<---- #0#160#
```

Lorsqu'aucun écran CashlogyConnector n'est affiché, le logiciel TPV doit vérifier régulièrement le montant inséré (recommandé tous les 200-250ms) en utilisant la commande **#Q#** et l'écran créé a besoin d'un bouton pour appeler la commande **#J#** afin de terminer l'opération. La réponse à cette commande (160 dans cet exemple) sera le montant inséré. Par conséquent, il est nécessaire d'utiliser la commande **#Y#** si le logiciel TPV veut afficher les différentes dénominations encaissées.

6.3.2.2.2 #H# Faire de la monnaie :

Cette commande est utilisée pour introduire un montant et rendre le même montant dans différentes dénominations. Elle peut être utilisée pour faire de la monnaie aux clients et pour insérer ou supprimer des pièces ou des billets de toute dénomination qui sont presque pleins ou presque vides, en maintenant le même montant d'argent dans le fond de caisse.

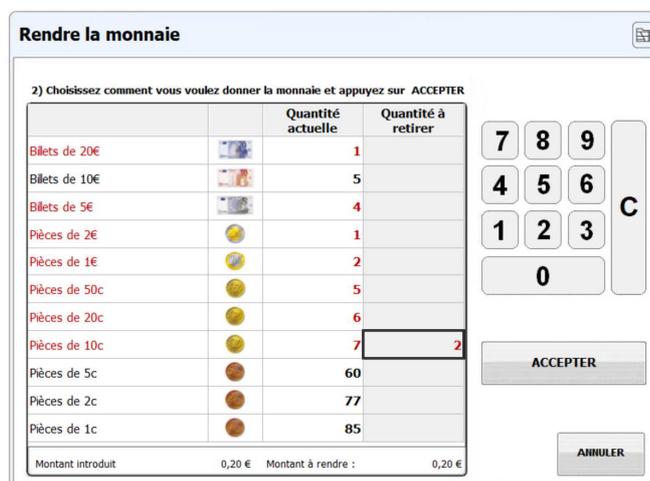


En utilisant cette fonction, vous pouvez changer un montant introduit en billets ou en pièces par le même montant dans d'autres dénominations.

Par exemple : introduire un billet de 10€ et demander à la Cashlogy de retourner ce montant en 5 pièces de 2€ ou une autre combinaison pour obtenir 10€.

Lorsque vous envoyez la commande "Faire de la monnaie" à l'aide de la trame **#H#a#** le module CashlogyConnector affiche l'écran précédent, qui demande l'entrée de billets et/ou de pièces de monnaie à échanger, au fur et à mesure qu'ils sont introduits, l'écran affiche le montant.

Lorsque vous appuyez sur la touche « ACCEPTER », un nouvel écran avec les éléments disponibles pour rendre la monnaie changée sera présenté. Là, vous pourrez changer la quantité proposée de chaque dénomination pour obtenir le montant encaissé.



Avec la touche « ANNULER », vous pouvez annuler l'opération et la Cashlogy rendra le montant introduit. vous devez tenir compte du fait que si vous avez introduit des billets que les recycleurs ne peuvent pas accepter, le rendu sera effectué en billets et en pièces de monnaie que les recycleurs utilisent.

- Trame envoyée : **#H#a#**
 - o **a** sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan.
- Trame qui est retournée pourrait être l'une des suivantes :
 - o **#ab#c#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Montant encaissé.
 - c. Montant rendu.
 - o **#WR:CANCEL#b#c#**
 - a. Exécution annulée.
 - b. Montant encaissé.
 - c. Montant rendu.

Se référer aux fonctions "Démarrer l'encaissement", "montant encaissé jusqu'à présent", "arrêter l'encaissement" et "rendu par dénomination" s'il est choisi de ne pas afficher les écrans Cashlogy Connector.



En recevant la réponse de CashlogyConnector ainsi que la vérification du code d'erreur, vous devrez vérifier que le montant introduit coïncide avec le montant rendu. S'il ne coïncide pas, c'est qu'il y a une erreur que CashlogyConnector ne peut pas résoudre.

Exemple 1.

Faire de la monnaie en montrant l'écran CashlogyConnector.

```
---> #H#1#
<--- #0#1000#1000#
```

Lorsque les différents paramètres signifient :

- Trame envoyée : **#H#**
 - o **1** indique Afficher l'écran CashlogyConnector sur le dessus
- Trame retournée : **#0#1000#1000#**
 - o **#0#** "Exécution OK"
 - o **#1000 #** 'montant encaissé'
 - o **#1000#** 'montant rendu'.

Exemple 2.

Faire de la monnaie sans écran CashlogyConnector

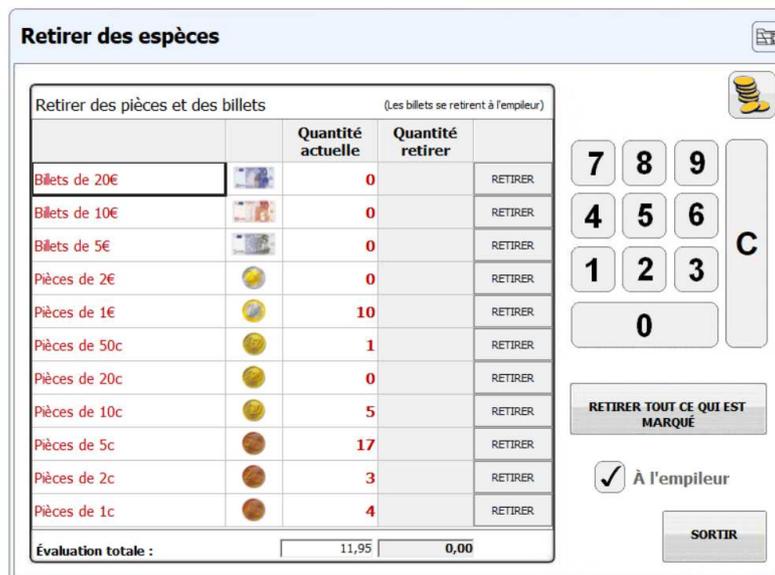
La commande **#H#** affiche toujours les écrans CashlogyConnector, donc si le développeur veut personnaliser un écran différent d'une séquence en utilisant les commandes **#A#2#**, **#Q#** (pour voir le montant ou **#Y#** pour voir la comptabilité), **#J#** et **#U#** (voir les différentes sections de ces commandes pour plus d'informations)

```

---> #A#2#
<--- #0#
---> #Q#
<--- #0#0#
---> #Q#
<--- #0#500#
---> #Q#
<--- #0#1000#
---> #J#
<--- #0#1000#
---> #U#; 500:2#0#1#0#
<--- #0#1:0,2:0,5:0,10:0,20:0,50:0,100:0,200:0;500:2,1000:0,2000:0,5000:0,10000:0,20000:0,50000:0#
    
```

6.3.2.2.3 #R# Retirer des espèces :

Cette commande permet de retirer des pièces de monnaie et des billets, c'est l'utilisateur qui déterminera combien d'unités il veut retirer de chaque dénomination. Les billets iront par défaut à l'empileur si l'utilisateur n'a pas décoché la case « à l'empileur ».



Retirer des pièces et des billets		(Les billets se retirent à l'empileur)	
		Quantité actuelle	Quantité retirer
Billets de 20€		0	RETIRER
Billets de 10€		0	RETIRER
Billets de 5€		0	RETIRER
Pièces de 2€		0	RETIRER
Pièces de 1€		10	RETIRER
Pièces de 50c		1	RETIRER
Pièces de 20c		0	RETIRER
Pièces de 10c		5	RETIRER
Pièces de 5c		17	RETIRER
Pièces de 2c		3	RETIRER
Pièces de 1c		4	RETIRER

Évaluation totale : 11,95 0,00

En utilisant cet écran, vous pouvez sortir les pièces et les billets de la machine. Comme l'écran l'indique, les pièces sont envoyées dans le bac de rendu et l'utilisateur sera en mesure de choisir entre l'envoi des billets à la sortie de rendu des billets ou de les envoyer à l'empileur en laissant coché la case « à l'empileur ».

L'écran montre les billets et les pièces qui sont stockés, les billets et les pièces qui sont "presque vides" sont en rouge.

Entrez le nombre de billets et de pièces que vous souhaitez supprimer dans les cases correspondantes et appuyez sur la touche « RETIRER TOUT CE QUI EST MARQUÉ ».

Vous pouvez également retirer les billets et les pièces un par un individuellement.

Du logiciel TPV, nous envoyons la trame : **#R#a#**

- Trame envoyée : **#R#a#**
 - o **a** sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan.
- Trame retournée :
 - o **#a#b#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Montant du retrait qui a été fait. (la quantité de billets envoyées à l'empileur ne sera pas comptée)

Reportez-vous à la commande **#U#** 'rendu par dénomination' si vous ne souhaitez pas afficher les écrans CashlogyConnector.

Exemple :

```
----> #R#1#
<---- #0#420#
```

Lorsque les différents paramètres signifient :

- Trame envoyée : **#R#** 'Commande retirer des espèces ' **#1#** " Afficher écran cashlogyConnector sur le dessus "
- Trame retournée : **#0#** "Exécution OK" **#420#** "montant retiré' "

6.3.2.2.4 #U# Rendu par dénomination :

Commande similaire à la précédente où aucun écran CashlogyConnector n'est affiché. L'utilisation de cette commande répondra aux quantités de pièces de monnaie et de billets indiquées par le logiciel TPV.



Cette commande ne doit PAS être utilisée pour rendre dans l'opération de faire de la monnaie car en cas d'erreur dans l'un des recycleurs, le montant demandé à ce recycleur ne sera pas distribué. Pour rendre la monnaie c'est la commande **#P#** qui doit être utilisée et le calcul pour choisir la meilleure façon de payer le montant total sera recalculé avec d'autres recycleurs en cas d'erreur.

- Trame envoyée : **#U#a#b#c#d#**
 - a. Dénomination à distribuer (en centimes) et la quantité de pièces/billets à rendre séparées par 2 points (:). La virgule sera utilisée pour séparer les dénominations et le point-virgule avant le premier billet, **même si aucune pièce ne va être distribuée.**
 - b. **1** pour envoyer les billets à l'empileur, **0** pour les envoyer au rendu.
 - c. **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan
 - d. **1** pour voir l'écran de rendu, **0** ne le montrera pas.
- Trame qui est retournée pourrait être l'une des suivantes :
 - o **#a#b#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Montant rendu suivant le même format que dans la trame envoyée. Il doit être vérifié si cette chaîne est la même que requise.
 - o **#ER:BAD_DATA #** Si la chaîne envoyée n'est pas juste (mauvais caractère, dénomination inexistante, pas point-virgule entre les pièces et les billets...)
 - o **#WR:LEVEL #** S'il n'y a pas assez de pièces/billets pour exécuter l'opération.

Exemple 1 :

L'utilisateur veut rendre 1 pièce de 10Cts, 5 pièces de 2€, 1 billet de 5€ et 1 billet de 10€ à l'empileur

```
---> #U#10:1,200:5;500:1,1000:1#1#1#0#
```

```
<--- #0#1:0,2:0,5:0,10:1,20:0,50:0,100:0,200:5;500:0,1000:0,2000:0,5000:0,10000:0,20000:0,50000:0#
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#U#10:1,200:5;500:1,1000:1#1#1#0#**
 #U# 'commande rendu par dénomination, "10:1,200:5;500:1,1000:1 'rendre1 pièce de 10Cts, 5 pièces de 2€, 1 billet de 5€ et 1 billet de 10€ ' #1# 'Envoyer les billets à l'empileur' #1 ' ' Afficher l'écran CashlogyConnector sur le dessus '0 "ne pas afficher l'écran de rendu"
- Trame retournée :
#0#1:0,2:0,5:0,10:1,20:0,50:0,100:0,200:5;500:0,1000:0,2000:0,5000:0,10000:0,20000:0,50000:0,50000:0

ATTENTION : comme les billets vont à l'empileur, le montant rendu est de **0**

Exemple 2.

L'utilisateur veut un billet de 5€ et un de 10€

- Trame envoyée : **#U#;500:1,1000:1#0#1#0#**
- Trame retournée :
#0#1:0,2:0,5:0,10:0,20:0,50:0,100:0,200:0;500:1,1000:1,2000:0,5000:0,10000:0,20000:0,50000:0

Il commence par ";" parce qu'il ne veut pas de pièces de monnaie et 500 est un billet de 5€ (500Cts). Le paramètre suivant indique de rendre les billets (pas à l'empileur) et l'exécution est ok, les deux billets sont rendus.

Exemple 3.

L'utilisateur veut un billet de 5€ et un de 10€

```
#U#500:1,1000:1#0#1#0#
#ER:BAD_DATA#
```

CashlogyConnector répond : **#ER:BAD_DATA#** erreur parce que 500 est un billet et ";" n'a pas été envoyé pour séparer les pièces des billets.

Exemple 4.

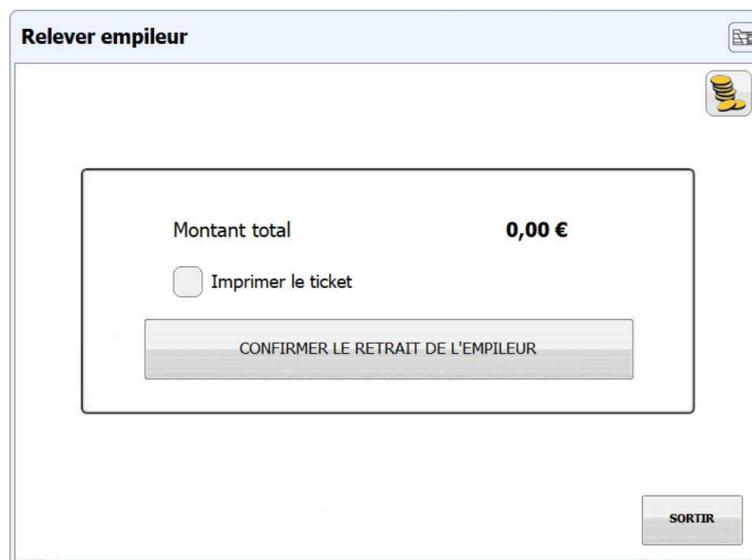
L'utilisateur veut un billet de 5€ et un de 10€ (pas à empileur)

- Trame envoyée : **#U# ;500:1,1000:1#0#1#0#**
- Trame retournée :
 #0#1:0,2:0,5:0,10:0,20:0,50:0,100:0,200:0;**500:0,1000:0,2000:0,5000:0,10000:0,20000:0,50000:0**

Les billets n'ont pas été distribués, il peut s'agir d'une erreur dans le distributeur ou parce que la Cashlogy n'a pas ces billets. Une erreur doit être montrée à l'utilisateur expliquant qu'il n'a pas été en mesure de terminer l'opération et de vérifier les erreurs et la comptabilité.

6.3.2.2.5 #S# Relever l'empileur :

Chaque fois que le contenu de l'empileur doit être vidé, nous devons informer CashlogyConnector via l'utilisation de cette commande, sinon la quantité retirée ne sera pas déduite de la comptabilité.



Pour vider l'empileur, vous utiliserez la commande : **#S#**

CashlogyConnector affiche cet écran informant sur le montant total des billets dans l'empileur.

Pour confirmer, nous appuyons sur la touche « CONFIRMER LE RETRAIT DE L'EMPILEUR ».

Une fois vidé, le programme réinitialise le montant à zéro, et CashlogyConnector renvoie une trame.



Si l'utilisateur retire les billets de l'empileur mais n'utilise pas cette commande, la quantité de billets ne sera pas réinitialisée et si la quantité de billets est supérieure à la capacité de l'empileur CashlogyConnector affichera une erreur et s'arrêtera de prendre les billets.

- Trame envoyée : **#S#a#**
 - o **a** sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan, **2** si vous ne voulez pas afficher les écrans Cashlogy Connector.

Dans ce dernier cas, CashlogyConnector attendra le retrait de l'empileur pour envoyer une réponse "ok". Jusqu'à ce que l'empileur soit physiquement supprimé le Connector reste dans l'état "Busy" (occupé). Si cette opération doit être annulée, voir la fonction « Annuler ».

- Trame retournée : **#a#b#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Montant qui a été retiré de l'empileur.

Exemple 1 :

Empileur vidé avec affichage des écrans de CashlogyConnector

```
---> #5#1#
<--- #0#11500#
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#S # 'commande vider l'empileur' #1# "Écran CashlogyConnector sur le dessus'**
- Trame retournée : **#0# "Exécution OK" #11500# "montant retiré"**

Exemple 2 :

Empileur vidé sans écrans CashlogyConnector

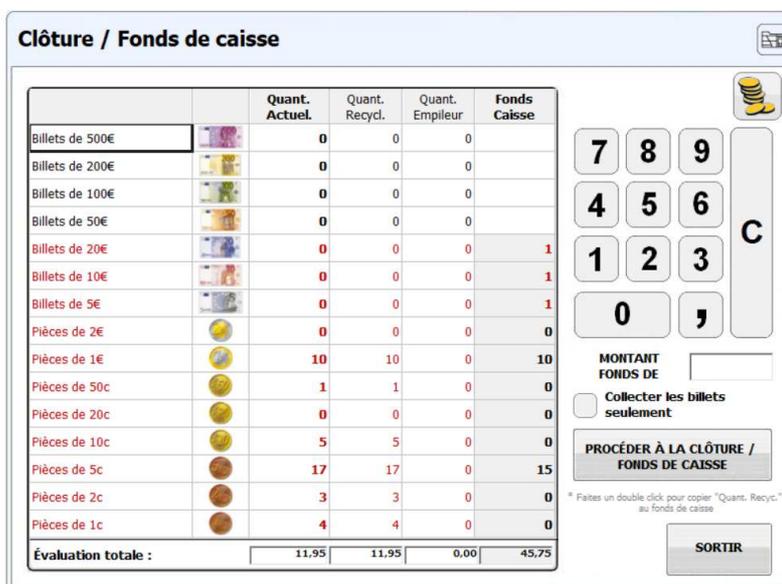
```
17:39:07, ---> #5#2#
17:41:43, <--- #0#11500#
```

Si aucun écran de CashlogyConnector n'est affiché, vous devrez prendre les précautions suivantes :

- CashlogyConnector répondra à cette commande lorsque le processus sera terminé, c'est-à-dire lorsque la machine détectera que l'empileur a été retiré et a été remis en place, ce qui peut prendre quelques minutes entre les deux actions. Par conséquent, vous devrez créer un bouton pour permettre à l'utilisateur d'annuler le processus (avec la commande **#!#**).
- Comme il est synchrone, il n'est pas possible d'envoyer une commande jusqu'à ce que la réponse soit reçue, y compris l'erreur **#?#** car CashlogyConnector répondra l'erreur **#ER :BUSY#**. La seule commande qu'il peut être envoyé est la commande d'annulation **#!#**
- Avant et après la fin de l'opération, le logiciel doit envoyer la commande **#Y#** pour connaître les montants restants dans les Recycleurs. Il mettra à jour les informations indiquées à l'utilisateur.

6.3.2.2.6 #F# Clôture / fond de caisse :

Cette fonction sera utilisée par l'utilisateur lorsqu'il devra fermer une journée de travail et laisser le fond de caisse correct pour le prochain jour de travail.



	Quant. Actuel	Quant. Recycl.	Quant. Empileur	Fonds Caisse
Billets de 500€	0	0	0	
Billets de 200€	0	0	0	
Billets de 100€	0	0	0	
Billets de 50€	0	0	0	
Billets de 20€	0	0	0	1
Billets de 10€	0	0	0	1
Billets de 5€	0	0	0	1
Pièces de 2€	0	0	0	0
Pièces de 1€	10	10	0	10
Pièces de 50c	1	1	0	0
Pièces de 20c	0	0	0	0
Pièces de 10c	5	5	0	0
Pièces de 5c	17	17	0	15
Pièces de 2c	3	3	0	0
Pièces de 1c	4	4	0	0
Évaluation totale :	11,95	11,95	0,00	45,75

Du programme TPV, envoyer la trame : **#F#**

Cet écran permet de fermer la caisse et de laisser une certaine quantité de billets et de pièces de monnaie dans les recycleurs comme fond de caisse pour rendre la monnaie dans les opérations de rendu et de paiement.

L'écran montre également les billets et les pièces disponibles ; en rouge ce sont ceux qui sont "presque vides".

- La colonne "Quant actuel" affiche la quantité de billets ou de pièces de monnaie présent dans le Cashlogy.
- La colonne "Quant Recycl." affiche la quantité dans les recycleurs.
- La colonne "Quant Empileur" affiche la quantité de billets dans l'empileur.

Au bas de chaque colonne est indiqué la somme totale des pièces et des billets.

Dans le champ "MONTANT FONDS DE ", l'utilisateur peut entrer une quantité fixe à maintenir comme fond de caisse, et le logiciel calculera les quantités en priorisant les plus petites dénominations de pièce et de billets. Ces quantités peuvent être modifiées par l'utilisateur avant le traitement du fond de caisse.

Si la case " Collecter les billets seulement " est cochée, l'application calculera le montant le plus proche défini en "MONTANT FONDS DE" en gardant toutes les pièces dans la machine.

La colonne "Fonds caisse" permet de laisser la quantité souhaitée de billets et de pièces dans les recycleurs pour les opérations de rendu et de paiement.

Par défaut, il propose les unités de chaque dénomination qui doivent être laissés comme fond de caisse en utilisant la dernière clôture.

Vous pouvez le changer et si vous faites un double 'Click' sur la cellule d'une ligne de la colonne Fonds Caisse, il copiera automatiquement le contenu de la cellule de la colonne "Quantité Recycleur".

Pour terminer, appuyez sur la touche « ACCEPTER ».

Si vous avez proposé comme fond de caisse un ou plusieurs billets et pièces d'un montant plus élevé que ce qu'il y a dans les recycleurs, CashlogyConnector affichera l'écran suivant :

Clôture / Fonds de caisse

Introduisez les monnaies suivantes pour pouvoir réaliser la clôture

		FONDS DE CAISSE	Quantité recycleur	Il manque
Billets de 20€		1	1	
Billets de 10€		4	4	
Billets de 5€		4	4	
Pièces de 2€		14	0	14
Pièces de 1€		20	1	19
Pièces de 50c		20	4	16
Pièces de 20c		20	6	14
Pièces de 10c		27	5	22
Pièces de 5c		59	59	
Pièces de 2c		75	75	
Pièces de 1c		85	85	

ACCEPTER

Cet écran demande d'introduire les billets ou pièces de monnaie nécessaires dans les recycleurs pour obtenir le fond de caisse défini.

- Trame qui est envoyée : **#F#a#**
 - o **a** sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan.
- Trame retournée :
 - o **#a#b#c#d#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Valeur totale de l'argent de la machine a avant le changement du fond de caisse.
 - c. Montant ajouté en monnaie.
 - d. Montant restant en tant que fond de caisse (Si l'utilisateur ne supprime pas l'empileur, le montant qui reste dans l'empileur est ajouté à ce montant, de sorte que ce nombre affichera l'addition de la quantité dans l'empileur et dans les recycleurs.

Il est souhaitable de se référer aux fonctions « ajouter de la monnaie » et « rendre le montant d'une certaine dénomination » si vous n'affichez pas les écrans Cashlogy Connector.

Exemple 1.

```
----> #F#1#
<---- #0#9468#75#5000#
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : #F# 'Commande Clôture / fond de caisse' #1# " Ecrans CashlogyConnector au dessus'
- Trame retournée : #0# "Exécution OK" #9468# "montant initial' #75# "montant ajouté pendant l'opération' #5000# "Montant final à l'intérieur de la machine (Empileur inclus s'il n'a pas été vidé)'

Exemple 2 :

Fond de caisse sans écrans CashlogyConnector

Pour effectuer cette opération avec ses propres écrans, le logiciel TPV doit utiliser la combinaison des commandes #Y# 'montant de toutes les valeurs', #A#2# 'ajouter de la monnaie', #Q# et #J# 'voir montant encaissé' et 'rendu par dénomination' #U#

```
----> #Y#
<---- #0#1:17,2:21,5:19,10:3,20:13,50:15,100:2,200:2;.....
----> #A#2#
<---- #0#
----> #Q#
<---- #0#6578#
----> #J#
<---- #0#6578#
----> #Y#
<---- #0#1:20,2:21,5:20,10:3,20:14,50:16,100:7,200:2;.....
----> #U#10:1,50:1,100:2;500:1#0#0#1#
<---- #0#1:0,2:0,5:0,10:1,20:0,50:1,100:2,200:0;500:1,.....
```

6.3.2.2.7 #1#Ajouter des pièces de 1 cent manuellement:

Fonction utilisée uniquement pour Cashlogy POS20 (produit obsolète)

Reg. Mer. de Navarra, tomo 327 general, 174 de la sección 3ª del libro de Sociedades, folio 19, hoja nº 3378, CIF:A31065618

6.3.2.3 OPÉRATIONS COMPTABLES

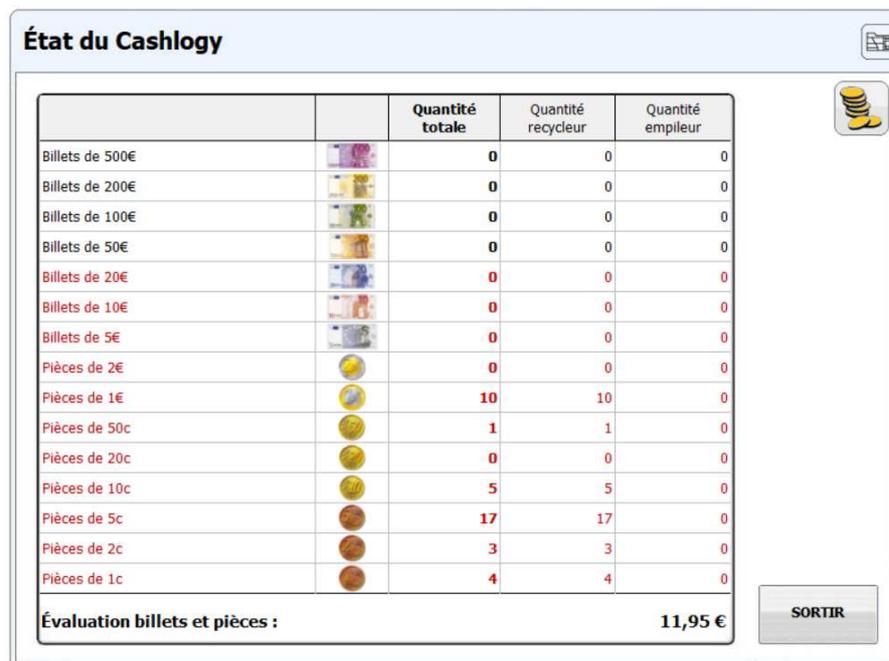
Les commandes expliquées dans cette section, seront utilisées pour examiner la comptabilité de l'appareil. Dans la table suivante, il est indiqué les fonctions qui doivent être intégrées à l'intérieur du back-office commande **#G#** comme il a été expliqué dans l'intégration express, en appelant directement 'l'état' avec la commande **#D#** ou en utilisant les alternatives sans écrans CashlogyConnector montrées dans ce tableau :

COMMANDES MONTRANT LES ECRANS CASHLOGY CONNECTOR		COMMANDES SANS ECRANS CASHLOGY CONNECTOR	
STATUT (COMPTABILITÉ)	#D#	MONTANT TOTAL DE L'ARGENT	#T#
		QUANTITÉ PAR DENOMINATION	#X#
		MONTANT DE TOUTES LES DENOMINATIONS	#Y#
		OBTENIR LE CONTENU	#GC#
		OBTENIR DES INFORMATIONS	#GI#

Cependant, la commande de statistiques de CashlogyConnector, qui montre la quantité totale de billets et de pièces déposées et distribuées dans l'appareil, ne peut être intégrée uniquement qu'à l'aide de ses écrans.

6.3.2.3.1 #D# Etat (comptabilité) :

Cet écran s'affiche lorsque nous envoyons la commande **#D#**



	Quantité totale	Quantité recycleur	Quantité empileur
Billets de 500€	0	0	0
Billets de 200€	0	0	0
Billets de 100€	0	0	0
Billets de 50€	0	0	0
Billets de 20€	0	0	0
Billets de 10€	0	0	0
Billets de 5€	0	0	0
Pièces de 2€	0	0	0
Pièces de 1€	10	10	0
Pièces de 50c	1	1	0
Pièces de 20c	0	0	0
Pièces de 10c	5	5	0
Pièces de 5c	17	17	0
Pièces de 2c	3	3	0
Pièces de 1c	4	4	0
Évaluation billets et pièces :			11,95 €

Il montre les billets et les pièces qui sont actuellement dans la machine.

Les lignes en rouge montre les pièces et les billets qui sont "presque vides".

Il informe sur le nombre de pièces de chaque dénomination, avec le détail des billets dans les recycleurs, des billets dans l'empileur et du montant total. Lorsque vous appuyez sur la touche « SORTIR » CashlogyConnector renvoi une trame avec le montant total et un code d'erreur, 0 s'il y a aucune erreur.

- Trame envoyée : **#D#a#**
 - o **a** sera **1** si l'écran doit être au-dessus des autres est nécessaire, ou **0** pour l'écran en arrière-plan.
 (Lorsque vous travaillez avec le simulateur Cashlogy, vous devrez mettre **0** pour être en mesure de faire des tests. Lorsque vous travaillez directement avec la machine, utilisez **1**)
- Trame retournée :
 - o **#a#b#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Valeur totale de la trésorerie

Exemple 1 :

État avec affichage de l'écran CashlogyConnector

```
---> #D#1#
<--- #WR:LEVEL#11528#
```

Lors de l'envoi de la commande, il l'écran précédent sera affiché et la trame retournée informera sur le montant total de l'argent.

- Trame envoyée : **#D# "Commande état" #1# "Écran CashlogyConnector sur le dessus"**
- Trame retournée **#WR:LEVEL# 'un élément n'est pas dans les limites recommandées' #11528# 'Montant total de l'argent à l'intérieur de l'appareil'**

6.3.2.3.2 #T# Montant total de trésorerie dans la Cashlogy :

Commande pour consulter CashlogyConnector sur le montant total de l'argent stocké.

- Trame envoyée : **#T#**
- Trame retournée : **#a#b#c##**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Valeur totale de l'argent dans les recycleurs.
 - c. Valeur totale de l'argent dans l'empileur.

Exemple 2 :

Etat sans écran CashlogyConnector

```
---> #T#
<--- #WR:LEVEL#5528#6000#
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#T# "Commande montant total"**
- Trame retournée : **#WR:LEVEL# 'Avertissement : certaines dénominations ne sont pas dans les limites recommandées' #5528# 'Montant total dans les recycleurs' #6000# 'Montant total dans l'empileur'**

6.3.2.3.3 #X# Quantité par dénomination :

Commande pour consulter CashlogyConnector sur la quantité totale stockée d'une dénomination déterminée.

- Trame qui est envoyée : **#X#a#**
 - o #a# étant la dénomination de la pièce ou billet dont vous voulez connaître la quantité
- Trame qui est retournée pourrait être l'une des suivantes :
 - o **#a#b#c#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Nombre de pièces ou de billets de la dénomination demandée dans les recycleurs.
 - c. Nombre de pièces ou de billets de la dénomination demandée dans l'empileur.
 - o **#ER: BAD_DATA#** ' si une dénomination inconnue est insérée.

Exemple :

Quantité par dénomination

```
----> #X#1000#
<---- #WR:LEVEL#1#1#
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#X#** 'Commande de quantité par dénomination ' #1000# 'Demandez la quantité totale des billets de 10€'
- Trame retournée : **#WR:LEVEL#** 'Avertissement : certaines dénominations ne sont pas dans les limites recommandées ' #1# 'Nombre d'unités de 10€ dans les recycleurs'1 'Nombre d'unités de 10€ dans l'empileur'

6.3.2.3.4 #Y# Montant de toutes les dénominations.

Commande pour consulter CashlogyConnector sur la quantité totale de chaque dénomination stockée.

- Trame envoyée : **#Y#**
 - o Trame retournée : **#a#b#c#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Séparé par des virgules, le nombre de pièces ou de billets dans les recycleurs (en centimes). Le point-virgule est utilisé pour séparer les pièces de monnaie des billets.
 - c. Séparé par des virgules, le nombre de pièces ou de billets dans l'empileur (en centimes). Le point-virgule est utilisé pour séparer les pièces de monnaie des billets.

Exemple :

Montant de toutes les dénominations

```
---> #Y#
<--- #WR:LEVEL#1:42,2:28,5:44,10:35,20:33,50:12,100:16,200:5;500:0,1000:1,2000:0,5000:0,10000:0,20000:0,50000:0
#1:0,2:0,5:0,10:0,20:0,50:0,100:0,200:0;500:0,1000:1,2000:0,5000:1,10000:0,20000:0,50000:0#
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#Y#** " Commande Montant de toutes les dénominations "
- Trame retournée : **#WR:LEVEL#** " Avertissement : Un élément n'est pas dans les limites recommandées" **#1:42,2:28,.....200:5;500:0;1000:1,**” Soit 42 pièces de 1 Cts, 28 pièces de 2 Cts, ..., 5 pièces de 2€ ; 0 billet de 5€, 1 billet de 10€ dans les recycleurs....**#1:0.... ; 500:0,1000:1....** ' soit 0 pièces de 1 Cts,; 0 billet de 5€, 1 billet de 10€" dans l'empileur

6.3.2.3.5 #GC# Obtenir le contenu

Commande pour consulter le niveau de n'importe quel élément en ce qui concerne son contenu.

- Trame envoyée : **#GC #**
- Trame retournée : **#a#b#c#**
 - a.** Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b.** Séparé par des virgules, Etat du niveau des pièces et des billets dans les recycleurs. La réponse pour chaque dénomination et son statut séparé par deux points parmi ces possibilités de statut:
 OK= 0, Vide= 11, presque vide= 12, plein= 21, presque plein= 22
 Le point-virgule séparera les pièces et les billets.
 - c.** Séparé par des virgules, le pourcentage de la capacité de chaque élément. Point-virgule séparera les pièces et les billets.

Exemple :

Consulter le niveau de toutes les denominations

```
---> #GC#
<--- #WR:LEVEL#1:0,2:12,5:0,10:0,20:0,50:12,100:0,200:12;500:11,1000:12,2000:11,5000:0,10000:0,20000:0,50000:0,STACKER:0
#1:11,2:9,5:18,10:14,20:17,50:9,100:11,200:4;500:0,1000:2,2000:0,5000:0,10000:0,20000:0,50000:0,STACKER:0#
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée **#GC#** 'Commande obtenir le contenu'
- Trame retournée : **#WR:LEVEL#** 'avertissement certains éléments sont hors des limites»
1:0 'pièces 1 Cts = OK ' ,**2:12** 'pièces de 2 Cts = presque vide ... ; **500:11** 'billets de 5€ = vide'
,1000:12 'billets de 10€ = presque vide....**Empileur:0** 'empileur = OK'
1:11 'pièces de 1 Cts sont à 11% de leur capacité totale',**2:9** 'pièces de 2 Cts sont à 9% de leur capacité...

6.3.2.3.6 #GI# Obtenir des informations annexes

Cette commande donnera des informations annexes sur la monnaie configurée et les dénominations pouvant être encaissées et rendues.

- Trame envoyée : **#GI#**
- Trame retournée : **#a#b#c#**
 - a.** Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b.** Code de denominations
 - c.** Séparé par des virgules, éléments configurés et leurs fonctionnalités, où 1 signifie pouvant être encaissé, 2 pouvant être rendu, et 3 ceux qui peuvent être à la fois encaissé et rendu. Un point virgule séparera les pièces des billets.

Exemple :

Informations annexes dans CashlogyPOS1500EU

```
---> #GI#
<--- #0#EUR#1:3,2:3,5:3,10:3,20:3,50:3,100:3,200:3;500:3,1000:3,2000:3,5000:1,10000:1,20000:1,50000:1#
```

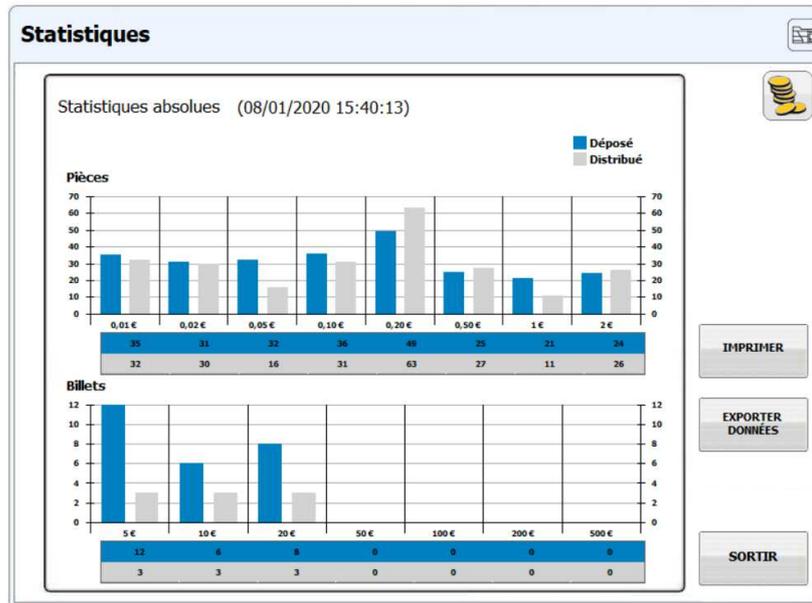
Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#GI#** 'Obtenir les informations annexes'
- Trame retournée : **#0#** "Exécution OK'#EUR# 'devise = Euro' **#1:3**, 'pièces de 1 Cts pouvant être encaissées et rendues...;**500:3** ' **Billets de 5€ pouvant être encaissés et rendus'...**,**5000:1** ' billets de 50€ pouvant juste être encaissé' '.

6.3.2.3.7 #M# Statistiques absolues :

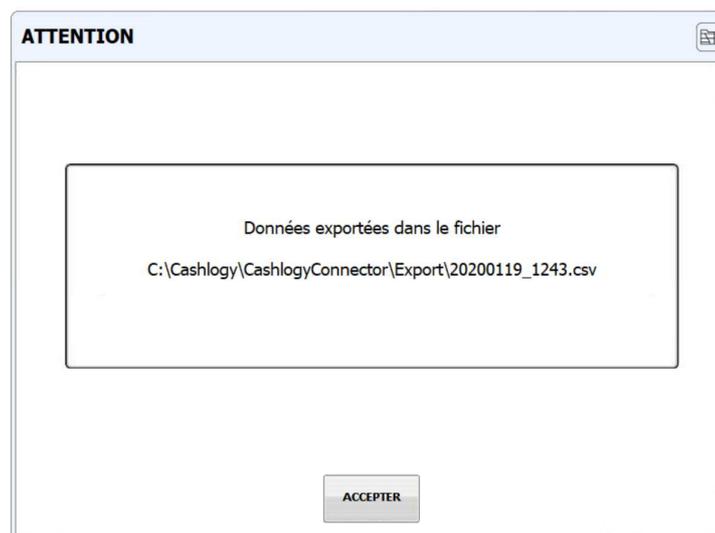
Cette commande affichera à l'écran les statistiques des pièces et des billets encaissé (déposé) et rendu (distribué) depuis l'installation.

Afin de montrer les écrans des statistiques absolues, exécutez les commandes **#M#1#**



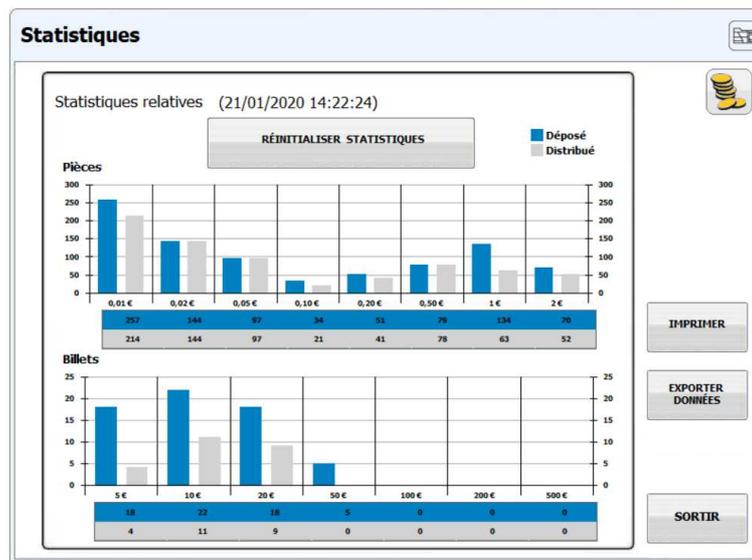
Il est possible d'imprimer un ticket avec le résumé de ce qui a été déposés et distribués depuis la date à l'écran jusqu'à la date actuelle.

Il y a également possible d'exporter des données vers un dossier créé dans le répertoire d'installation.



- Trame qui est envoyée : **#M#a#**
 - o **a** sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan.
- Trame retournée : **#a #**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)

6.3.2.3.8 #N# Statistiques relatives :



La date initiale est indiquée dans les deux types de statistiques, mais il est seulement possible de réinitialiser cette date dans les statistiques relatives.

- Trame qui est envoyée : **#N#a#**
 - o a sera 1 si vous voulez que l'écran soit au-dessus, 0 écran en arrière-plan
 - o Trame retournée : **#a#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)

6.3.2.4 OPÉRATIONS DE MAINTENANCE

Les commandes suivantes seront utilisées pour effectuer les différentes opérations de maintenance. Le tableau suivant affiche toutes les fonctionnalités possibles qui peuvent être intégrées dans le menu back office (commande **#G#**), ou sa fonction directe montrant ou non les écrans CashlogyConnector.

COMMANDES MONTRANTS LES ECRANS CASHLOGY CONNECTOR		COMMANDES SANS ECRANS CASHLOGY CONNECTOR	
VIDAGE COMPLET	#V#1#	VIDAGE COMPLET	#V#2#
MAINTENANCE	#O#	MAINTENANCE	#W#
VOIR LOGS	#L#	Il n'y a pas d'alternative	
METTRE LES PIECES A ZERO	#K#1#	METTRE LES PIECES A ZERO	#K#2#

Cependant les commandes suivantes peuvent également être intégrées sans écrans CashlogyConnector.

COMMANDES SANS CASHLOGY CONNECTOR SCREEN	
ANNULER	#!#
REINITIALISER	#Z#
OBTENIR LES VERSIONS	#GV#

6.3.2.4.1 ### Annulation

Cette commande annulera l'opération en cours d'exécution et pourra être envoyée à tout moment, même dans un état « occupé ». Cependant, si une pièce de monnaie ou un billet est accepté/distribué, l'appareil terminera l'opération.

Cette commande peut être utilisée pour annuler les commandes suivantes :

- **#D#** Etat (comptabilité)
- **#S#** Relever l'empileur
- **#M#** Statistiques absolues
- **#N#** Statistiques relatives.
- **#L#** Voir les logs (journaux)
- **#B#** Démarrer l'encaissement
- **#A#2#** Ajouter de la monnaie (b paramètre = 2, lorsque l'écran CashlogyConnector n'est pas affiché).
- **# ?#** Voir toutes les erreurs.
- **#O#** Maintenance (avec écrans Connector)
- **#K#** Mettre les pièces à zéro

Pendant l'exécution de ces commandes, la commande annuler peut être envoyée à tout moment, pour toutes les autres, la trame retournée sera **#ER : BUSY#**

- Trame qui est envoyée : **#!#**
- Trame retournée pourrait être:
 - o **#0#** Il n'y a pas eu d'opération en cours d'exécution.
 - o **#WR: CANCEL# Réponse à l'opération en cours d'exécution #**
 - o **#ER: BUSY#** Cette commande ne peut pas être annulée.

Exemple :

Annuler lors d'un processus d'admission.

```

----> #B#0#0#0#
<---- #0#
----> #Q#
<---- #0#50#
----> #!#
<---- #WR: CANCEL#100#
    
```

Où:

> #B#0#0#0#	Démarrer l'encaissement
< #0#	Réponse OK
> #Q#	Voir le montant encaissé
< #0#50#	#no erreur#50 insérée #
> #!#	Annuler l'opération
< #WR: CANCEL#100#	Réponse à l'opération en cours d'exécution (#B# encaissement) #Annulé#100 inséré #

6.3.2.4.2 #Z# Remise à zéro

Cette commande redémarrera l'application et peut être envoyée à tout moment, même dans un état « occupé ».

- Trame envoyée : #Z#
 - Trame retournée :#a#
- a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)

Exemple :

Réinitialisé lors d'un processus d'encaissement

```
11:20:32 ---> #B#0#0#0#
11:20:32 <--- #0#
11:20:33 ---> #Q#
11:20:33 <--- #0#50#
11:20:34 ---> #Z#
11:21:16 |<--- #0#
```

Où:

> #B#0#0#0#	Démarrer l'encaissement
< #0#	Réponse OK
> #Q#	Voir le montant encaissé
< #0#50#	#no erreur# 50 insérée #
> #Z#	Remettre à Zéro
< #0#	Réponse OK

6.3.2.4.3 #V# Vidage complet :

Cette commande permet le vidage complet de la Cashlogy. Il rendra toutes les pièces de monnaie et billets indépendamment de la quantité qui est indiquée dans la comptabilité, ceci afin de s'assurer qu'elle est totalement vide.

Rendu de pièces et billets

Précisez les pièces/billets à rendre

		Quantité actuelle	Quantité rendue	
Billets de 20€		0		<input type="checkbox"/>
Billets de 10€		0		<input type="checkbox"/>
Billets de 5€		0		<input type="checkbox"/>
Pièces de 2€		0		<input type="checkbox"/>
Pièces de 1€		10		<input type="checkbox"/>
Pièces de 50c		1		<input type="checkbox"/>
Pièces de 20c		0		<input type="checkbox"/>
Pièces de 10c		5		<input type="checkbox"/>
Pièces de 5c		17		<input type="checkbox"/>
Pièces de 2c		3		<input type="checkbox"/>
Pièces de 1c		4		<input type="checkbox"/>
Totaux:		11,95	0,00	

Imprimer le ticket
 Pièces
 Billets

Il est aussi possible de choisir quelles pièces / billets seront vidés ou sélectionner toutes les pièces / billets en sélectionnant la case à cocher appropriée.

Le vidage complet rend toutes les pièces et les billets, les billets vont dans l'empileur.

- Trame qui est envoyé : **#V#a#b#c#**
 - a.** **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan, **2** si vous ne voulez pas afficher les écrans Cashlogy Connector.
 - b.** **1** si le vidage ne sera que des pièces de monnaie, **0** si ce sera pour des billets et des pièces de monnaie, et rien (**#V#1##**) pour permettre à l'utilisateur de choisir entre les deux options.
 - c.** Ce n'est que lorsque les paramètres a = 2 et b = «vide» qu'il est possible de spécifier quelles pièces / billets seront vidées.
 Denominations à vider (en centimes) et la quantité de pièces/billets à rendre séparées par deux points (:) . La virgule sera utilisée pour séparer les dénominations et le point-virgule avant le premier billet, **même si aucune pièce ne va être rendue.**

- Trame retournée : **#a#b#**
 - a.** Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b.** Montant rendu lors du vidage. Depuis la version 1.01, ce montant inclut les billets stockés dans l'empileur s'il a été vidé, sinon, le montant donné sera la valeur des pièces. Cashlogy Connector vous demandera si l'empileur va être vidé. Les versions précédentes ne comprennent que la quantité de pièces de monnaie et la quantité de billets dans les recycleurs.

Exemple 1 :

Vidage complet avec écrans CashlogyConnector

```
---> #V#1##
<--- #WR:LEVEL#8760#
```

Lorsque cette commande est envoyée, l'écran précédent s'affiche. À la sortie CashlogyConnector renverra une trame où les différents paramètres signifient :

- Trame envoyée : **#V#** 'Commande vidage complet' **#1#** 'Afficher l'écran CashlogyConnector sur le dessus' **#vide#** : l'utilisateur choisira entre seulement des pièces ou des pièces de monnaie et des billets "
- Trame retournée : **#WR:LEVEL#** 'avertissement certains éléments sont sous / au dessus des limites' **#8760#** 'Montant rendu'

Exemple 2 :

Vidage complet sans écrans CashlogyConnector. Dans cet exemple, le montant dans la machine avant la vidange est de 5038, 4538 sont des pièces de monnaie et 500 des billets.

```
----> #V#2#0#
<---- #WR:LEVEL#4538#
```

- Trame envoyée : **#V#** "Commande vidage complet" **#2#** "ne pas afficher l'écran CashlogyConnector" **#0#** : Vider Pièces et billets"
- Trame retournée : **#WR:LEVEL#** 'avertissement certains éléments sont hors des limites' **#4538#** 'Montant rendu'

Comme il est montré dans cet exemple, bien qu'il y ait 5038 dans la machine et qu'il ait été demandé de vider à la fois les pièces et les billets, la réponse de CashlogyConnector est 4538 parce que les billets qui ont été envoyés à l'empileur sont toujours dans la machine.



Pour cette raison, après avoir utilisé la commande de vidange complète à l'aide du paramètre 2 (ne pas afficher l'écran CashlogyConnector) le logiciel doit demander à l'utilisateur de vider l'empileur, et si l'utilisateur accepte, envoyez la commande **#S#2#** (voir section 6.3.2.2.5)

Exemple 3 :

Vidage complet du recycleur de 10€ sans écrans CashlogyConnector

```
----> #V#2##;1000#
<---- #WR:LEVEL:0#
```

- Trame envoyée : **#V#** "Commande vidage complet" **#2#** "ne pas afficher l'écran CashlogyConnector " **#vide#** 'choix entre les pièces et les billets '**;1000#** "Recycleur des billets de 10€ à vider' "
- Trame retournée : **#WR:LEVEL#** 'avertissement certains éléments sont hors des limites' **:0#** 'Montant total vidé =0 (billets envoyés à empileur)'

6.3.2.4.4 #GV# Obtenir les versions.

Cette commande donnera des informations sur le matériel, le logiciel, les versions et les numéros de série des différents composants de la machine.

- Trame qui est envoyée : **#GV#a#**

Lorsque le paramètre **a** sera l'une de ces options :

- o **#GENERAL#**. Pour obtenir des informations générales et le numéro de série de la machine
 - o **#SOFTWARE#** Il donnera des informations sur les versions Dll et CashlogyConnector.
 - o **#HARDWARE#** Il affichera des informations sur le numéro de série et les versions du firmware des différents composants de la machine.
 - o **#ALL#** Il nous donnera toutes les informations (général, logiciel et matériel)
- Trame retournée : **#a#b#**
 - a.** Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b.** Dans le format JSON (Javascript Object Notation), les informations demandées seront affichées comme dans les exemples suivants :

Exemple 1 : Obtenez des informations générales sur une machine CashlogyPOS1500X-EU.

```
#GV#GENERAL#
#0#{ "General":
[
  {
    "Index": 0,
    "valid": 1,
    "serialNumber": "700XXXX",
    "Date": "YYYY-MM-DD",
    "MechanicalVersion": "2A",
    "FirmwareVersion": "X.X.X.",
    "IP": "192.168.XXX.XX",
    "MAC": "XX-XX-XX-XX-XX-XX",
    "IDTeamViewer": "XXXXXXXXXX",
    "windowsVersion": "windows 7"
  }
]
}#
```

Exemple 2 : Obtenez des informations logicielles sur une machine CashlogyPOS1500X-EU.

```
#GV#SOFTWARE#"
#0#{ "Software":
[
  {
    "Exec": "CashlogyConnector.exe",
    "Name": "CashlogyConnector",
    "Path": "D:/cashlogy/CashlogyConnector/",
    "Version": "2.1.0.41"
  },
  {
    "Exec": "CashlogyPOS1000.dll",
    "Name": "CashlogyPOS1500EU",
    "Path": "C:/Cashlogy/POS1000/Drivers/Opus/",
    "Version": "1.11.3.28"
  }
]
}#"
```

Exemple 3 : Obtenez des informations matérielles sur une machine CashlogyPOS1500X-EU.

```
#GV#HARDWARE#
#0#{ "Hardware": [
  {
    "Index": 0,
    "Valid": 1,
    "FirmwareVersion": "2.0",
    "HardwareVersion": "0",
    "ModuleName": "Hopper R1",
    "ProductCode": "Payout_R1",
    "ProductID": 187,
    "REF": "",
    "REF_CONF": "",
    "REF_PROG": "",
    "SerialNumber": "1926717",
    "children": [
      {
        "FirmwareVersion": "2",
        "ProductID": 187,
        "ProductSUBID": 0
      }
    ]
  },
  {
    "Index": 1,
    "Valid": 1,
    "FirmwareVersion": "2.0",
    "HardwareVersion": "0",
    "ModuleName": "Hopper R1",
```

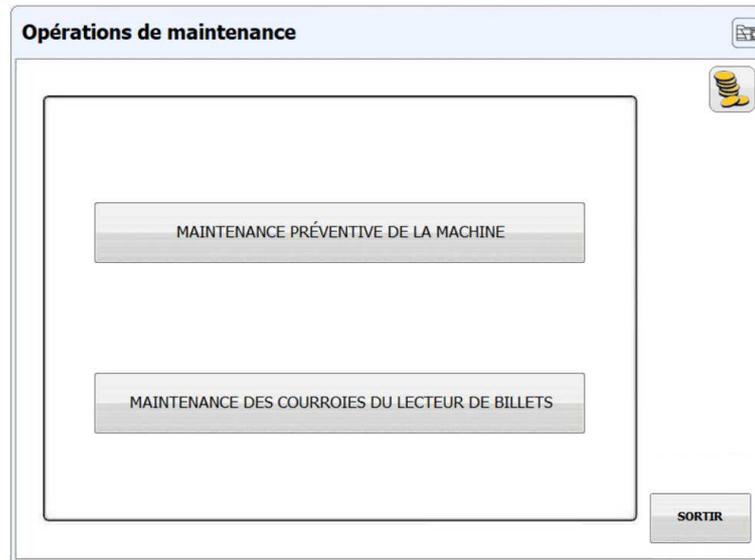
Dans cet exemple, il n'est pas montré tous les modules à cause de la longueur. Le reste des modules (toutes les trémies, vrac, H2, H500, affichage et distributeur) aura le même format que l'exemple montré.

Exemple 4 : Obtenez toutes les informations sur une machine CashlogyPOS1500X-EU.

Avec le même format que dans les exemples précédents, il nous donnera dans cet ordre les informations générales, matérielles et logicielles.

6.3.2.4.5 #0# Maintenance (avec écrans Connector) :

Cette commande permet à l'utilisateur, à partir d'un écran dans CashlogyConnector, de réinitialiser le compteur d'avertissement de maintenance et de valider que les courroies du lecteur de billets ont été nettoyées.



- Trame qui est envoyé : **#O#a#**
 - o a sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** pour écran en arrière-plan
- Trame retournée : **#a#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)

Exemple :

Commande de maintenance avec écrans CashlogyConnector (les écrans précédents sont affichés)

```
----> #0#1#
<---- #0#
```

Lorsque les différents paramètres signifient :

- Trame envoyée **#O#** 'commande maintenance' **#1#** "Voir l'écran CashlogyConnector sur le dessus"
- Trame retournée : **#0#** 'Pas d'erreur dans l'exécution de commande'

6.3.2.4.6 #W# Maintenance (sans écrans connecteurs) :

Cette commande vous permet de consulter ou de réinitialiser le compteur de maintenance sans afficher les écrans CashlogyConnector.

- Trame envoyée : **#W#a#**
 - o **a** sera **0** si vous voulez savoir le nombre restant de cycles (billets) avant la prochaine maintenance, **1** si vous voulez réinitialiser le compteur, et **2** si vous voulez informer que les courroies du lecteur de billets ont été nettoyées.
- Trame qui est retournée pourrait être l'une des suivantes :
 - o Si **#W#0#** a été envoyé :
 - a. **#a#b#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Quantité de cycles (billets) avant prochaine maintenance
 - o Si **#W#1#** ou **#W#2#** ont été envoyés:
 - a. **#a##**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Si 1 ou 2 (compteur réinitialisé) ont été envoyés, ce paramètre sera vide

Exemple : Maintenance sans écrans CashlogyConnector.

```

----> #W#0#
<---- #0#5#
----> #W#1#
<---- #0##
  
```

Les différents paramètres significatifs :

- Trame envoyée : **#W#** ' commande de maintenance (sans écrans) ' **#0#** 'pour connaître la quantité de billets restant avant la prochaine maintenance '
- Trame retournée : **#0#** 'Pas d'erreur dans l'exécution de la commande' **#5#** 'après 5 billets l'utilisateur devrait faire la maintenance'
- Trame envoyée : **#W#** ' commande de maintenance (sans écrans) ' **#1#** " réinitialiser compteur maintenance'
- Trame retournée : **#0#** 'Pas d'erreur dans l'exécution de commande' **#Vide#** " 'commande exécutée'



Cette commande (ou la précédente avec écrans CashlogyConnector) doit être intégrée dans n'importe quel logiciel TPV

Dans une intégration qui n'affiche pas les écrans CashlogyConnector, il est recommandé d'envoyer cette commande (**#W#0#**) au moins une fois par jour, et si la réponse est inférieure à 10, afficher un message à l'utilisateur demandant de faire la **maintenance utilisateur** afin de garantir un fonctionnement correct. L'utilisateur doit avoir les options de faire la maintenance plus tard (le message doit alors être remontré plus tard) ou la possibilité de réinitialiser le compteur parce que la maintenance a déjà été fait. Dans cette dernière option, il est recommandé d'afficher un deuxième message pour confirmer que la maintenance a bien déjà été effectuée.

6.3.2.4.7 #L# Voir les journaux :

Voir LOGs

LOG de transactions		LOG de communication	LOG d'erreurs
16/01/2020	11:57:08	Warning (6290) - BilletRecycleur - Emplieur retiré du module recycleur de billets *	
16/01/2020	11:57:01	Erreur (6310) - BilletRecycleur - Porte de billets est ouverte (5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 €, 200 €, 500 €, 5 €, 10 €)	
16/01/2020	11:54:41	OK (6211) - État - Porte de pièces est fermée *	
16/01/2020	11:54:35	Warning (6210) - État - Porte de pièces est ouverte *	
16/01/2020	11:53:41	Erreur (8210) - Admission - Module ne communique pas - Processus, Porte de pièces est ouverte (0.01 €, 0.02 €, 0.05 €, 0.1 €, 0.2 €, 0.5 €, 1 €)	
16/01/2020	11:53:41	Erreur (8910) - BilletRecycleur - Module ne communique pas - Processus, Porte de pièces est ouverte (5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 €, 200 €, 500 €, 5 €, 10 €)	
16/01/2020	11:53:21	Warning (6210) - État - Porte de pièces est ouverte *	
16/01/2020	11:51:34	Warning (7212) - Bulk - Incidents dans détecteur réflexif (OPTOS:MS-0x02 BK-0x04 eDT-0x00 wDT-0x00 AUX-0x01) (0.01 €, 0.02 €, 0.05 €, 0.1 €, 0.2 €, 0.5 €, 1 €)	
16/01/2020	11:47:21	Error - IMPOSSIBILITÉ DE PAYER 5,00 €*	
16/01/2020	11:47:09	Warning (8563) - Rendeur_1E - Temps d'interruption produit dans rendre de monnaie (Rendeur 1E)	
16/01/2020	11:39:18	Warning (6110) - Configuration - Possible décalage en comptabilité de billets *	
09/01/2020	17:35:11	OK (8710) - BilletRecycleur - Corrigé-Bourrage dans les transports (5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 €, 200 €, 500 €, 5 €, 10 €)	
09/01/2020	17:35:11	OK (7310) - BilletRecycleur - Corrigé-Bourrage au niveau de lecture: Capteur sortie admission (5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 €, 200 €, 500 €, 5 €, 10 €)	
09/01/2020	17:35:11	OK (7310) - BilletRecycleur - Corrigé-Bourrage au niveau de lecture: Capteur intermédiaire admission (5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 €, 200 €, 500 €, 5 €, 10 €)	
09/01/2020	17:34:48	OK (6211) - État - Porte de pièces est fermée *	
09/01/2020	17:25:59	Erreur (8910) - BilletRecycleur - Module ne communique pas - Processus, Porte de pièces est ouverte (5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 €, 200 €, 500 €, 5 €, 10 €)	
09/01/2020	17:25:57	Erreur (8210) - Admission - Module ne communique pas - Processus, Porte de pièces est ouverte (0.01 €, 0.02 €, 0.05 €, 0.1 €, 0.2 €, 0.5 €, 1 €)	
09/01/2020	17:25:51	Warning (6210) - État - Porte de pièces est ouverte *	
09/01/2020	17:24:29	Erreur (8710) - BilletRecycleur - Bourrage dans les transports (5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 €, 200 €, 500 €, 5 €, 10 €)	
09/01/2020	17:24:29	Erreur (7310) - BilletRecycleur - Bourrage au niveau de lecture: Capteur sortie admission (5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 €, 200 €, 500 €, 5 €, 10 €)	

SORTIR

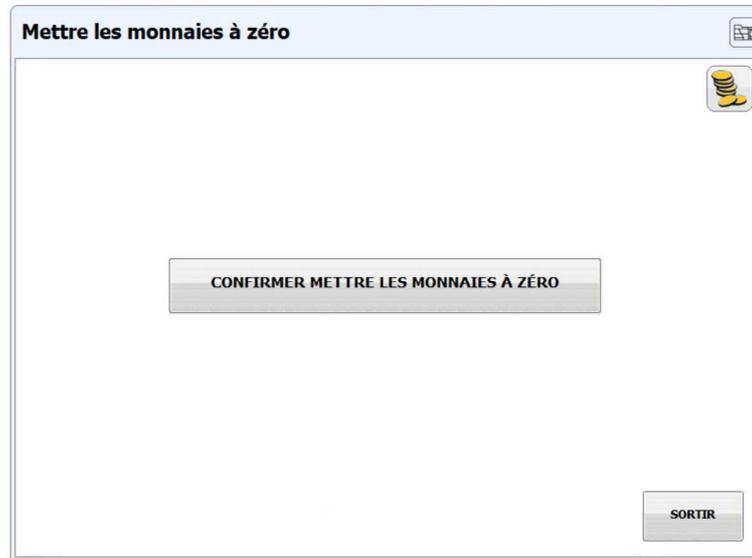
Cet écran permet d'analyser en détail le fonctionnement du logiciel TPV et de la Cashlogy.

Il dispose de trois registres des opérations :

- 1.- Le LOG pour les transactions.
 - 2.- Le LOG pour la communication.
 - 3.- Le LOG pour les erreurs.
- Trame qui est envoyé : **#L#a#**
 - o **a** sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan.
 - Trame retournée : **#a#**
 - o Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)

6.3.2.4.8 #K# Définir les pièces à zéro :

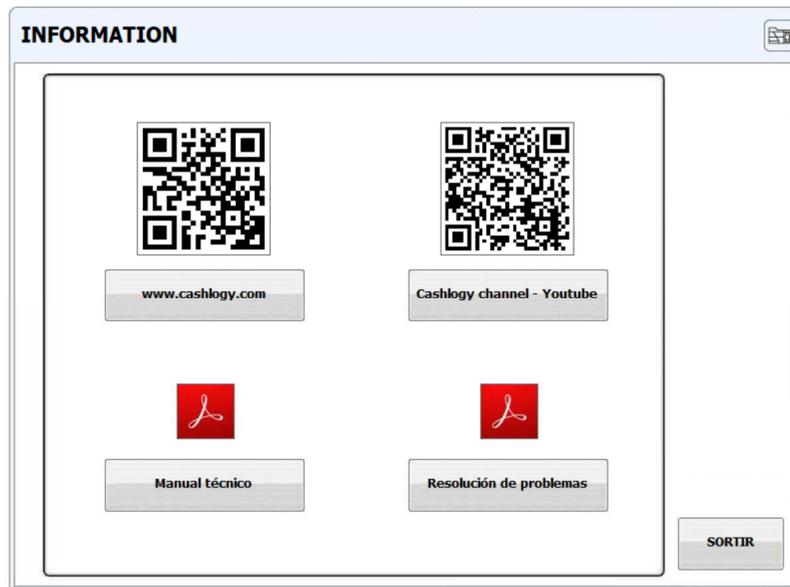
Cette commande permet à l'utilisateur d'effacer la comptabilité de pièce, bien que nous recommandions l'utilisation de la commande "vider" pour s'assurer qu'il n'a plus de pièces de monnaie.



- Trame qui est envoyée : **#K#a#**
 - o **a** sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan, **2** si vous ne voulez pas afficher les écrans Cashlogy Connector dans ce cas Cashlogy Connector n'enverra aucune confirmation à l'utilisateur.
- Trame retournée : **#a#b#c#**
 - a.** Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b.** Montant total dans l'appareil lors de l'exécution de la commande.
 - c.** Montant total dans l'appareil lors de la fin de l'opération.

6.3.2.4.9 #INFO# Informations sur la résolution de problèmes :

Avec cette commande, il est possible d'obtenir des liens vers différents manuels et vidéos pour obtenir des informations sur les dépannages (versions Espagnol uniquement).

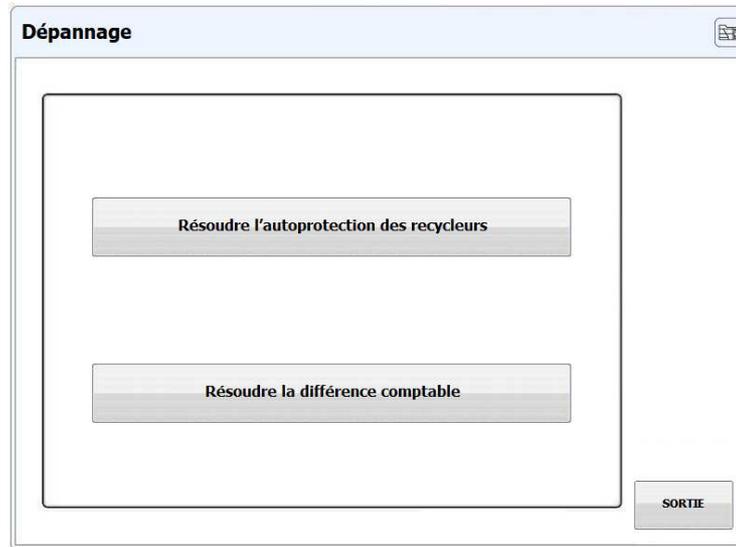


- Trame envoyée : **#INFO#a#**
 - o **a** sera **1** si vous voulez que l'écran soit au-dessus des autres, **0** écran en arrière-plan, **2** si vous ne voulez pas montrer les écrans Cashlogy Connector.
- Trame retournée :
 - o Si **a= 0** ou **a= 1**
 - a.** Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - o Si **a= 2**
 - a.** Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b.** Différents liens séparés par “|” Par exemple :

```
#WR:LEVEL#4#www.cashlogy.com|URL|https://www.cashlogy.com#Canal cashlogy - Youtube|URL|https://www.youtube.com/channel/UCxHhYdxIncl8eguCpQIK-yw#Manual técnico|PDF|C:\Cashlogy\CashlogyConnector\info\Manual técnico.pdf#Resolución de problemas|PDF|C:\Cashlogy\CashlogyConnector\info\Resolución de problemas.pdf#
```

6.3.2.4.10 #RI# Dépannage (NOUVEAU) :

Grâce à cette commande, l'utilisateur pourra accéder au menu de dépannage dans lequel il est possible de voir deux options différentes:



- Trame envoyée : **#RI#a#b#c#**
 - o A Sera **1** s'il est souhaité d'avoir l'écran sur le dessus des autres, sera **0** pour l'écran en arrière-plan.
 - o Correspond à « résoudre l'auto-protection des recycleurs », et sera **0** s'il n'est pas souhaitable de montrer cette fonctionnalité, **1** pour utiliser la fonction d'envoyer toujours les billets dans l'empileur et **2** pour laisser la possibilité à l'utilisateur de choisir entre l'envoi de billets dans l'empileur ou vers la case de rendu.
 - o Correspond à la fonctionnalité « Résoudre la différence comptable » et sera **0** s'il n'est pas souhaitable de montrer cette fonctionnalité, **1** pour l'activer, et **2** pour ne pas afficher les écrans CashlogyConnector.

- Trame retournée : **#a#b#c#d#e#f#g#**
 - o Code d'erreur dans l'exécution de commande
 - o Montant total de l'argent disponible dans l'appareil lors de l'entrée dans le menu dépannage.
 - o Montant total de l'argent disponible dans l'appareil lors de la sortie dans le menu dépannage.
 - o Montant total de l'argent qui a été entré durant la fonction de dépannage active.
 - o Montant total de l'argent qui a été retiré durant la fonction de dépannage active.
 - o Si, pendant le processus de retrait de l'argent de la case de rendu ou de l'empileur, une partie de l'argent ne pas être distribué en raison d'une erreur, ce montant sera spécifié dans ce paramètre. Le paramètre indiquera le montant qui est resté en attente d'être rendu.
 - o Montant total d'argent résolu dans l'option résolution de différence comptable

Exemple 1 :

Afficher l'écran de dépannage avec les deux options activées. L'utilisateur sélectionne la résolution d'autoprotection.

```
---->#RI#1#1#1#"
<--- #WR:LEVEL#16500#14500#0#2000#0#0#"
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#RI** = Dépannage, **#1** = Ecran dépannage au dessus, **#1** = Option « Résoudre L'Autoprotection des recycleurs » est activée, **#1#** = Option « Résoudre la différence comptable » est activée.
- Trame retournée : **#WR:LEVEL** = certaines denominations sont hors des limites, **#16500** = Montant total d'argent disponible dans la machine lors de l'ouverture de la fenêtre dépannage, **#14500** = Montant total disponible dans la machine lors de la fermeture de la fenêtre Dépannage, **#0** = Montant total déposé dans la machine durant l'utilisation de la fonction Dépannage, **#2000** = Montant total retiré de la machine durant l'utilisation de la fonction Dépannage, **#0** = pas d'erreurs durant le rendu, **#0#** = Montant total d'argent consolidé dans l'option de résolution des différences comptables.

Exemple 2 :

Afficher l'écran de dépannage avec les deux options activées. L'utilisateur sélectionne l'option de Résolution de différence comptable.

```
---->#RI#0#1#1#"
<--- #WR:LEVEL#1400#1400#0#0#0#100#"
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#RI** = Dépannage, **#0** = Ecran dépannage en arrière plan, **#1** = Option « Résoudre L'Autoprotection des recycleurs » est activée, **#1#** = Option « Résoudre la différence comptable » est activée.
- Trame retournée : **#WR:LEVEL** = certaines denominations sont hors des limites, **#1400** = Montant total d'argent disponible dans la machine lors de l'ouverture de la fenêtre dépannage, **#1400** = Montant total disponible dans la machine lors de la fermeture de la fenêtre Dépannage, **#0** = Montant total déposé dans la machine durant l'utilisation de la fonction Dépannage, **#0** = Montant total retiré de la machine durant l'utilisation de la fonction Dépannage, **#0** = pas d'erreurs durant le rendu, **#100#** = Montant total d'argent consolidé dans l'option de résolution des différences comptables.

Exemple 3 :

Afficher l'écran de dépannage sans les écrans CashlogyConnector.

```
---->#RI#1#0#2#"
<--- #WR:LEVEL#5914#5914#0#0#0#400#"
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#RI** = Dépannage, **#1** = Ecran dépannage au dessus, **#0** = Option « Résoudre L'Autoprotection des recycleurs » est désactivée, **#2#** = Option « Résoudre la différence comptable » est désactivée.

- Trame retournée : **#WR:LEVEL** = certaines denominations sont hors des limites, **#5914** = Montant total d'argent disponible dans la machine lors de l'ouverture de la fenêtre dépannage, **#5914** = Montant total disponible dans la machine lors de la fermeture de la fenêtre Dépannage, **#0** = Montant total déposé dans la machine durant l'utilisation de la fonction Dépannage, **#0** = Montant total retiré de la machine durant l'utilisation de la fonction Dépannage, **#0** = pas d'erreurs durant le rendu, **#400#** = Montant total d'argent consolidé dans l'option de résolution des différences comptables.



Pour utiliser l'option de résolution des différences comptables sans écrans, le paramètre faisant référence à la résolution d'autoprotection doit être désactivé (0), sinon l'erreur **#ER: BAD_DATA** sera renvoyée. L'option d'autoprotection du recycleur n'est pas disponible sans écrans.

6.3.2.5 ERREURS DU CASHLOGY

Lorsque le logiciel est réglé pour afficher les écrans CashlogyConnector (mode écran = normal dans CashlogyConnector_Config.exe), CashlogyConnector affichera des messages d'erreur et les vidéos lorsqu'une erreur se produit. Ainsi, dans ce mode, il n'est pas nécessaire d'intégrer ces commandes pour l'intégration avancée. Cependant, s'il est souhaité de les intégrer, nous utiliserons ces commandes.

D'autre part, pour l'intégration complète, il sera obligatoire de les intégrer.

6.3.2.5.1 **##SHOW#** Afficher les erreurs.

Dans le cas où, dans la configuration de CashlogyConnector, la décision de ne pas afficher les erreurs de CashlogyConnector (voir la section 6.1, paramètre « afficher l'erreur de » - non coché), cette commande permettra au logiciel TPV d'afficher à l'utilisateur les erreurs créées par CashlogyConnector lorsqu'il estime que c'est nécessaire, ceci sans avoir à créer des messages personnalisés et des demandes pour les vidéos d'erreur de CashlogyConnector avec les données obtenues dans la commande "Détails de l'erreur".

Certaines erreurs sont montrées par CashlogyConnector avec une fréquence d'une minute au lieu de le faire pour chaque opération (par exemple : avertissements sur les capteurs sales), **SHOWALL** lui permet de montrer toutes les erreurs bien qu'elles ne se soient pas produites à la dernière minute, **SHOW** ne montrera que les erreurs qui ont eu lieu dans cette dernière minute ou sont facilement réparées par l'utilisateur (par exemple, porte ouverte).

- Trame qui est envoyé, il y en a deux possible :
 - o **# ?#SHOW#**
 - o **# ?#SHOWALL#**
- Trame retournée pourrait être l'une des suivantes :
 - o **#a#b#**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Nombre d'erreurs affichées.
 - o **#ER:BUSY#** CashlogyConnector est occupé.
 - o **#ER:ILLEGAL#** CashlogyConnector n'est pas démarré

Exemple 1 :

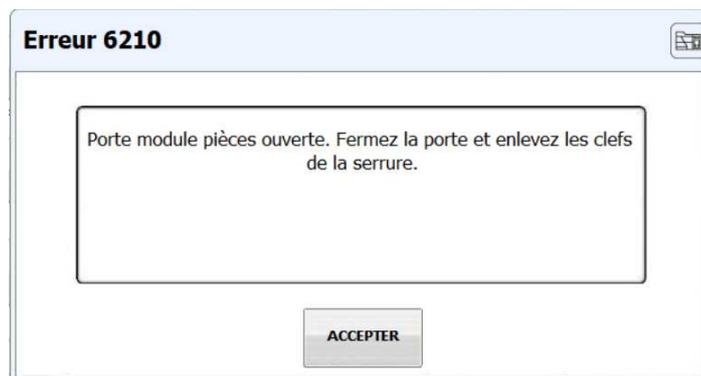
Afficher toutes les erreurs

```
----> #?#SHOWALL#
<--- #0#1#
```

Les différents paramètres signifiants :

- Trame envoyée : **#?#** "commande de requête d'erreurs" **#SHOWALL#** "Afficher toutes les erreurs"
- Trame retournée : **#0#** "Exécution de commande OK" **#1#** " 1 erreur montrée"

L'utilisateur, dans cette exécution de commande recevra des erreurs de message dans l'écran comme celui de cet exemple :



Et dans le cas où le code d'erreur a une vidéo d'aide associée, il sera ainsi :



6.3.2.5.2 #?# Erreur:

Cette commande peut être utilisée pour recevoir les codes d'erreur présents à ce moment-là à partir du logiciel TPV. Dans les intégrations avancées ou qui ne montrent pas d'erreurs à l'utilisateur, nous recommandons de le consulter avec une fréquence de 1 à 2 secondes.



Le développeur doit tenir compte du fait que la communication est synchrone, il est donc nécessaire d'attendre la réponse avant d'envoyer toute autre demande de commande.

- Trame qui est envoyé : #?#
- Trame retournée :#a#b#
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Code d'erreur (si l'appareil retourne plus d'un code, tous seront séparés par des virgules, Ex : #0#1100,1400 #)

Exemple 1.

Requête d'erreur

```
14:47:08, ---> #?#
14:47:08, <--- #0##
14:47:09, ---> #?#
14:47:09, <--- #0##
14:47:10, ---> #?#
14:47:10, <--- #0#8816,8910#
```

Lorsque les différents paramètres signifient

- Trame envoyée : #?# " Requête d'erreurs '
- Trame retournée : #0# " Exécution commande OK", #Vide# 'pas d'erreurs'

Dans cet exemple, une seconde plus tard, le logiciel demande à nouveau des erreurs et la réponse est à nouveau : pas d'erreurs. La seconde suivante, la même demande renvoie les erreurs 8816 et 8910. Pour savoir ce que ces codes d'erreur signifient le logiciel doit demander les détails d'erreur comme il est expliqué dans la section suivante.

Exemple 2.

Requête d'erreur au cours d'un processus de chargement où le montant à encaisser est de 5000.

C'EST UN EXEMPLE D'UNE MAUVAISE INTEGRATION, DONC UNE ERREUR QUE LE DEVELOPPEUR DOIT EVITER.

```
---> #B#0#
<--- #0##
---> #?#
<--- #0##
---> #Q#
<--- #0#500#
---> #?#
---> #Q#
<--- #ER:BUSY#
<--- #0#6210#
---> #J#
<--- #0#500#
---> #P#1210#0#0#0#
<--- #0#1210#
```

Où:

> #B#0#	B "Démarrer l'encaissement" 0 'pas de 2ème écrans'
< #0#	Exécution de commande - OK
> #?#	Requête d'erreurs
< #0##	0 "exécution de commande OK" Vide 'pas d'erreur'
> #Q#	Voir montant encaissé
< #0#5000#	0 "exécution de commande OK" 5000 "montant encaissé"
> #?#	Requête d'erreurs
> #Q#	Voir montant encaissé. Le logiciel POS n'a pas attendu la réponse de la commande précédente, ce qui ne va pas.
< #ER:BUSY#	Réponse à la commande #Q# qui a été envoyée avant de recevoir la réponse de commande précédente, donc CashlogyConnector était occupé.
< #0 #6210#	Réponse à la commande #?# 0 "exécution de commande OK" 6210 'erreur 6210'
> #J#	Commande arrêt de l'encaissement
< #0#5000#	0 "exécution de commande OK" 5000 'montant encaissé'
> #P#1210#0#0#0#	#P# "Commande rendre" 1210 "montant à rendre" 0 "écran en arrière-plan" 0 "pas d'écran de rendu" 0 "ne pas rendre seulement des pièces"
< #0#1210#0#	0 "exécution de commande OK" 1210 "montant rendu" 0 'montant ajouté comme monnaie pendant l'opération'

Dans cet exemple, voici ce qui a entraîné une grave erreur :

- Le logiciel TPV n'a pas tenu compte du fait que le processus est synchrone, et la commande #Q# a été envoyée avant de recevoir la réponse à la commande précédente #?#, et donc, la réponse #ER:BUSY# n'a pas été gérée.
- Le logiciel a supposé que la réponse à la commande #Q# envoyé avant de recevoir la réponse précédente était #0#6210# qui était en fait la réponse à la commande de #?#, et pour cette raison a envoyé la commande pour arrêter l'encaissement parce que 6210 est plus élevée que le montant à encaisser de l'exemple (5000). En outre, le logiciel n'a pas vérifié la réponse à la commande #J# où le montant final inséré est donné (5000), et il a rendu à tort 1210 pensant toujours que 6210 avaient été insérés

6.3.2.5.3 #?#error# Détails d'erreurs

Avec cette commande, nous pouvons obtenir des informations sur un ou plusieurs codes d'erreurs en particulier.

- Trame envoyée : #?#error1,error2,...#c#
 - o Peut être : erreur1, erreur2,... les différents codes d'erreur fournis par la commande #?#
 - o Si le deuxième paramètre est 1, Connector répond avec le chemin des vidéos ou des images. Il sera utilisé dans le cas où ceux-ci ne sont pas dans le chemin par défaut, ou sont stockés dans un autre PC (intégrations avec MiniPC). Si un paramètre n'est pas envoyé, Connector répondra avec le chemin par défaut complet.

- Trame retournée pourrait être l'une des suivantes :
 - o **#a#info_error_1#info_error_2#... #**
 - a. Code d'erreur dans l'exécution des commandes (voir section 6.2)
 - b. Info_error_n, Pour chaque code d'erreur, 7 champs séparés par (ligne verticale) par exemple : n|a|b|c|d|e|f
 - **n**, est le code de l'erreur (pour confirmer avec le logiciel POS que l'information est pour l'erreur attendue).
 - **a**, Type d'erreur. 0,1,2, ou 3, voir la section 6.1 Configuration.
 - **b**, Titre de l'erreur.
 - **c**, Message principal décrivant l'erreur.
 - **d**, Message supplémentaire sur l'erreur.
 - **e**, Chemin du fichier vidéo avec la description de la cause et/ou la résolution de l'erreur.
 - **f**, Chemin du fichier d'image décrivant l'erreur.
 - o **#a#n| |||| #** Si le numéro n envoyé n'est pas un code d'erreur valide.
 - o **#ER:BAD_DATA#** si l'un des codes d'erreur envoyés n'est pas un numéro valide.



Le format Vidéo / image peut être configuré dans le fichier
 CashlogyConnector_config
 (Voir la section 6.1 "Configuration" media format)

Exemple 1 :

Détails d'erreur de l'exemple de la section précédente

```

----> #7#8816,8910#
<--- #0#8816|0|Error 8816|Recycler 1 is running on " Self-protection Mode ".
You can keep working with the machine but cannot make full collection of Recycler 1.
Please, call technical service or manually remove the notes from Recycler 1.
|D:\cashlogy\CashlogyConnector\videos\CashlogyPOS1500\88a_Notes Recyclers Access.avi
|D:\cashlogy\CashlogyConnector\videos\CashlogyPOS1500\88a_Notes Recyclers Access-800x600.png
#8910|2|Error 8910|Note reader device not communicating. Check the connector.
If the loom is connected, reboot the device. |||#"
```

Où:

Paramètre	Envoyé/retourné	Explication	
	Envoyé #?#8816,8910#	Détails d'erreur 8816 et 8910	
a	#0#	Exécution de commande OK	
Info erreur 1	n	#8816	Code d'erreur :8816
	a	0	Type d'erreur: 0 - avertissement
	b	Erreur 8816	Titre de l'erreur
	c	Recycler 1 est en cours d'exécution sur " Mode d'auto-protection ". Vous pouvez continuer à travailler avec la machine, mais ne peut pas faire la collecte complète du Recycleur 1.	Description principale de l'erreur
	d	S'il vous plaît, appelez le service technique ou retirez manuellement les billets du recycleur 1.	Message d'erreur secondaire
	e	D:\Cashlogy\CashlogyConnector\videos\CashlogyPOS1500\88a_Notes Recyclers Access.avi	Chemin où se trouve le fichier vidéo d'aide.
f	D:\cashlogy\CashlogyConnector\videos\CashlogyPOS1500\88a_Notes Recyclers Access-800x600.png #	Chemin où se trouve le fichier d'image d'aide.	
info erreur 2	n	#8910	Code d'erreur 2 :8910
	a	2	Type d'erreur : 2
	b	Erreur 8910	Titre de l'erreur
	c	le module billet ne communique pas. Vérifier que la connexion du module est correcte.	Description principale de l'erreur
	d e f	#	Message d'erreur secondaire, chemin... (il n'y a pas de message secondaire ni vidéo et images d'aide)

Exemple 2 :

Même requête avec les chemins relatifs.

```

----> #?#8816,8910#1#
<---- #0#8816|0|Error 8816|Recycler 1 is running on " self-protection Mode ".
You can keep working with the machine but cannot make full collection of Recycler 1.
|Please, call technical service or manually remove the notes from Recycler 1.
|CashlogyPOS1500\88a_Notes Recyclers Access.avi
|CashlogyPOS1500\88a_Notes Recyclers Access-800x600.png
#8910|2|Error 8910|Note reader device not communicating. Check the connector.
If the loom is connected, reboot the device.|||#"
```

Dans le fichier CashlogyConnector_Config.exe l'utilisateur sera en mesure de modifier le format souhaitable pour recevoir la vidéo et le chemin d'images (avi, jpg, png). (Voir section 6.1)

Exemple 3 :

Détails d'erreur lorsque le code d'erreur n'existe pas

```

----> #?#881610#
<---- #WR:LEVEL#881610|||||#|
```

6.3.3 INTÉGRATION COMPLÈTE. (sans écrans CashlogyConnector)

Cette méthode d'intégration permet une intégration complète de CashlogyConnector dans le logiciel TPV sans aucun écran de CashlogyConnector.

Par conséquent, comme la communication est par socket TCP / IP, la communication pourra être faite à partir d'un PC différent de celui du PC Windows où CashlogyConnector est en cours d'exécution.

Cette architecture permet l'intégration avec un système d'exploitation qui n'est pas Windows (ex : Linux, android, Ios,...).

Le tableau suivant montre toutes les commandes qui doivent être intégrées :

INTÉGRATION COMPLÈTE			
INITIALISER LA MACHINE		#I#	6.3.1.1.
FERMER		#E#	6.3.1.2.
OPÉRATIONS DE CHARGEMENT			
COMMENCER L'ENCAISSEMENT		#B#	6.3.2.1.1.
VOIR MONTANT ENCAISSE		#Q#	6.3.2.1.2.
ARRÊTER L'ENCAISSEMENT		#J#	6.3.2.1.3.
RENDRE		#P#	6.3.2.1.4.
OPÉRATIONS DE CHANGE ET DE FOND DE CAISSE			
AJOUTER DE LA MONNAIE	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#	6.3.2.2.1.
RETIRER DES ESPÈCES	RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#	6.3.2.2.4.
FAIRE DE LA MONNAIE	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#	6.3.2.2.1.
	VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q#	6.3.2.1.2.
	ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#	6.3.2.1.3.
	RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#	6.3.2.2.4.
RRELEVER L'EMPILEUR	RELEVER L'EMPILEUR	#S#2#	6.3.2.2.5.
CLÔTURE / FOND DE CAISSE	RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#	6.3.2.2.4.
	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#	6.3.2.2.1.
	VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q#	6.3.2.1.2.
	ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#	6.3.2.1.3.
OPÉRATIONS COMPTABLES			
MONTANT TOTAL DANS CASHLOGY		#T#	6.3.2.3.2.
QUANTITÉ PAR DÉNOMINATION (L'intégration n'est pas obligatoire)		#X#	6.3.2.3.3.
MONTANT DE TOUTES LES DÉNOMINATIONS		#Y#	6.3.2.3.4.
OBTENIR LE CONTENU		#GC#	6.3.2.3.5.
OBTENIR DES INFORMATIONS ANNEXES (L'intégration n'est pas obligatoire)		#GI#	6.3.2.3.6.

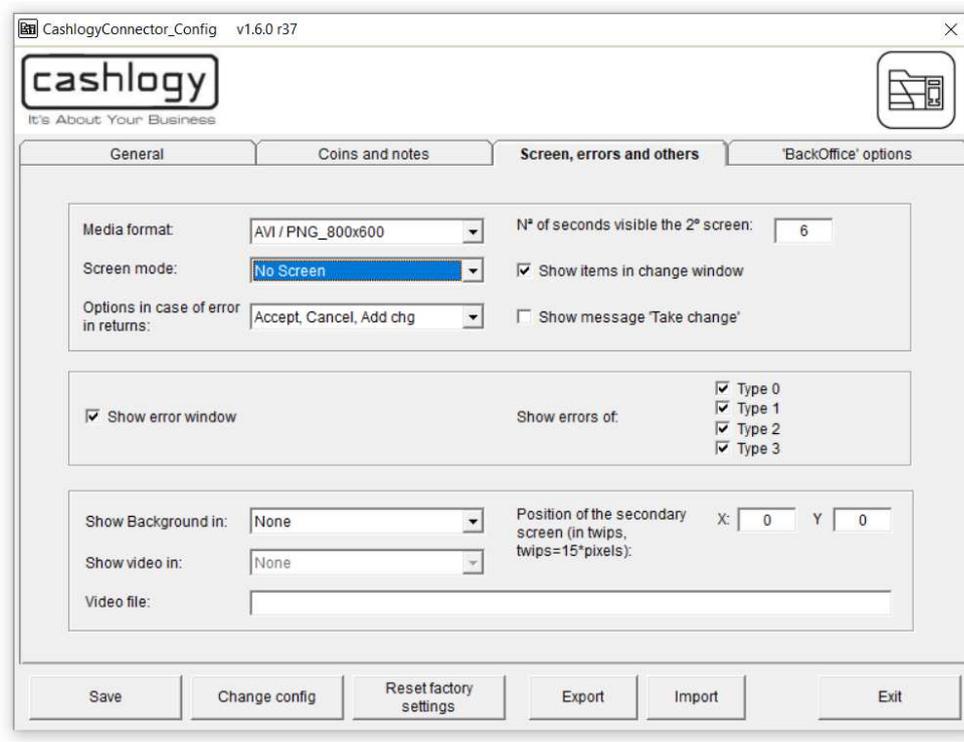
OPÉRATIONS DE MAINTENANCE		
VIDAGE COMPLET	#V#2#	6.3.2.4.3.
MAINTENANCE	#W#	6.3.2.4.6.
ANNULATION	#!#	6.3.2.4.1.
RÉINITIALISER	#Z#	6.3.2.4.2.
OBTENIR LES VERSIONS (L'intégration n'est pas obligatoire)	#GV#	6.3.2.4.4.
METTRE LES PIÈCES À ZERO (L'intégration n'est pas obligatoire)	#K#2#	6.3.2.4.8.
DÉPANNAGE	#R1#0#0#2#	6.3.2.4.10
GESTION DES ERREURS		
REQUÊTE D'ERREUR	##?	6.3.2.5.2
DÉTAILS D'ERREUR	#error1,error2... #	6.3.2.5.3

6.3.3.1 CONFIGURATION

Pour s'assurer que CashlogyConnector ne montre aucun écran, car le PC Windows pourrait être un MiniPC ou pourrait être intégré dans la machine (CashlogyPOS1500X), cette configuration doit être faite.

Sélectionnez en mode de travail "No Screen" dans le fichier de configuration (par défaut):

C:\Cashlogy\CashlogyConnector\Cashlogyconnector_Config.exe



Avec cette configuration, si par erreur une commande qui a besoin de l'écran CashlogyConnector est envoyée, la réponse CashlogyConnector sera **#ER : ILLEGAL#**

6.3.3.2 OPÉRATIONS DE CHARGEMENT

Pour effectuer toutes les opérations de charge sans écrans CashlogyConnector, il est nécessaire d'utiliser les commandes suivantes, expliqué plus en profondeur dans la section 6.3.2.1

- #B# : Début de l'encaissement
- #Q# Voir montant encaissé
- #J# Arrêter l'encaissement
- #P# Rendre

Pour effectuer le processus de chargement d'une manière correcte, nous vous recommandons d'utiliser les commandes suivantes :

- Lancez la commande « erreurs » pour exécuter le processus. Envoyez la commande #?# pour savoir s'il y a des erreurs. En cas d'erreurs, vous obtiendrez les informations détaillées à l'aide de la commande #?#Error1,...,ErrorN#1#. La gestion des erreurs est expliquée dans une section distincte ci-dessous.
- Initiez l'encaissement. Envoyez la commande #B#0#0#0#0# pour exécuter le processus d'encaissement de manière asynchrone (vous obtiendrez immédiatement une réponse à cette commande).
- Il faut envoyer périodiquement les commandes suivantes :
 - Tous les 200ms. Interrogez la quantité introduite à l'aide de la commande #Q#. Cela actualisera les montants introduits et en attente.
 - Toute les secondes, interrogez les erreurs. Envoyez la commande #?# pour savoir si des erreurs se sont produites. En cas d'erreurs, vous obtiendrez les informations détaillées à l'aide de la commande #?#Error1,...,ErrorN#1#. La gestion des erreurs est expliquée dans une section distincte ci-dessous.



Bien que la réponse soit immédiate, vous devrez attendre la réponse de chaque interrogation avant d'envoyer la commande suivante, afin de ne pas recevoir une réponse "BUSY" (occupé)

- Les interrogations dureront jusqu'à ce qu'il y ait suffisamment d'argent introduit pour payer le montant à encaisser, ou par annulation du processus.
- Pour annuler le processus, la commande #J# sera envoyée. Dans la réponse à cette commande, il y aura des informations sur la quantité finale introduite qui peut être différente de la réponse à la dernière commande #Q# (par exemple, si le processus avec des pièces ou des billets en cours d'encaissement est annulé). Les montants introduits et en attente seront actualisés et une réponse sera retournée.

Vous pourriez alors avoir deux situations :

- Aucun argent n'est introduit :
 - La fenêtre se refermera et vous reviendrez à l'écran principal sans fermer la vente.
- Avec de l'argent introduit :
 - Il répond avec le montant introduit à l'aide de la commande **#P#Montant Admis#0#0#**. C'est un processus synchrone qui ne répondra pas avant que ce paiement se termine.
 - Quand ce sera terminé, il faudra interroger les erreurs. Vous enverrez la commande **# ?#** pour savoir si des erreurs se sont produites ou non. En cas d'erreurs, vous obtiendrez les informations les concernant à l'aide de la commande **##Error1,...,ErrorN#1#**
 - La fenêtre se refermera et vous reviendrez à l'écran principal sans fermer la vente.

S'il a eu plus d'argent que le montant à encaisser (ou si le montant exact a été introduit), le logiciel POS doit envoyer la commande **#J#** . Dans la réponse, à cette commande des informations sur la quantité finale introduite pourront être différentes de la réponse à la dernière commande **#Q#** (par exemple, si le processus avec des pièces ou des billets était en cours d'encaissement). Les montants introduits et en attente seront actualisés et une réponse envoyée.

vous pourriez alors avoir deux situations :

- Si la quantité introduite est égale au montant à encaisser, dans ce cas il n'y a pas de réponse :
 - Juste consulter les erreurs. Envoyez la commande pour savoir si des erreurs se sont produites. En cas d'erreurs, vous obtiendrez les informations de ceux-ci à l'aide de la commande **##Error1,...,ErrorN#1#**. La gestion des erreurs est expliquée dans une section distincte ci-dessous.
 - La fenêtre se fermera et vous reviendrez à l'écran principal et clôturerez la vente.
- Si la quantité introduite est supérieur au montant à encaisser :
 - Consulter les erreurs. Envoyez la commande pour savoir quelles erreurs ont eu lieu. En cas d'erreurs, vous obtiendrez les informations à l'aide de la commande **##Error1,...,ErrorN#1#**. La gestion des erreurs est expliquée dans une section distincte ci-dessous.
 - la quantité " à rendre" sera rendu en utilisant la commande **#P#Montant rendu#0#0#**. Il s'agit d'un processus synchrone qui n'a pas de réponse jusqu'à ce que le remboursement soit terminé.
 - Une fois terminé, faire une interrogation des erreurs. Envoyez la commande pour savoir si des erreurs se sont produites. En cas d'erreurs, vous obtiendrez les informations à l'aide de la commande **##Error1,...,ErrorN#1#** La gestion des erreurs est expliquée dans une section distincte ci-dessous.
 - La fenêtre se fermera et vous retournerez à l'écran principal.

6.3.3.3 OPÉRATIONS DE CHANGE ET DE CLÔTURE.

Toutes les différentes opérations de change et de clôture doivent être intégrées à l'aide des différentes combinaisons de commandes énumérées dans le tableau suivant.

Le tableau indique également la section du manuel pour plus d'informations.

FONCTION	COMMANDES SANS ECRANS CASHLOGY CONNECTOR		SECTION MANUEL
AJOUTER DE LA MONNAIE	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#	6.3.2.2.1.
RETIRER DES ESPÈCES	RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#	6.3.2.2.4.
FAIRE DE LA MONNAIE	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#	6.3.2.2.1.
	VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q#	6.3.2.1.2.
	ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#	6.3.2.1.3.
	RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#	6.3.2.2.4.
RELEVER L'EMPILEUR	RELEVER L'EMPILEUR	#S#2#	6.3.2.2.5.
CLÔTURE / FOND DE CAISSE	RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#	6.3.2.2.4.
	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#	6.3.2.2.1.
	VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q#	6.3.2.1.2.
	ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#	6.3.2.1.3.

- Le processus d'ajout de monnaie se fait avec la fonction **#A#2#** et non avec la commande **#B#**, car si la Cashlogy est vide elle n'acceptera pas les billets. Dans ce processus également, vous devrez suivre les lignes directrices suivantes :
 - Tous les 200ms, consulter la quantité pour chacune des dénominations. Envoyer la commande **#Y#** pour lire les compteurs dans les recycleurs ainsi que dans l'empileur. Cela affichera ces informations à l'utilisateur.
 - Toutes les secondes, consulter les erreurs de la même manière que l'opération de charge.
 - Terminer le processus avec la commande **#J#** et répéter la consultation pour les possibles erreurs.

- Le processus de rendu d'argent avec la commande **#U#** est un processus synchrone, donc vous devrez prendre les précautions suivantes :
 - Quand il sera terminé, interroger sur la quantité de chaque dénomination. En envoyant la commande **#Y#** pour connaître la quantité de billets dans les recycleurs et dans l'empileur. Cela mettra à jour les informations indiquées à l'utilisateur.
 - Une fois le processus terminé, consulter les erreurs.

- Le processus de vidage de l'empileur, se fait avec le paramètre $b = 2$, de la commande **#S#2#**. Il s'agit d'un processus synchrone, c'est pourquoi vous devrez prendre les précautions suivantes :
 - CashlogyConnector répondra à cette commande lorsque le processus sera terminé, c'est-à-dire lorsque la Cashlogy aura détecté que l'empileur a été retiré puis remis en place. Par conséquent, vous devriez créer un bouton pour que l'utilisateur puisse annuler le processus (avec la commande **#!#**).
 - Envoyez la commande **#Y#** pour connaître la quantité de billets dans les recycleurs et dans l'empileur. Cela mettra à jour les informations indiquées à l'utilisateur.

- Si un écran de BackOffice est créé avec les fonctions similaires du backOffice de CashlogyConnector avec la commande **#G#** de CashlogyConnector, nous vous recommandons de prendre les précautions suivantes :
 - Lors de l'affichage de la fenêtre crée la première fois, demandez la quantité d'éléments de chaque valeur, pour cela envoyez la commande **#Y#** pour la quantité de billets dans les recycleurs et dans l'empileur. Il mettra à jour les informations indiquées à l'utilisateur.
 - Il restera en attente de consultation pour les erreurs. Chaque seconde, il enverra la commande **##?** pour savoir si des erreurs se sont produites. En cas d'erreurs, nous obtiendrons les informations de leur utilisation à l'aide de la commande **##?#Error1,...,ErrorN#c#**

6.3.3.4 OPÉRATIONS COMPTABLES.

Pour exécuter les différentes opérations comptables, les commandes suivantes doivent être intégrées. Le tableau montre également la section de ce manuel pour plus d'informations sur chaque commande.

COMMANDES SANS ECRANS CASHLOGY CONNECTOR		SECTION MANUEL
MONTANT TOTAL DE L'ARGENT	#T#	6.3.2.3.2.
QUANTITÉ PAR DÉNOMINATION (L'intégration n'est pas obligatoire)	#X#	6.3.2.3.3.
MONTANT DE TOUTES LES DÉNOMINATIONS	#Y#	6.3.2.3.4.
OBTENIR LE CONTENU	#GC#	6.3.2.3.5.
OBTENIR LES INFORMATIONS ANNEXES (L'intégration n'est pas obligatoire)	#GI#	6.3.2.3.6.

6.3.3.5 OPÉRATIONS DE MAINTENANCE

Les différentes opérations de maintenance doivent être intégrées en utilisant les différentes commandes indiquées dans ce tableau avec sa section connexe de ce manuel.

COMMANDS SANS CASHLOGY CONNECTOR SCREEN		SECTION MANUEL
VIDAGE COMPLET	#V#2#	6.3.2.4.3.
MAINTENANCE	#W#	6.3.2.4.6.
ANNULATION	#!#	6.3.2.4.1.
REMISE À ZÉRO	#Z#	6.3.2.4.2.
OBTENIRE LES VERSIONS (L'intégration n'est pas obligatoire)	#GV#	6.3.2.4.4.
METTRE LES PIÈCES À ZERO (L'intégration n'est pas obligatoire)	#K#2#	6.3.2.4.8.
DÉPANNAGE	#RI#0#0#2#	6.3.2.4.10

Le processus de vidage complet, se fait avec le paramètre b =2, de la commande **#V#2#**. Il s'agit d'un processus synchrone, c'est pourquoi vous prendrez les précautions suivantes :

- Une fois terminé, faire une consultation de la quantité d'éléments de chaque dénomination. Pour cela envoyez la commande **#Y#** pour obtenir la quantité dans chaque Recycleur ainsi que dans l'empileur. Cela mettra à jour les informations indiquées à l'utilisateur.
- Enfin, consulter les erreurs.

6.3.3.6 GESTION DES ERREURS

Dans l'intégration complète, il est obligatoire de donner à l'utilisateur des informations sur les erreurs de la Cashlogy et de montrer la vidéo/images d'aide lorsque l'erreur en a une liée.

Pour ce faire, il est nécessaire d'intégrer les commandes suivantes expliquées dans sa section connexe

COMMANDES SANS ECRANS CASHLOGY CONNECTOR		SECTION MANUEL
CONSULTATION D'ERREUR	##?	6.3.2.5.2
DÉTAILS DE L'ERREUR	#error1,error2... #	6.3.2.5.3

Recommandations :

Comme il a été expliqué, la gestion des erreurs devra être mise en œuvre dans l'intégration. Par conséquent, il sera nécessaire de prendre en compte les points suivants :

- Consultation des erreurs chaque seconde en tenant compte qu'il faut attendre la réponse de la commande précédente avant d'envoyer cette commande.
- Il est possible de le montrer aux utilisateurs de diverses manières, chacune avec leurs avantages et leurs inconvénients. Il est possible de faire une visualisation moins intrusive, en montrant un bouton rouge "X" quand il ya une erreur où l'utilisateur peut cliquer pour avoir plus d'informations. Mais à long terme, l'utilisateur peut s'habituer à sa présence et ne pas lui prêter attention.

Un des paramètres d'information des erreurs est le type d'erreur. Nous vous recommandons de le prendre en compte pour regrouper les erreurs par la persistance et l'urgence dans sa visualisation. Selon la valeur de l'erreur, vous pouvez configurer un système en fonction de l'importance de l'erreur.

- Comment reproduire les vidéos :
Si l'erreur à visualiser a une vidéo associée, vous devrez la reproduire. Il est de la responsabilité de l'intégrateur d'utiliser le contrôle le plus adéquat dans le TPV. Selon le système d'exploitation, une technologie ou une autre peut être utilisée, mais l'utilisation d'un navigateur Web peut être une bonne option que le PC Windows se serve toujours du format .gif

Vous devez éviter que le TPV ait besoin d'avoir les vidéos stockées localement dans une structure de dossier cloné à partir du MiniPC, pour être en mesure de les reproduire.

6.4 INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN D'ERREUR

Dans le cas de CashlogyConnector montrant des erreurs ou des alertes sur l'exécution de l'une des commandes, il affichera ceux-ci en haut de l'écran, et il affichera l'une des icônes suivantes :

S'il détecte une alerte, il affichera cette icône :



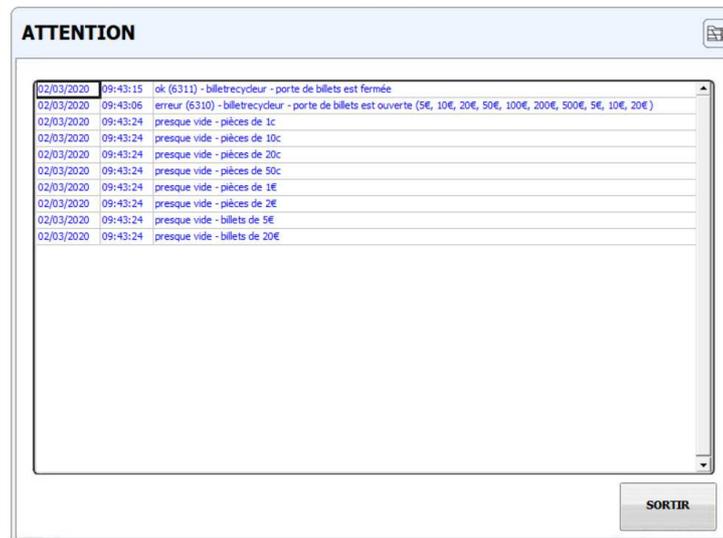
S'il s'agit d'une erreur, elle affichera cette icône :



S'il y a trop ou trop peu de monnaie :



En cliquant sur l'icône, il affiche un autre nouvel écran qui affiche une liste détaillée d'alertes et/ou d'erreurs :



- Machine occupée :



- **ERREUR DE RENDU POUR FAIRE DE LA MONNAIE :**
 S'il détecte une erreur lors du rendu de monnaie, il affichera l'un des écrans suivants :



Dans le cas où il redémarre le remboursement après le rechargement de plus de monnaie ou lorsque vous avez dû rembourser plus d'un billet et vous ne l'avez pas supprimé avant 2 minutes, il affichera l'écran suivant :



Si vous exécutez un processus, et que la machine détecte une autre erreur, elle affichera un écran avec une description de l'erreur et expliquera ce qu'il faut faire à l'aide d'un texte, d'une image ou d'une vidéo pour expliquer comment résoudre le problème.



Ces messages d'erreur peuvent être configurés, activés ou désactivés dans le champ CashlogyConnectorConfig.exe onglet « screen, errors and others », cocher "Show error window".

7 LISTE DE CONTRÔLE DE L'INTÉGRATION.

Une fois l'intégration terminée, toutes ces intégrations logicielles doivent être certifiées par Azkoyen.

Pour ce faire, il est nécessaire d'envoyer ou d'installer ce logiciel dans le service de certification d'Azkoyen.

Le processus de vérification est réalisé suivant la liste de contrôle qui suit, il est donc fortement recommandé au développeur de vérifier ces différents points au préalable.

VENTES		
TEST	EXPLICATIONS	EXIGENCES
Ajouter de l'argent avec la commande #A#	Vérifier que la fonction appropriée (#A#) est utilisée pour ajouter de la monnaie (seulement nécessaire lorsque la fonction Ajouter de la monnaie est hors de « Backoffice » de CashlogyConnector)	Obligatoire
Paievements avec des pièces de monnaie et billets	Effectuer diverses ventes en essayant de rembourser différentes quantités de pièces de monnaie et de billets en vérifiant que le rendu coïncide, vérifier également si tout a été comptabilisé.	Obligatoire
Durée de l'opération de paiement	Vente de 11,12 € payée avec un billet de 50 €. La durée de cette opération depuis l'ordre de paiement reçu jusqu'à ce qu'il se termine doit être inférieure à 16,8 Sec	Obligatoire
Ne pas avoir assez de monnaie pour mettre fin à une vente	Vider les trémies des pièces de 1 et 2 centimes et ensuite faire une vente qui doit rembourser l'une de ces pièces. Afficher la fenêtre pour ajouter de la monnaie. Ajouter de la monnaie et vérifier que la vente se termine correctement	Recommandé
Remplissez une trémie, et vérifiez qu'elle paie correctement	Remplissez la trémie précédemment vidée et vérifiez qu'elle fonctionne correctement et il n'y a aucune erreur de compte dans l'application	Obligatoire
Erreur de remboursement, terminer le paiement par d'autres moyens	Utilisez les commandes pour les paiements #C# ou #P#. En les utilisant avec une trémie/recycleur qui est en erreur, CashlogyConnector doit recalculer pour payer avec d'autres dénominations	Obligatoire
Annuler les opérations	Annuler l'opération après que des pièces/billets aient été insérées. Il doit rembourser le même montant ; Annuler l'opération avant d'insérer de l'argent. Dans les deux cas, la vente doit rester ouverte	Obligatoire
Effectuer un paiement qui ne peut pas être effectué (enlever les pièces de monnaie) et ne pas ajouter de monnaie, vérifier le comportement	Retirez les pièces de 1 et 2 centimes manuellement, faire une vente de sorte qu'il doit rembourser en utilisant ces pièces. Il ne terminera pas le rendu et affichera une erreur (ER:GENERIC), n'ajoutez pas de monnaie. Vérifiez que l'application montre un avertissement de rendu incorrect, ferme la vente (qui a été payé) et indique qu'il y a un défaut de rendu et montre le montant n'a pas été remboursé.	Obligatoire
Remboursements	Il permet de faire des remboursements	Recommandé

CASHLOGY CONNECTOR		
TEST	EXPLICATIONS	EXIGENCES
Lancer CashlogyConnector automatiquement au démarrage de l'application	Vérifiez que l'application lance le logiciel CashlogyConnector au démarrage.	Obligatoire
Maintenir le socket ouvert	Ne fermez pas le socket entre les transactions	Obligatoire
Différents utilisateurs avec des autorisations différentes dans BackOffice ou enregistrés dans la comptabilité internes de BackOffice	Vérifiez qu'il y a différents utilisateurs qui voient plus ou moins de boutons dans BackOffice en fonction des autorisations. Si ce n'est pas correct, vérifiez que la comptabilité interne tient compte des mouvements dans la caisse lorsqu'elle accède au BackOffice	Obligatoire
Permet le prépaiement	Vérifier s'il est toujours en mode encaissement	Personnalisable
Montant introduit au préalable en mode prépaiement	Lors de l'utilisation du mode de prépaiement, la commande #Q# doit être envoyée au moins 4 fois par seconde	Obligatoire
Affiche le menu BackOffice	Affiche le menu BackOffice	Obligatoire
La fonction de faire de la monnaie est active	L'option de faire de la monnaie est possible dans le menu BackOffice de Connector, dans un accès direct avec les écrans de Connector ou en utilisant les écrans du logiciel (L'une de ces trois options)	Recommandé
La fonction de L'état du Cashlogy est active	Il montre la quantité d'argent dans le Cashlogy avec l'option Etat du Cashlogy dans le menu BackOffice de Connector, dans un accès direct avec les écrans de Connector ou en utilisant les propres écrans du logiciel (L'une de ces trois options)	Obligatoire
La fonction de retirer des Espèces est active	L'option de retirer des espèces est possible dans le menu BackOffice de Connector, dans un accès direct avec les écrans de Connector ou en utilisant les écrans du logiciel (L'une de ces trois options)	Recommandé
La fonction de vider l'empileur est active	L'option de vider l'empileur est possible dans le menu BackOffice de Connector, dans un accès direct avec les écrans de Connector ou en utilisant les écrans du logiciel (L'une de ces trois options)	Obligatoire
La fonction de clôturer la caisse est active	L'option de clôturer la caisse est possible dans le menu BackOffice de Connector, dans un accès direct avec les écrans de Connector ou en utilisant les écrans du logiciel (L'une de ces trois options). En cas d'utilisation des propres écrans du logiciel, il doit envoyer les billets à l'empileur.	Obligatoire
La fonction du vidage complet est active	L'option de vidage complet est possible dans le menu BackOffice de Connector, dans un accès direct avec les écrans de Connector ou en utilisant les écrans du logiciel (L'une de ces trois options)	Obligatoire
La fonction de la maintenance est active	L'option de la maintenance est possible dans le menu BackOffice de Connector, dans un accès direct avec les écrans de Connector ou en utilisant les écrans du logiciel (L'une de ces trois options)	Obligatoire
La fonction du mode Dépannage et auto-protection est active	L'option Dépannage qui permet l'accès du mode d'autoprotection est possible dans le menu BackOffice de Connector.	Obligatoire (Pas pour intégration complète)
Affiche le bouton «accepter» dans le chargement ou l'arrêt automatique	Vérifiez si une vente s'arrête automatiquement lorsque le montant attendu est atteint, Ou si l'arrêt doit être effectué manuellement. Nous recommandons l'arrêt automatique	Recommandé
Accepter paiement manuel	Est-ce possible?	Recommandé
Accepter paiement partiel	Est-ce possible?	Recommandé

Payment Technologies Division

VERIFICATION DES ERREURS		
TEST	EXPLICATIONS	EXIGENCES
Afficher les erreurs à l'écran	Affiche les erreurs du connector	Obligatoire
Afficher l'avertissement après défaut de connexion Cashlogy	Il affiche un avertissement lorsqu'il n'y a pas de connexion	Obligatoire
Afficher les erreurs après un paiement incorrect	Il affiche l'erreur	Obligatoire
Afficher les vidéos	Afficher des vidéos après un bourrage. Par exemple, mettez quelque chose dans le capteur de pièce pour provoquer le bourrage et introduire des pièces de monnaie. Il devrait montrer la vidéo	Obligatoire
Détection du module pièces ouvert	Afficher l'erreur le module pièces est ouvert	Recommandé
Détection du module billet ouvert	Afficher l'erreur le module billet est ouvert	Obligatoire
Déconnexion de n'importe quel module... et vérifier que le programme le signale	Déconnecter n'importe quel module, Vérifier que le Connector affiche les erreurs	Obligatoire
Détection de trémie vide/pleine	L'application doit afficher un avertissement des niveaux lorsqu'une des quantités de pièces ou billets est inférieure au minimum ou au-dessus du maximum	Obligatoire
COMMANDES SANS ECRANS DU CONNECTOR (INTEGRATION COMPLETE)		
TEST	EXPLICATIONS	EXIGENCES
Afficher les erreurs après avoir terminé les paiements	Avant et après avoir terminé un paiement, Vérifiez et montrez les erreurs	Obligatoire
Vérifier les erreurs avec la commande #?# toute les secondes	Envoyer la commande au moins toutes les secondes	Recommandé
Afficher les vidéos, vérifier que lors d'un bourrage, il montre la vidéo	Vérifiez qu'il affiche les vidéos (Seulement pour les erreurs qui ont des vidéos)	Obligatoire
Retirer l'empileur, afficher l'avertissement	Afficher l'avertissement lorsque l'empileur a été retiré	Obligatoire
Vérifiez que l'application Cashlogy monitor est lancée pour exécuter le MiniPC	Vérifiez que Connector est lancé en priorité normale (Tâches Windows)	Obligatoire
Forcer la fermeture du CashlogyConnector	Vérifiez que le CashlogyMonitor relance Connector	Obligatoire
Commutateur MiniPC en supprimant la puissance et redémarrer	L'application doit montrer l'erreur de communication et le MiniPC devrait récupérer la connexion	Obligatoire

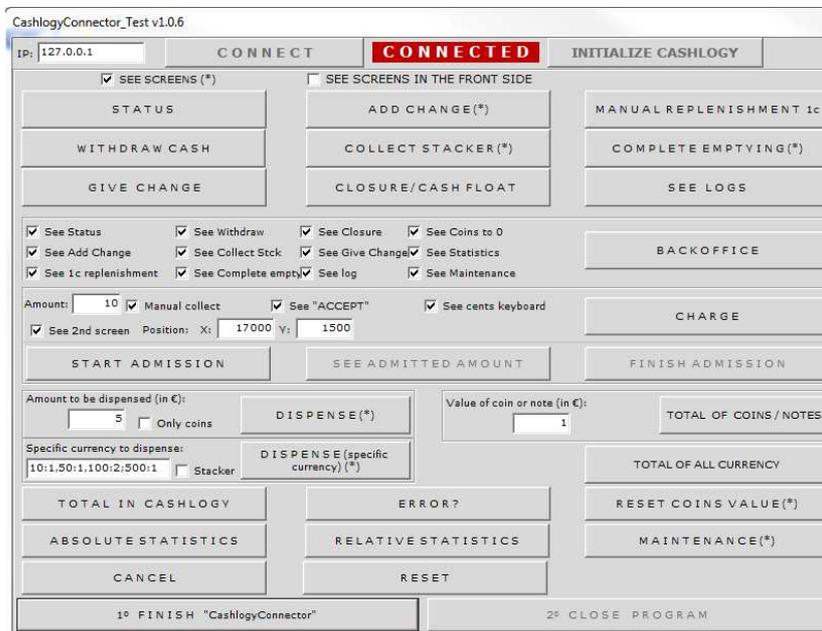
8 Exemples.

Un petit logiciel de test appelé CashlogyConnectorTest et qui permet l'utilisation de toutes les commandes peut être installé.

Pour cela, vous devrez d'abord charger le programme depuis le site <https://client-site.cashlogy.fr> vous identifier avec les identifiants et mot de passe fournis, et dans l'onglet « OUTILS » sélectionner « TEST » et choisir « CashlogyConnectorTest », ou sinon le demander au support technique.

Lancez le programme CashlogyConnectorTest.exe, cliquez sur « CONNECT », si besoin configurez au préalable le port COM avec « CashlogyConfig.exe », se connecter puis initialisez la Cashlogy.

Une fois connecté, vous pourrez vérifier toutes les options d'intégration et consulter les chaînes envoyées et reçues dans le journal situé dans le fichier : ...\\Cashlogy\CashlogyConnector\logs\LogCom_xxxxxxx(date).txt.



Faire une communication en langage de base visuelle par exemple :

Connexion avec CashlogyConnector :

- **Winsock1.Connect "127.0.0.1", 888**

Appeler la fonction "Initialiser"

- **Winsock1.SendData "#I#"**

Appeler la fonction "Voir l'état":

- **Winsock1.SendData "#D#I#"**

Lorsque vous recevez les informations de CashlogyConnector :

- **Private Sub Winsock1_DataArrival(ByVal bytesTotal As Long)**
- **Dim data as String**
- **Winsock1.GetData data**
- **End Sub**

ANNEXE 1 : INDEX ET SOMMAIRE DES COMMANDES

Dans cette annexe, il y a un résumé des différentes commandes avec le numéro de section où sa fonction est expliquée dans ce manuel. Il y a une description des commandes qui sont affichées avec les écrans CashlogyConnector et celles qui ne montrent pas les écrans.

Il y a également dans un tableau la signification de chaque paramètre pour différentes commandes. Pour connaître les valeurs possibles de l'intégrateur, consultez la section 6 où chaque commande est expliquée en détail.

Pour effectuer une intégration 'express', il est obligatoire d'implémenter au moins les commandes **#I#**, **#E#**, **#C#** et **#G#**, et au moins un utilisateur, afin de pouvoir avoir accès à toutes les fonctions :

INTÉGRATION EXPRESS		
Nom	Commande	SECTION MANUELLE
INITIALISER	#I#	6.3.1.1.
FERMER	#E#	6.3.1.2.
BACK OFFICE	#G#	6.3.1.4.
CHARGER	#C#	6.3.1.3.

Le développeur peut personnaliser l'intégration en implémentant les commandes de BackOffice qui sont requises individuellement, et en utilisant les commandes sans écrans pour créer ses propres interfaces en utilisant ces informations.

INTEGRATION AVANCÉ					
(Côté gauche montre les commandes qui ont des écrans CashlogyConnector et côté droit leur alternative sans écrans)					
COMMANDES MONTRANT LES ÉCRANS CASHLOGYCONNECTOR			COMMANDES SANS ÉCRANS CASHLOGYCONNECTOR		
CONNEXION AVEC L'APPAREIL					
			INITIALISER	#I#	
			FERMER	#E#	
OPÉRATIONS DE CHARGEMENT					
CHARGER		#C#	COMMENCER L'ENCAISSEMENT	#B#	
			VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q#	
			ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#	
			RENDRE	#P#	
OPÉRATIONS DE FAIRE DE LA MONNAIE					
#G#	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#	
			VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q# ou #Y#	
			ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#	
	RETIRER DES ESPÈCES	#R#		RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#
	FAIRE DE LA MONNAIE	#H#		AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#
				VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q# ou #Y#
				ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#
				RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#
	RELEVER EMPILEUR	#S#		RELEVER EMPILEUR	#S#2#
	FERMER CAISSE / FOND DE CAISSE	#F#		RENDU PAR DÉNOMINATION	#U#
				AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#
VOIR MONTANT ENCAISSÉ				#Q# ou #Y#	
			ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#	
COMPTABILITÉ					
#G#	ETAT (COMPTABILITÉ)	#D#	MONTANT TOTAL DANS CASHLOGY	#T#	
			QUANTITÉ PAR DÉNOMINATION (L'intégration n'est pas obligatoire)	#X#	
			MONTANT DE TOUTES LES DÉNOMINATIONS	#Y#	
			OBTENIR LE CONTENU	#GC#	
			OBTENIR DES INFORMATIONS ANNEXES (L'intégration n'est pas obligatoire)	#GI#	
	STATISTIQUES ABSOLUES	#M#	Pas d'alternative		
STATISTIQUES RELATIVES	#N#	Pas d'alternative			

OPÉRATIONS DE MAINTENANCE				
#G#	VIDAGE COMPLET	#V#1#	VIDAGE COMPLET	#V 2 #
	MAINTENANCE	#O#	MAINTENANCE	#W#
	VOIR LOGS	#L#	Pas d'alternative	
	METTRE PIÈCES À ZÉRO	#K#1#	METTRE PIÈCES À ZÉRO (L'intégration n'est pas obligatoire)	#K#2#
	DÉPANNAGE	#RI#	RÉSOUTRE DIFFÉRENCE COMPTABLE	#RI#0#0#2#
			ANNULER	#!#
			REMISE À ZÉRO	#Z#
			OBTENIR LES VERSIONS (L'intégration n'est pas obligatoire)	#GV#
GESTION DES ERREURS				
AFFICHER LES ERREURS		#SHOW #	Erreur ?	#? #
		#SHOWALL #	DÉTAILS D'ERREUR	#error1,error2... #

Reg. Mer. de Navarra, tomo 327, general, 174 de la sección 3ª del libro de Sociedades, folio 19, hoja nº 3378, CIF:A3106618

Dans l'intégration sans écrans, il est nécessaire d'utiliser un MiniPC pour se connecter à un appareil, et il sera obligatoire d'intégrer toutes les commandes indiquées dans la colonne "sans écrans".

INTÉGRATION COMPLÈTE			
INITIALISER LA MACHINE		#I#	6.3.1.1.
FERMER		#E#	6.3.1.2.
OPÉRATIONS DE CHARGEMENT			
COMMENCER L'ENCAISSEMENT		#B#	6.3.2.1.1.
VOIR MONTANT ENCAISSÉ		#Q#	6.3.2.1.2.
ARRÊTER L'ENCAISSEMENT		#J#	6.3.2.1.3.
RENDRE		#P#	6.3.2.1.4.
OPÉRATIONS DE FAIRE DE LA MONNAIE ET DE FOND DE CAISSE			
AJOUTER DE LA MONNAIE	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#	6.3.2.2.1.
RETIRER DES ESPÈCES	RENDRE PAR DÉNOMINATION	#U#	6.3.2.2.4.
FAIRE DE LA MONNAIE	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A2#	6.3.2.2.1.
	VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q#	6.3.2.1.2.
	ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#	6.3.2.1.3.
	RENDRE PAR DÉNOMINATION	#U#	6.3.2.2.4.
RELEVER L'EMPILEUR	RELEVER L'EMPILEUR	#S#2#	6.3.2.2.5.
CLÔTURE / FOND DE CAISSE	RENDRE PAR DÉNOMINATION	#U#	6.3.2.2.4.
	AJOUTER DE LA MONNAIE	#A#2#	6.3.2.2.1.
	VOIR MONTANT ENCAISSÉ	#Q#	6.3.2.1.2.
	ARRÊTER L'ENCAISSEMENT	#J#	6.3.2.1.3.
OPÉRATIONS COMPTABLES			
MONTANT TOTAL DANS CASHLOGY		#T#	6.3.2.3.2.
QUANTITÉ PAR DÉNOMINATION (L'intégration n'est pas obligatoire)		#X#	6.3.2.3.3.
MONTANT DE TOUTES LES DÉNOMINATIONS		#Y#	6.3.2.3.4.
OBTENIR LE CONTENU		#GC#	6.3.2.3.5.
OBTENIR INFORMATION ANNEXE (L'intégration n'est pas obligatoire)		#GI#	6.3.2.3.6.
OPÉRATIONS DE MAINTENANCE			
VIDAGE COMPLET		#V#2#	6.3.2.4.3.
MAINTENANCE		#W#	6.3.2.4.6.
ANNULER		#!#	6.3.2.4.1.
REMISE À ZÉRO		#Z#	6.3.2.4.2.
OBTENIR LES VERSIONS (L'intégration n'est pas obligatoire)		#GV#	6.3.2.4.4.
METTRE LES PIÈCES À ZÉRO (L'intégration n'est pas obligatoire)		#K#2#	6.3.2.4.8.
DÉPANNAGE		#RI#0#0#2#	6.3.2.4.10
GESTION DES ERREURS			
CONSULTATION D'ERREUR		#?#	6.3.2.5.2
DÉTAILS D'ERREUR		#error1,error2... #	6.3.2.5.3

ANNEXE 2 : BONNES PRATIQUES D'INTÉGRATION

DÉMARRER LA MACHINE			
Envoyé		Retourné	
#I#		#a#x.yy#	
		a	Code d'erreur dans l'exécution
		x.yy	Version du Connecteur

FERMETURE DE L'APPLICATION			
Envoyé		Retourné	
#E#		##	
		Un	Code d'erreur dans l'exécution

CHARGEMENT			
Envoyé		Retourné	
#C#a#b#c#d#e#f#g#h#i#j#k#		#a#b#c#d#e#	
a	Numéro d'opération	a	Code d'erreur dans l'exécution
b	Code de la caisse	b	Montant encaissé automatiquement
c	Montant à encaisser	c	Montant rendu
d	Afficher le deuxième écran	d	Montant introduit manuellement
e	Position 2ème d'écran X	e	Monnaie ajoutée dans la machine
f	Position 2ème d'écran Y		
g	Voir le bouton « accepter »		
h	Accepter le paiement partiel		
i	Écran sur le dessus		
j	Introduire des centimes manuellement		
k	Bouton de dépôt manuel		

BACK OFFICE			
Envoyé		Retourné	
#G#a#b#c#d#e#f#g#h#i#j#k#l#m#		#a#b#c#d#e#	
a	Voir le bouton « état du Cashlogy »	a	Code d'erreur dans l'exécution
b	Voir le bouton « ajouter de la monnaie »	b	Montant avant la transaction
c	Voir le bouton « ajouter des pièces de 1cent »	c	Montant après la transaction
d	Voir le bouton « Retirer des espèces »	d	Montant encaissé
e	Voir le bouton « Relever l'empileur »	e	Montant rendu
f	Voir le bouton « vidage complet »	f	Montant non payé en monnaie
g	Voir le bouton « Rendre la monnaie » (faire de la monnaie)	g	Montant consolidé dans Dépannage- résoudre différence comptable
h	Voir le bouton « Fermeture / Fonds de caisse »		
l	Voir le bouton « Voir logs »		
j	Voir le bouton « Mettre les pièces à zéro »		
k	Voir le bouton « statistiques »		
l	Écran sur le dessus		
m	Voir le bouton « entretien »		
n	Dépannage – Résoudre l'autoprotection des recycleurs		
o	Dépannage – Résoudre la différence comptable		

STATUT (COMPTABILITÉ)			
Envoyé		Retourné	
#D#a#		#a#b#	
a	Écran sur le dessus	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant total dans Cashlogy

AJOUTER DE LA MONNAIE			
Envoyé		Retourné	
#A#a#		#a#b#	
a	Afficher l'écran	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant ajouté

AJOUTER DES PIECES DE 1 CENT			
Envoyé		Retourné	
#l#a#		#a#b#	
a	Écran sur le dessus	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant ajouté

RETIRER DES ESPECES			
Envoyé		Retourné	
#R#a#		#a#b#	
a	Écran sur le dessus	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant rendu

VIDER L'EMPILEUR			
Envoyé		Retourné	
#S#a#		#a#b#	
a	Afficher l'écran	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant retiré de l'empileur

FAIRE DE LA MONNAIE			
Envoyé		Retourné	
#H#a#		#a#b#c#	
a	Écran sur le dessus	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant encaissé
		c	Montant rendu

FERMERTURE / FOND DE CAISSE			
Envoyé		Retourné	
#F#a#		#a#b#c#d#	
a	Écran sur le dessus	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant avant la transaction
		c	Montant encaissé
		d	Montant après la transaction

COMMENCER L'ENCAISSEMENT			
Envoyé		Retourné	
#B#a#b#c#		#a#	
a	Afficher le deuxième écran	a	Code d'erreur dans l'exécution
b	Position 2ème d'écran X		
c	Position 2ème d'écran Y		

VOIR MONTANT ENCAISSÉ			
Envoyé		Retourné	
#Q#		#a#b#	
		a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant encaissé

DEPANNAGE			
Envoyé		Retourné	
#RI#a#b#c#		#a#b#c#d#e#f#g#	
a	Montrer l'écran	a	Execution
b	Option autoprotection recycleurs	b	Montant Avant entrer
c	Option différence comptable	c	Montant durant l'exécution
		d	Montant introduit
		e	Montant rendu
		f	Montant en attente d'être rendu
		g	Montant consolidé

ARRÊTER L'ENCAISSEMENT			
Envoyé		Retourné	
#J#		#a#b#	
		a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant encaissé

RENDRE			
Envoyé		Retourné	
#P#a#b#c#d#		#a#b#c#	
a	Montant à rendre	a	Code d'erreur dans l'exécution
b	Écran sur le dessus	b	Montant rendu
c	Afficher l'écran	c	Montant ajouté en monnaie
d	Seules les pièces de monnaie		

RENDRE PAR DÉNOMINATION			
Envoyé		Retourné	
#U#a#b#c#d#		#a#b#	
a	Dénomination à rendre	a	Code d'erreur dans l'exécution
b	Billets à l'empileur	b	Montant rendu
c	Écran sur le dessus		
d	Afficher l'écran		

MONTANT TOTAL DANS CASHLOGY			
Envoyé		Retourné	
#T#		#a#b#c#	
		a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant total dans les recycleurs
		c	Montant total dans l'empileur

QUANTITE PAR DENOMINATION			
Envoyé		Retourné	
#X#a#		#a#b#c#	
a	Dénomination à consulter	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant dans les recycleurs
		c	Montant dans l'empileur

MONTANT DE TOUTES LES DENOMINATIONS			
Envoyé		Retourné	
#Y#		#a#b#c#	
		a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant dans les recycleurs
		c	Montant dans l'empileur

STATISTIQUES ABSOLUES			
Envoyé		Retourné	
#M#a#		#a#	
a	Écran sur le dessus	a	Code d'erreur dans l'exécution

STATISTIQUES RELATIVES			
Envoyé		Retourné	
#N#a#		#a#	
a	Écran sur le dessus	a	Code d'erreur dans l'exécution

VIDAGE COMPLET			
Envoyé		Retourné	
#V#a#b#		#a#b#	
a	Afficher l'écran	a	Code d'erreur dans l'exécution
b	Seulement les pièces de monnaie	b	Montant rendu

METTRE PIÈCES À ZERO			
Envoyé		Retourné	
#K#a#		#a#b#c#	
a	Afficher l'écran	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Montant avant transaction
		c	Montant après transaction

MAINTENANCE (AVEC ÉCRANS)			
Envoyé		Retourné	
#O#a#		#a#	
a	Écran sur le dessus	a	Code d'erreur dans l'exécution

MAINTENANCE (PAS D'ÉCRANS)			
Envoyé		Retourné	
#W#a#		#a#b#	
a	Consultation ou réinitialiser	a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Billets (cycles) restants ou réinitialisé

VOIR LOGS			
Envoyé		Retourné	
#L#a#		#a#	
a	Écran sur le dessus	a	Code d'erreur dans l'exécution

Erreur			
Envoyé		Retourné	
#?#		#a-b #	
		a	Code d'erreur dans l'exécution
		b	Code d'erreur (s)

DÉTAILS D'ERREUR			
Envoyé		Retourné	
#?#err1,err2,...#c#		#a#info_error1#info_error2#... #	
err1	Code d'erreur	Un	Code d'erreur dans l'exécution
c	Chemin relatif		info_error1: n a b c d e f
		n	Code d'erreur
		a	Type d'erreur
		b	Titre de l'erreur
		c	Message principal
		d	Message supplémentaire
		e	Chemin de fichier vidéo
		f	Chemin de fichier d'image

AFFICHER LES ERREURS			
Envoyé		Retourné	
#?#SHOW# ou #?#SHOWALL#		#a#b#	
SHOW	Dernière minute ou facilement réparé	a	Code d'erreur dans l'exécution
SHOWALL	Toutes les erreurs	b	Erreurs affichés

ANNULER			
Envoyé		Retourné	
#!#		#a#b#	
		A	Exécution
		b	Réponse au process en cours d'exécution

REMISE À ZÉRO			
Envoyé		Retourné	
#Z#		#a#	
		a	Code d'erreur dans l'exécution

OBTENIR LE CONTENU			
Envoyé		Retourné	
#GC#		#a#b#c#	
		a	Exécution
		b	Niveau du contenu
		c	Pourcentage de capacité maxi

OBTENIR INFORMATION ANNEXES			
Envoyé		Retourné	
#GI#		#a#b#c#	
		a	Exécution
		b	Code de devises
		c	Définir les objets

OBTENIR DES VERSIONS			
Envoyé		Retourné	
#GV#		#a#b#	
a	Option de consultation	a	Exécution
		b	Versions et numéros de série

Reg. Mer. de Navarra, tomo 327 general, 174 de la sección 3ª del libro de Sociedades, folio 19, hoja nº 3378, C.I.F.A31065618

